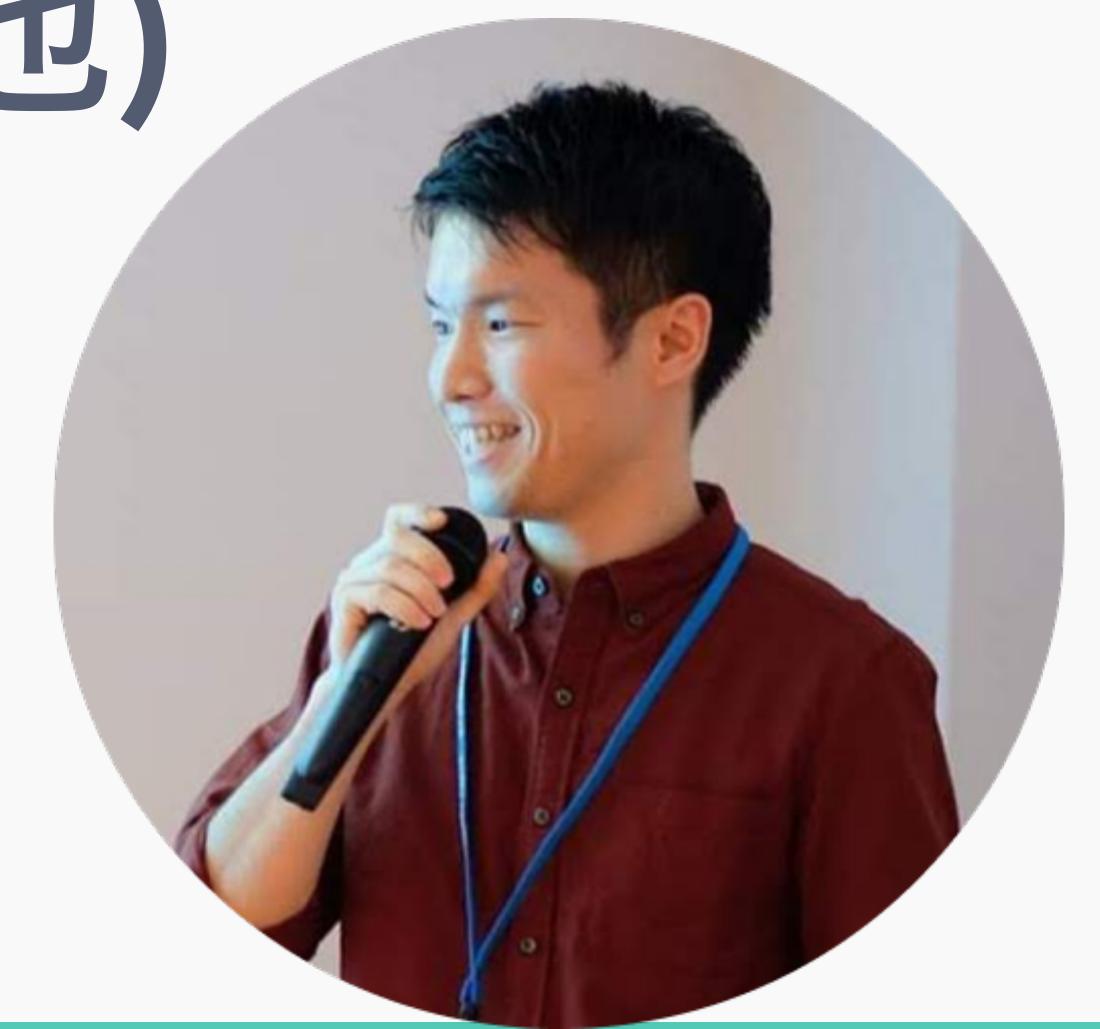
Day l Swift と Xcode の基礎を学ぼう

自己紹介

やまたつ(山本竜也)

- ・熊本出身で去年上京
- Dev12 (11月入学、6月卒業)
- ・iOSエンジニア



自己紹介

1

アプリをリリースしている

2

現役エンジニア

3

分からない気持ちが比較的わかる

まずはPCを セットアップしよう!!

1. キーリピートと、認識時間を最大にする

バックスペースの長押しの時間が長い時ありませんか?

自分は最初、「長い。。。一気に消したい」と思って設定しました。



2. 検索には GoogleChrome を使って、検索結果を1年以内にする

ここがSwiftを学ぶ上で一番重要なことかもしれません。(他の言語もそうかも)

Swiftは2014年に出た新しい言語で、毎年バージョンアップを繰り返しており、1年以上前の情報が役に立たないこともあります●

そのため、**書いてあることが古くて動かなかったり、冗長なコードを含んで**いたりします。

自分が初心者の時は Swift2 や Swift3 (3~4年前)のコードを検索して使っていたので、時間を無駄にしていたな〜と思いました。

検索結果を1年以内にすることで、無駄な検索時間を大幅に減らすことができると考えています!

