

Django Projesi Notları - 2

16 Ağustos 2016 Salı

10:00

★ Admin panelinde **toplu işlemler kısmını düzenlemek** için :

- **class PlaceAdmin(admin.ModelAdmin):**
 actions = ("set_wifi_true",)
 # Toplu işlemler için buraya ekleme yapıyoruz
 # Tekli elemanların tuple olarak algılanması için sonuna virgül koymak lazım

 def set_wifi_true(self, request, queryset): #Toplu işlemler için atanan fonksiyon
 queryset.update(has_wifi = True)

 set_wifi_true.short_description = "Wifi Açık" # Atanan değerin görüleceği ismi belirler.

★ Admin panelinde **search kısmına yeni arama değerleri** eklemek için :

- ```
class PlaceAdmin(admin.ModelAdmin): #Place kısmına özellik atamak için
 search_fields = ("name", "user__username")
 ○ #Arama kutusu ekler ve arama kutusunda nelerin aranacağını gösterir
 ○ # İki alt çizgiye dikkat edilmesi lazım
```

★ **Object üzerinden ulaşılan sonuçları filitrelemek** için :

( Admin paneli vs tüm işlemler **Place.objects.all()** vs gibi "**object**" nesnesi üzerinden ulaşır. Biz burda object kısmına **PlaceManager fonksiyonunu** tanımlayarak, bu nesne üzerinden ulaşanlara filitre uygulayarak sonuç veriyoruz. Normal olarak **models.Manager** üzerinden ulaştığı için bu yöntemi de **all\_object** üzerine atayarak, bu nesneyi kullanıp normal olarak filtresiz sonuçlara ulaşabiliriz. Örn : **Place.all\_objects.all()** gibi. )

- **class PlaceManager(models.Manager):** # Uygulanacak filtreler belirlenir.  
    **def get\_queryset(self):**  
        **qs = super(PlaceManager, self).get\_queryset()**  
        **return qs.filter(user\_\_is\_active = True)**  
  
    **def active\_places(self):**  
        **return self.get\_queryset().filter(**  
            **is\_active = True**  
        **)**  
  
class Place (models.Model):  
    user = models.ForeignKey(settings.AUTH\_USER\_MODEL)  
    name = models.CharField(max\_length=255)  
    ...  
  
    **objects = PlaceManager()** # Filtreli sonuçlar için object nesnesine PlaceManager ataması  
    **all\_object = models.Manager()** # Tüm sonuçlar için ayrı bir obje yaratıldı.