**移动端总结笔记**

1. 移动端头部定义决定你写出的页面是否与各种机型适配；

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width= device-width,initial-scale=1,minimum-scale=1,maximum-scale=1" />

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

    <link rel="stylesheet" href="css/public.css" />

    <link rel="stylesheet" href="css/index.css" />

    <script src="js/jquery-3.2.1.min.js"></script>

    <script>

        document.getElementsByTagName("html")[0].style.fontSize = document.documentElement.clientWidth / 18.75 + "px";

    </script>

    <title>首页</title>

</head>

其中的rem布局计算的html的fontsize是你整个网页rem与px的核心换算；

比如：这个网页，我想要px除以40来换算成rem,此时你就要看UI给你的设计图的原图大小宽度为多少？ UI给我的宽度是750px,那750/40=18.75,则上面代码中则定义18.75rem;

1. 手指事件集合

**touchstart：**触摸开始的时候触发

**touchmove：**手指在屏幕上滑动的时候触发

**touchend：**触摸结束的时候触发

而每个触摸事件都包括了三个触摸列表，每个列表里包含了对应的一系列触摸点（用来实现多点触控）：

**touches：**当前位于屏幕上的所有手指的列表。

**targetTouches：**位于当前DOM元素上手指的列表。

**changedTouches：**涉及当前事件手指的列表。

每个触摸点由包含了如下触摸信息（常用）：

**identifier：**一个数值，唯一标识触摸会话（touch session）中的当前手指。一般为从0开始的流水号（android4.1，uc）

**target：**DOM元素，是动作所针对的目标。

**pageX/pageX/clientX/clientY/screenX/screenY：**一个数值，动作在屏幕上发生的位置（page包含滚动距离,client不包含滚动距离，screen则以屏幕为基准）

1. touchstart事件在触屏时会和click事件产生冲突，所以需要阻止浏览器的默认事件

e.preventDefault()

浏览器有许多默认事件，都需要阻止

1. 页面的跳转 window.location.href = “index.html”

页面的回跳 window.history.back()

1. 页面的文件引入： CSS 在头部引入；JS在底部引入；JQ文件在头部引入，因为Js文件需要JQ的依赖，否则会显示$未定义。