

Evaluación Unidad: Desarrollo de Aplicaciones Android

Asignatura: Aplicaciones Móviles

Duración: 2 bloques de clase (aprox. 90-120 min)

Modalidad: Individual

Entorno: Android Studio con Kotlin y Jetpack Compose

Descripción de la Evaluación

Deberá crear una aplicación funcional en Android Studio utilizando Kotlin y Jetpack Compose. La aplicación debe ser capaz de registrar datos del usuario y de ubicación, almacenándolos localmente en una base de datos SQLite.

Requerimientos Mínimos

- La aplicación debe mostrar dos botones: “Iniciar captura de datos” y “Detener captura de datos”.
- Al presionar “Iniciar captura de datos”, la app debe registrar automáticamente:
 - - Nombre del usuario (ingresado previamente en un campo de texto).
 - - Latitud y longitud (usando los permisos de ubicación del dispositivo).
 - - Fecha y hora actuales.
- Los datos deben almacenarse de manera temporal mientras la captura esté activa.
- Al presionar “Detener captura de datos”, los registros deben guardarse en una base de datos local SQLite.
- La interfaz debe estar desarrollada con Jetpack Compose, incluyendo: TextField, Button y LazyColumn entre otros para mostrar registros almacenados.
- Debe solicitar permiso de ubicación en tiempo de ejecución
- El código debe estar ordenado, comentado y respetar las convenciones de Kotlin.

Entrega

- Archivo comprimido .zip del proyecto completo de Android Studio.