自分はこの拡張機能を使っています!名前のセンスも良い笑→ ato-ichinen

3.2回クリックしたら単語選択、3回クリックしたら行選択ができることを教える

セットアップとは関係ないですがこれはPCを使う上で必要不可欠かと また、基本的なショートカットキーも! 最初はコピペだけでも大丈夫! (Mac: cmd + c, cmd + v)

4. Finder のサイドバーに作業スペース(workspace)を確保

デスクトップにファイルがたくさん置かれていると作業効率がとても悪いです。 今まで教えてきた中で、どこになんのファイルがあるか分からなくなる人がたくさんいました。 サイドバーからアクセスできることでファイルを探す手間がなくなります!



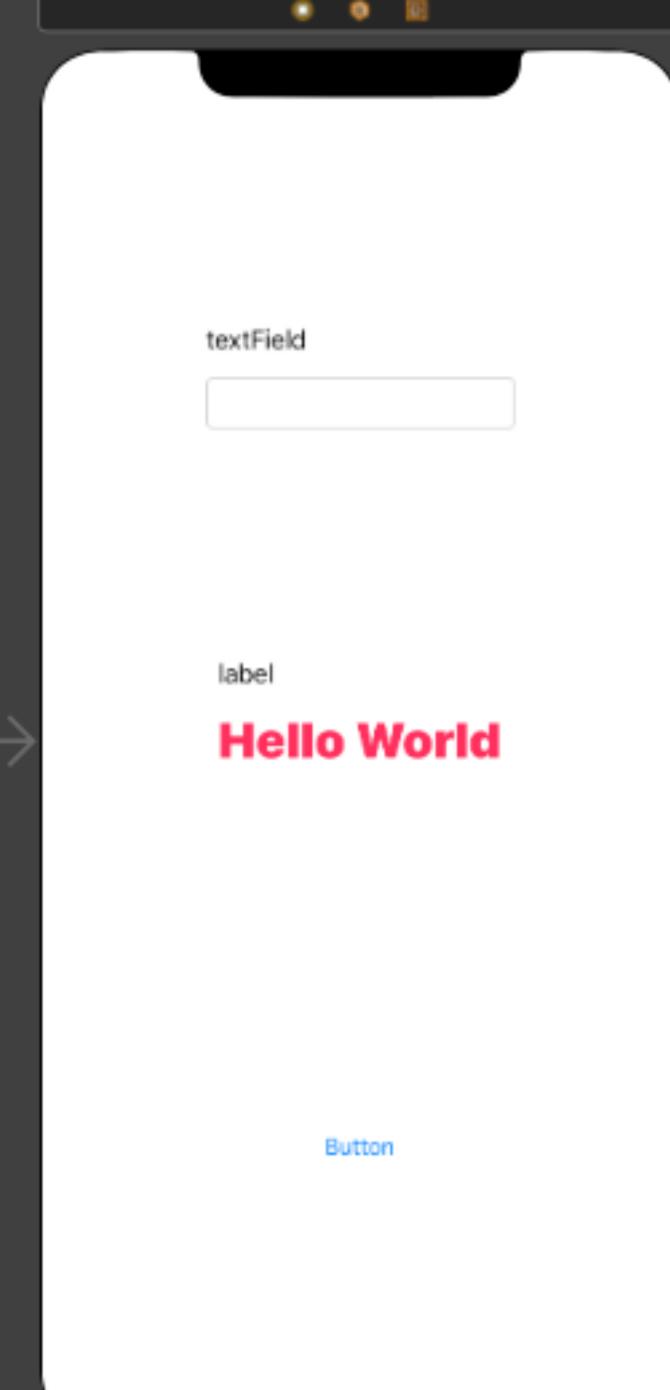
今日のゴール

Xcode でプロジェクトを作成できる

2 Swift がチョット書ける

部品を置いたり、画面遷移ができる

Xcode で プロジェクトを作成してみよう!

