Unityプロトタイプモデル

・作成予定物

　　タイトル

　　簡易的なメニュー画面

　　キャラクターを動かす機能

　　ステージ間の移動機能

　　カメラワーク(プレイヤーを追ってくる仕様)(少し上から見下ろす感じ)

　　ボタン(メニューなど)GUIで仮配置

　　メインゲームから選択画面に戻れる(仮)ボタン(GUI使用)

・使用素材

　　キャラクターモデルは、代用(SD ユニティちゃんなど)

　　モーション(止まる、走る)

　　ステージ(下駄箱、廊下、教室×５　)

　　素材などは自作

　　タイトル、メニューに使う背景画像

・使用スクリプト

　　プレイヤースクリプト(移動、アニメーションの切り替え)

　　カメラスクリプト(プレイヤーの追尾)

　　シーン切り替えスクリプト(Enter、GUIを使用する)

・シーン

　　タイトルシーン

　　選択シーン

　　下駄箱シーン(廊下シーンへ戻れる)

教室シーン5個ほど(廊下シーンへ戻れる)

廊下シーン(下駄箱と教室シーンへ戻る)