

## Evaluación Unidad 2 – AP-171-N4

Asignatura: Aplicaciones Móviles

Duración: 2 bloques de clase (aprox. 90-120 min)

Modalidad: Individual

Entorno: Android Studio con Kotlin y Jetpack Compose

### Descripción de la Evaluación

Deberá crear una aplicación funcional en Android Studio utilizando Kotlin y Jetpack Compose. La aplicación debe ser capaz de registrar datos del usuario y un mensaje para donde está apuntando la pantalla, almacenándolos localmente en una base de datos SQLite.

### Requerimientos Mínimos

- La aplicación debe mostrar dos botones: “Iniciar captura de datos” y “Detener captura de datos”.
- Al presionar “Iniciar captura de datos”, la app debe registrar automáticamente cada 5 segundos:
  - Nombre del usuario (ingresado previamente en un campo de texto).
  - Mensaje para donde apunta la pantalla, obtenido desde acelerómetro.
  - Hora.
- Los datos deben mostrarse en la misma actividad o en otra, ordenados desde el registro más antiguo hasta el actual
- Al presionar “Detener captura de datos”, los registros deben guardarse en una base de datos local SQLite.
- La interfaz debe estar desarrollada con Jetpack Compose, incluyendo: TextField, Button y LazyColumn entre otros para mostrar registros almacenados.
- El código debe estar ordenado, comentado por cada comando y respetar las convenciones de Kotlin.
- No puede usar comando no vistos en clases o que no estén en el material entregado en la asignatura.

### Entrega

- Archivo comprimido .zip del proyecto completo de Android Studio.