## **README**

פרטי מגישים:

ים חורין ת.ז 318853256

## מבוא

קוד C שסופק הוא תוכנית שמשווה בין שתי מחרוזות באמצעות CUDA, פלטפורמת המחשוב המקבילה ומודל התכנות של NVIDIA. התכונה העיקרית של תוכנית זו היא הפונקציה  $my\_stremp$ , אשר משווה שתי מחרוזות במקביל, תוך מינוף כוחו של ה-GPU.

## my\_stremp פונקציית

תיאור

הפונקציה שעי מחרוזות (s2 ו-s1) שלוקחת שתי מחרוזות (UDA היא ליבת my\_strcmp הפונקציה אחר תו. זה מחזיר:

0 אם שתי המחרוזות שוות

s2-ערך שלילי אם s1 קטן מבחינה לקסיקוגרפית

s2-ערך חיובי אם s1 גדול מבחינה לקסיקוגרפית מ

: משתנים

: s1 : מצביע למחרוזת הראשונה.

:n1 אורך המחרוזת הראשונה (כולל terminator null).

: s2 מצביע למחרוזת השנייה.

.null terminator: אורך המחרוזת השנייה (כולל ה-null terminator).

result : מצביע למספר השלם בזיכרון המכשיר שבו התוצאה תישמר.

## <u>זרימת התוכנית:</u>

הפונקציה משתמשת בזיכרון משותף כדי להחזיק מערך של דגלים (דגלים), עם דגל אחד עבור כל השוואת תווים.

כל שרשור משווה תו מ-s1 ו-s2, ומאחסן את ההבדל במערך הדגלים.

לאחר מכן מתבצעת סריקה כוללת (סכום קידומת) על מערך הדגלים באמצעות פונקציית scan\_plus.

התוצאה הסופית מתקבלת על ידי סיכום כל הערכים במערך הדגלים.