仕様書

フィールド

複数使用レベル難易度別に使用すべてアセットストアからダウンロード

ジャングル　ダンジョン　都市など様々な背景、場面のものを使用

ちょっと入り組んだようにしてみたい

武器

５，６種類を予定アセットストアなどでダウンロード

自分で作れそうなものはモデリングをしてみる

武器はナイフ　刀　剣　弓矢など種類を豊富にそろえる

強化と進化を実装

進化している武器を買うよりも進化させたほうが安く済むようにする

防具

防具は使い捨て

体力とは別のゲージを作る

装備した時に防具のゲージから減らすようにする

３，４種類を目安に作る

それぞれゲージの耐久値を変える

キャラクター

一番最初は素手

今回はFPSにするのでデザインはあまり気にしない

動けるものなら何でも

アニメーション

アニメーションは攻撃　移動　を最低限この二種類は確保する

武器を持たせる

アセットストアからダウンロード

敵

どんな敵にするかは考え中

アセットストアにあるもので

できれば複数の種類をつかう

モブの敵と強敵を作る

罠

フィールド、敵に実装

フィールドには踏んだらダメージ

敵に見つかるなどのものを

敵には倒したら自分にも一撃ぶんのダメージを与えるなど