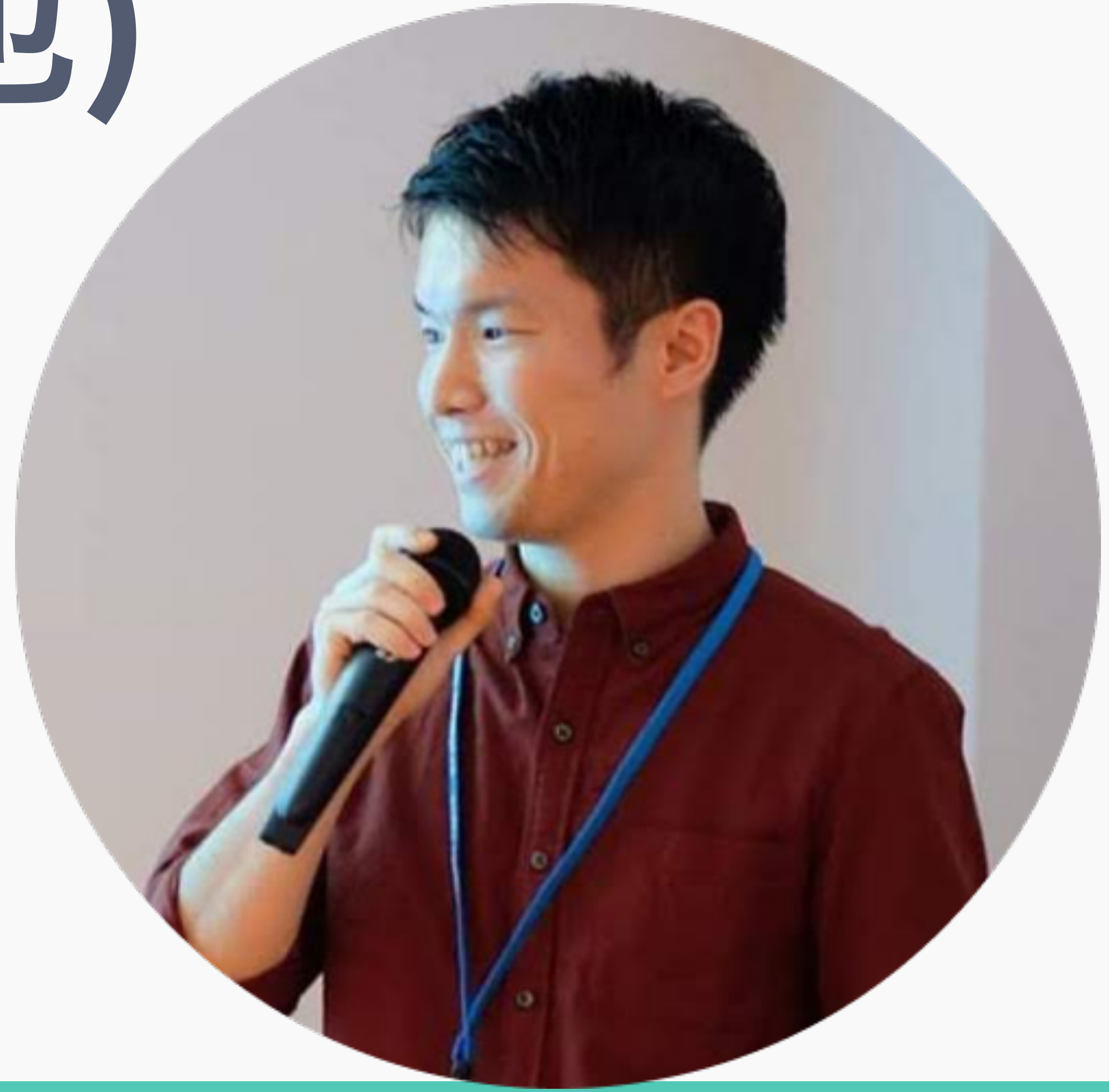

Dev15の方へ

iOSコース紹介とアドバイス

自己紹介

やまたつ (山本竜也)

- 熊本出身で去年上京
- Dev12 (11月入学、6月卒業)
- iOSエンジニア



パートナーとの関係作りを
お手伝いするアシスタントアプリ

Oshidori



スレッド



やまたつ(25)@Swiftエンジニア「Oshi...
@ta_ta01

Appleの審査通って、人生初のアプリ公開!! 感動😂アプリ名は「Oshidori」です。夫婦、カップルの関係作りをサポートするアプリです! 日頃、パートナーに伝えていないことをこれをきっかけに伝えてみませんか? リツイートしていただけると嬉しいです🙏達成感で泣きそう。。

itunes.apple.com/us/app/oshidor...



