

# 接続テストプログラムのHowTo

2022年11月10日 13:14

①使用するピンの番号を記載する

7行目の様を書く。

数字の所は実際のボードの番号を記載する事。

Ex: `const int switchPinOne = 0;`



```
SwitchBoxMain.ino

1
2  const boolean debug = true; // デバッグ用フラグ
3
4  /*
5   | ピンの番号を設定
6   */
7  const int switchPinOne = 0;
8  const int switvhPinTow = 10;
9
10
11
12 void setup() {
13     // put your setup code here, to run once:
14
15     // シリアル開始（デバックの場合）
16     if (debug == true) {
17         Serial.begin(9600);
18     }
19
20     // シリアル開始の準備が整うまでここで処理を止める。
21     while( !Serial ) {
22     }
23
24     //初期化
25     sendStartMessage("Initialize Strat");
26     initialize();
27     sendStartMessage("Initialize End");
28
29
30     sendStartMessage("Loop Method Strat");
31 }
```

②初期化の中で使用するピンが送信or受信を設定する

OUTPUT と INPUT が存在する

OUTPUTが電気を送信する側

INPUTが電気を受信する側

Ex: `pinMode(switchPinOne, OUTPUT);`

```
32
33  /*
34  |   初期化
35  */
36  void initialize(){
37
38      /*
39      |   ピンが受信か送信かを設定
40      */
41      pinMode(switchPinOne, INPUT);
42      pinMode(switchPinTwo, OUTPUT);
43
44  }
45
```

③Serial Monitorに表示するためのメッセージを設定する

OUTPUTに設定したものは必ず0をステータスとして表示するので意味ない。

確認するならINPUTの物をメッセージとして表示させる事を推奨する。

Ex: `outputPinStatusMessage(switchPinOne,"switchPinOne");`

```
46  void loop() {
47      // put your main code here, to run repeatedly:
48
49      sendStartMessage("Switch Status start");
50
51      outputPinStatusMessage(switchPinOne,"switchPinOne");
52      outputPinStatusMessage(switchPinTwo,"switchPinTwo");
53
54      sendStartMessage("Switch Status End");
55      delay(1000); //1000msec待機(1秒待機)
56  }
```

Output    Serial Monitor    ×

Message (Enter to send message to 'Arduino Uno' on 'COM4')

```
----- Switch Status End -----
----- Switch Status start -----
switchPinOne pin status : 0
switchPinTwo pin status : 0
----- Switch Status End -----
----- Switch Status start -----
switchPinOne pin status : 0
```