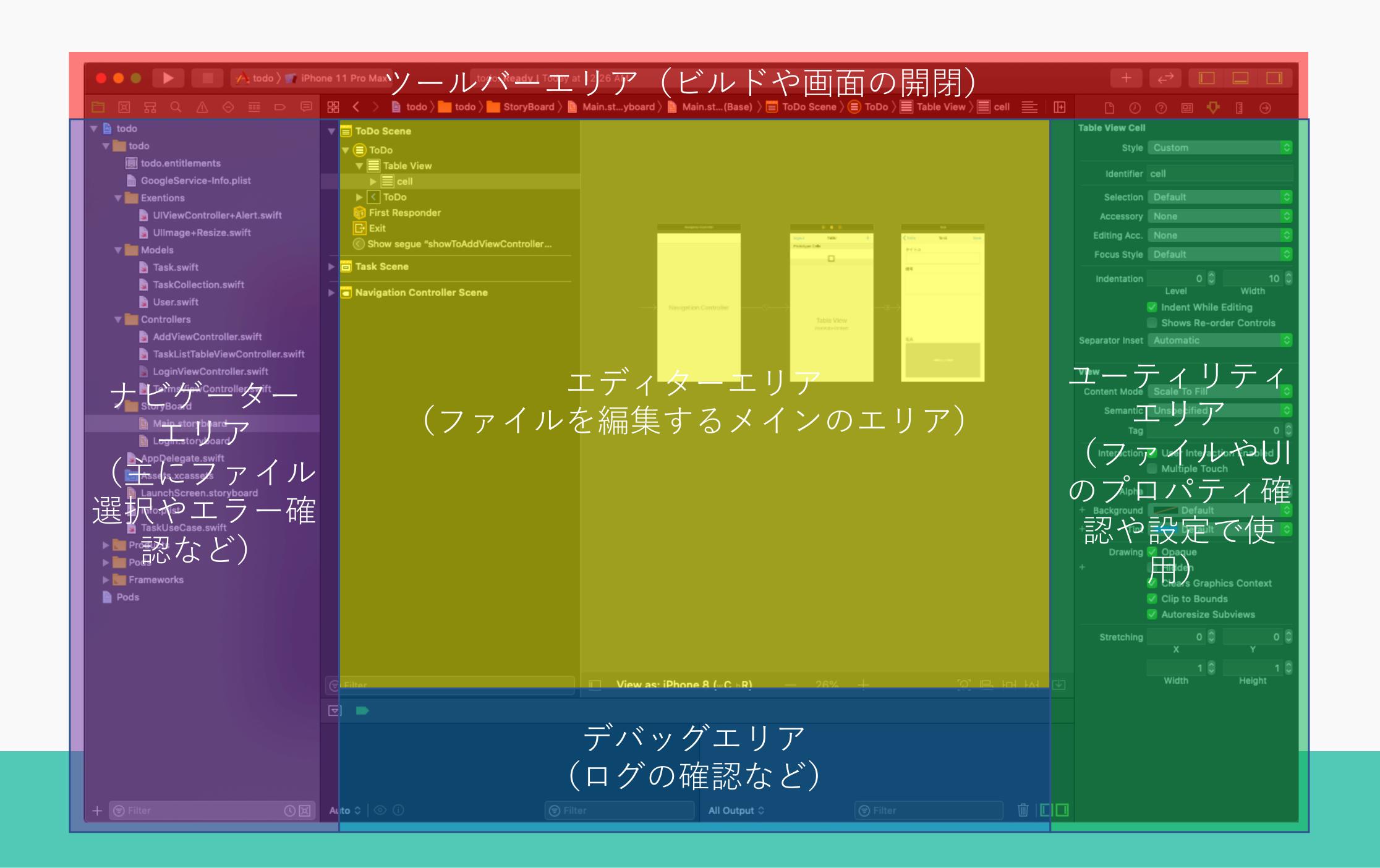


UITextField 文字が入力できる

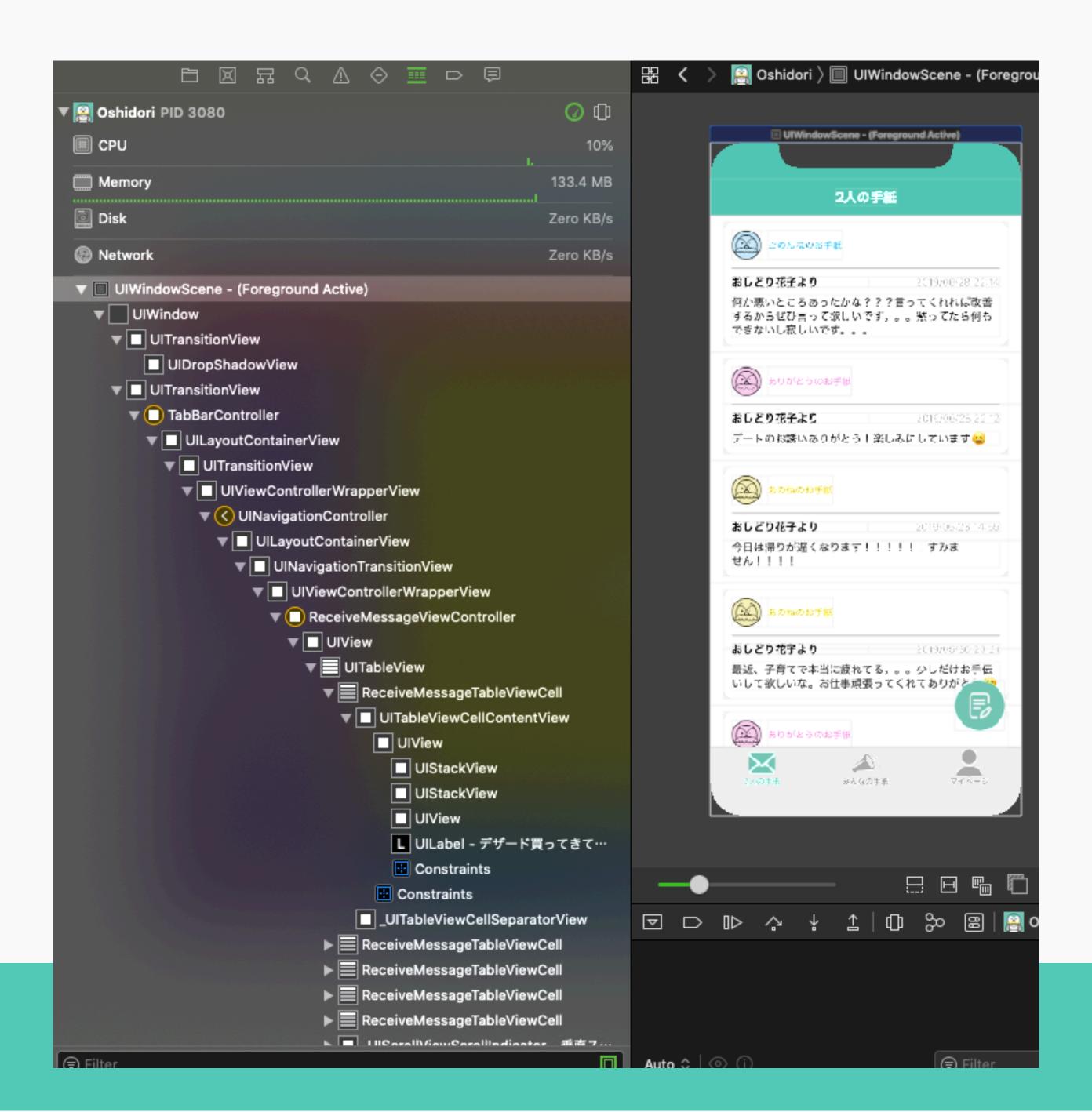
UILabel 文字を表示する

UIButton ボタンを押す

Xcode いろいろ触ってみましょう!



View の階層について





let と var の違い

let → 定数:後から変更できない

Var → 変数:後から変更できる

型について

String → 文字

Int → 数字

Bool → 真偽値

let name: String = "やまたつ"

var age: Int = 26

let isMale: Bool = true

型推論使った書き方

String → 文字

Int

数字

Bool → 真偽値

let name = "やまたつ" var age = 26

let isMale = true

型推論

String → 文字

Int

数字

Bool → 真偽値

let name = "やまたつ"
var age = 26
let isMale = true

型を使ってコードを書こう!

Memo: Hello world のところを書き換える

if 文

```
もしも、名前がやまたつなら、
if name == "やまたつ" {
 // こで実行
} else {
 // 違ったらこっち
```

if文を 実際に書いてみよう!

JavaScriptのConsole.logは?

let name = "やまたつ"

print(name) → やまたつ

オートレイアウト

オートレイアウトについて

オートレイアウトがないと、 iPhone 11 Pro Max 用に作ったデザインが iPhone 7 ではみ出しちゃう

AutoLayout をやろう!

Memo: AutoLayout プロジェクトを作る

西道罗移

画面遷移

横にスライドしながら進んだり、 下からニュッと出てきたり、 下からニュッと出てきて中途半端な位置に来る

課題

課題

有名なアプリのUIを真似して作ってみる!

例: Amazon, メルカリ、 Twitter

最低でもこれはやってほしい

- 1. 画面遷移ができる
- 2. AutoLayout を使っている
- 3. 画像を使っている

お疲れ様でしたら