大切にしたい相手だからこそ、ちいさなことで本音を言い合えるような関係づくりをしませんか。

「Oshidori」は、パートナーとの素敵な関係づくりを応援します。

[パートナーにお手紙を送るメッセージ]

ツイートを追加



App Storeプレビュー

このAppは、iOSデバイス向け



Oshidori 9+

パートナーとの関係作りをお手伝い
Tatsuya Yamamoto

★★★★★ 4.9、9件の評価

無料

スクリーンショット iPhone iPad



検索



開く

評価とレビュー

すべて表示

4.9



5段階評価中

9件の評価

タップして評価: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

ほっこりします

日

★★★★★

ほのため

色々な人の感謝の気持ちや幸せそうな投稿がされてて、見てるだけでも癒されます。面と向かってだと素直に言えないこともあるのでステキなアイデアだと思います。

レビューを書く

Appサポート

情報



自己紹介

1

アプリをリリースしている

2

現役エンジニア

3

分からない気持ちが比較的わかる

アジェンダ

アジェンダ

1

iOSコースについて

2

コース選びの観点

アジェンダ

1

iOSコースについて

2

コース選びの観点

iOSコースについて

1

目標

2

授業内容

3

指導方法

1

目標

メンター期間に入って自走できるようにする

簡単なアプリなら作れるようになる



2

授業内容

TODOアプリを作成する

Firestore を使用する（データベースとして）



フロントエンド HTML,CSS

バックエンド ローカルストレージ

タイトル	テーマ
SwiftとXcodeの基礎を学ぼう	①Xcodeのファイル・画面・使い方、②Swiftの特徴や基本文法、 ③Autolayout・画面遷移・ライフサイクル
簡単なアプリを作って iOSに慣れよう	①Autolayoutやオプションルの復習、②UserDefaultsへの保存、 ③主なデバッグ方法やエラー対象のコツ
AR機能を使って飛行船を表示してみよう Git を使いながら開発をしてみよう	①ARKitの概要、②GitHubアカウント作成、 ③commit, push, pull request の一連の流れ
ToDoアプリ作成を通して、 TableViewとDelegateをマスターしよう	①TableView、②Delegateの仕組みの理解、 ③ToDoアプリに登録機能をつくる
TODOアプリにライブラリを導入してみよう CocoaPods を使ってみよう	①ライブラリ管理ツールについて、②SVProgressの導入 ③自分でライブラリの 導入
Firebase Authenticationで ToDoアプリにユーザー登録機能を導入しよう	①Firebaseサービスの紹介とセットアップ、②Firebase Auth概要 ③新規登録およびログインの実装、④WebViewで規約のページを作成
Firebase Firestoreで ToDoアプリの登録データをサーバに保存しよう	①Firestore概要、②FirestoreでのCRUD、 ③Firestoreのセキュリティルール、④Firestoreのクエリ・並び替え・監視など
Firebase Cloud Storageで ToDoアプリに画像を保存する機能を追加しよう	①カメラ・フォトライブラリの利用、②Cloud Storage概要、 ③Cloud StorageでのCRUD、④アプリの改善箇所をディスカッション
Firebase Cloud Functionsで サーバー処理を作ってみよう	①CloudFunctions概要、②FCMとFirebaseサービスの連携 ③卒業制作に向けて何か（ベータ版配信とか）

3

指導方法

コードを書きまくる、書きながら説明 → スライド少なめ

エラー解決方法、機能追加方法 実践



+ 授業後にアンケート実施



おまけ

向いている人

Mac と iPhone を持っている人

(Mac をこれから買う人がいたら、メモリ16GBをお勧めします)

前提

あまりにも理解が遅れていると判断した場合、授業を合わせることはしない
課題はやってほしい → どのくらいの理解度かを知りたい

アジェンダ

1

iOSコースについて

2

コース選びの観点

の前に今までの中で、質問ありますか？

コース選びの観点

1

仕事

2

サービス（卒業制作）

3

環境

1

仕事

今の職場で使っている言語に近い方が良い
(業務に役立てたいなら)

1. 社内ジョブチェーンしやすいかも
2. エンジニアの業務がわかる

1

仕事

エンジニアになりたいなら、どっちの現場が良いか

1. 環境によるけど、アプリエンジニアは少ない。PHPは多そう。(母数)
2. 案件数ならPHP、モダンな会社ならSwift
3. PHPがわかってたら、Web系の会社に行ける
4. Swift なら PC が Mac 確定

2

サービス（卒業制作）

スマホでしか使えない機能がある → Swift

- AR
- GPS
- プッシュ通知
- チャット

2

サービス（卒業制作）

ユーザへリーチできる範囲が違う

- Webなら全員から使ってもらえる
 - アプリはインストールしてもらわなきゃいけない
（結構ハードル高い）
 - Android ユーザーがターゲットにならない
- Web は全員、アプリは範囲が狭まる

3

環境 PHP

1. ジーズにくると同期がいる
2. わからないところはだいたい先輩が教えてくれる
3. 動画あり

3

環境 Swift

1. 先輩は教えてくれるけど Slack（質問難しい）
2. 動画なし
3. 同期少ない
4. メンターが少ない
5. 今回は人が多いからチューターが足りるか分からない(Lab)
6. （ジーズに来てほぼ教えてもらえない。自分の時）

やまたつの判断基準

1. 人数少ないから色々聞けるじゃん
2. iPhone と Mac 持ってるしいいじゃん
3. アプリ開発楽しそう
4. エンジニアになったらMac使いたい

コース選びの結論

1

今後活かせそうな方にする

2

自分のサービスに関係ありそうな方にする

3

楽しそうだと思う方を選ぶ