2023 אוגוסט 30

תרגיל תכנות שלישי במחשוב מקבילי ומבוזר (cuda) סמסטר קיץ 2023

התוכנית תשתמש ב- cuda ותרוץ על Linux. הגשה (בזוגות או ביחידים) דרך .moodle

יש לכתוב פונקצית kernel המשווה בין 2 מחרוזות ומחזירה את תוצאת השוואה כמספר שלם בדומה לפונקציה strcmp:

אם המחרוזות שוות היא מחזירה אפס. אם המחרוזת הראשונה גדולה יותר היא תחזיר מספר חיובי. אם המחרוזת הראשונה קטנה יותר היא תחזיר מספר שלילי.

יש להיעזר בפעולת (prefix sum) scan כדי לממש את השוואת המחרוזות.

לתרגיל מצורף קובץ בשם scan_strcmp_starter.cu הכולל את כל התכנית מלבד הקוד של ה- kernel הנקרא my_strcmp אותו עליכם להשלים. זה אומר שצריך לכתוב בסביבות 15 שורות קוד נטו. יש להגיש את הקובץ עם התוספות שלכם. לקובץ זה קראו פשוט scan_strcmp.cu (ללא התוספת "starter").

.my strcmp (kernel) הפונקציה

הנה החתימה שלה:

void my_strcmp(const char *s1, int n1, const char *s2, int n2, int *result)

null byte אחת מהן מופיע s2 - s1 s1 בסוף של כל אחת מהן מופיע capronull byte בשפת .C

המחרוזת- s1 בסוף. למשל אם $null\ byte$ כולל ה- s1 כולל ה- s2 מספר התווים במחרוזת n1 אז n1 יהיה 4. בדומה לכך, n2 זה מספר התווים במחרוזת n1 יהיה 4.

(בהינתן המחרוזות, ה-kernel יכול לחשב בעצמו את n1 ו-n2 אבל הם ניתנים כארגומנטים כדי לחסוך לו עבודה).

הארגומנט result הוא מצביע (לזיכרון הגלובלי של ה- result) שמשמש להחזרת התוצאה.

threads - ונניח שמספר threads לצורך הפשטות, התכנית משגרת בלוק אחד בלבד של n1 וגם גדול או שווה ל-n1 וגם גדול או שווה ל-n1

בתכנית מופיעה שורה

threads - המגדירה את מספר #define BLOCK DIM 1024

(במילים אחרות, BlockDim.x ו- BLOCK_DIM שווים).

ההשוואה בין שתי המחרוזות היא לפי ייהסדר המילוניי (ידוע גם בשם ייסדר לקסיקוגרפייי).

אלגוריתם סדרתי של השוואה בין שתי מחרוזות s1 ו- s2 יעבוד כך: הוא ישווה בין התו השני אלגוריתם סדרתי של s1 לבין התו הראשון של s2, לאחר מכן ישווה בין התו השני של s1 לבין התו הראשון של s2 וכן הלאה. כשנתקלים בזוג תווים שאינם שווים אז מחזירים את ההפרש בין התו של s2 לתווים הם מספרים (למשל קוד ascii) ולכן ניתן לקחת את ההפרש ביניהם). אם מגיעים לסוף של שתי המחרוזות בלי למצוא זוג תווים שאינם שווים אז מחזירים אפס.

דוגמאות:

המחרוזת ABC שווה למחרוזת ABC ולכן ההשוואה ביניהם תחזיר אפס

ערכו אפס null byte -המחרוזת ABC גדולה מהמחרוזת (בקוד ABC). ה- $^{\circ}$ מה אפס אפס המחרוזת רכו אפס (בקוד $^{\circ}$ C' - $^{\circ}$ C

המחרוזת CBAGG קטנה מהמחרוזת לA' .CBZ המחרוזת לבקוד (בקוד ascii) ולכן ההשוואה המחרוזת לA' - 'CB קטנה מהמחרוזת A' - 'C' = 65 - 90 = -25

הרעיון כאן הוא להיעזר בפעולת ה- scan כדי לערוך את ההשוואה באופן מקבילי.

קלט ופלט של התכנית

.command line arguments - את שתי המחרוזות המושוות ניתן לספק לתכנית כשני

אם אין שני command line arguments אז התכנית תקרא את שתי המחרוזות מה- standard input. כל זה כבר כתוב ואין צורך לגעת בקוד white space. המחרוזות מופרדות ע"י הזה.

הפלט (תוצאת ההשוואה בין המחרוזות) נכתב ל- standard output. גם זה כבר כתוב.

קימפול התכנית והרצתה

כדי לקמפל את הקובץ scan_strcmp.cu יש לתת את הפקודה הבאה

nvcc -gencode arch=compute_61,code=sm_61 scan_strcmp.cu -o foo

הקפידו לא להוסיף רווחים מיותרים (למשל סביב הפסיק). כאן -o foo - אומר שקובץ ההרצה שנוצר הקפידו לא להוסיף רווחים מיותרים (למשל סביב הפסיק). אם לא מספקים את האופציה -o אז יקרא foo (זו רק דוגמא – לא חייבים להשתמש בשם הזה). אם לא מספקים את האופציה -o אז קובץ ההרצה שנוצר יקרא a.out

: ניתן להפעיל את התכנית כך

./foo ABC ABZ

כאן סופקו שתי המחרוזות כ- command line arguments. לחילופין ניתן להכין קובץ (נקרא לו myinput.txt) עם שתי המחרוזות:

ABC

ABZ

ואז להפעיל את התכנית כך:

./foo < myinput.txt

התכנית קוראת מה- standard input שבתור ברירת מחדל זה לוח המקשים (ה - terminal) ולכן אפשר גם להפעיל את התכנית כך:

./foo

ולכתוב את שתי המחרוזות באופן אינטראקטיבי (בלוח המקשים)

: הגשה

scan_strcmp.cu התכנית שתגישו תהיה בקובץ שיקרא

רק אחד מזוג שותפים יגיש במודל.

(makefile ואולי גם scan_strcmp.cu שתגישו שיכלול רק את בip השם של קובץ ה- צריך לכלול את שמות שני המגישים (אם יש שניים—אפשר להגיש לבד).

צרפו גם קובץ README עם הפרטים של המגישים.

הערות

בתיקיית התרגולים של סמסטר קיץ 2023 יהיו בקרוב שני קבצים:

scan בהם יש דוגמאות לשימוש ב- scan_unique.cu ו- scan_firstchar.cu

(ב- scan_firstchar.cu מוצאים את המיקום של המופע הראשון של תו נתון במחרוזת נתונה. scan_unique.cu הקלט הוא מערך של מספרים ממוינים. את המספרים מעתיקים למערך פלט תוך השמטה של מספרים "כפולים".)

ה- kernel שעליכם לכתוב דומה במידה רבה ל- kernels שמופיעים בדוגמאות אלו.