ゲーム企画

システム工学科

ゲームクリエイトコース

宮野　佳祐　２年

ゲームテーマ　　　「青春」

入れ込みたい要素　　バトル・熱い・もどかしい・仲間と、、、・種族・マルチ・てき、仲間のAI・RPG

ターゲットは１０代から、３０代後半

タイトル　　　　　　「アエタース・プーベース・オンライン」

青春　　仲間とワイワイして、熱いバトルをして、男女のもどかしさなど

使う素材　　主人公（１６～１９）ヒロイン（１６～１９）ライバル（１６～１９）　ライバルペア（１６～１９）１２種族（リーダー、モブ）

　　　　　　ブレンダー（予定）、２頭身から３頭身くらいかな？

各ステージ

メインはヒゥースの世界

# 種族別々のステージ（The Blacksmith: Environments、 Destroyed City FREE、Japanese Otaku City

# 、Free Rocks、Make Your Fantasy Game - Lite

# 、Sandstone Desert Rocks - Free

# 、（and Painted Forest Environment Free Sam） Painterly Nature、 Palace of Orinthalian、Decrepit Dungeon

# 、Desert Fortress Pack

# Vine Bush Package、StonyGroundPackage by Rispat Momit、

# Castle 1 LITE、Cactus Pack

# ）足り何分はブレンダーで作る

リーダーが住んでいるお城

種族設定

１　ヒュース、２　マグス（魔法）、３　アルス（芸術）、４　ディーバ（歌）、

５　フランマ（炎）、６　ルクス（光）、７　インウォカーティオー（召喚）、８　グロム（風）

、９　アクィラ（鷲）、１０　ノクス（闇）、　１１　ドラコ（竜）、１２　ウプス（狼）

設定

男女ペアになって戦う（男を操作、ヒロインはAIで動く）、

主人公　男　、一人称は僕（ボク）、二人称　あんた、きみ

主人公の性格は温厚だけど時に熱い、頭は悪いが身体能力が高い、武器は刀、ヒロインに作ってもらっている。ライバルがいてお互い競い合い高めあっている。ライバルのことが少し苦手。

ヒロイン　一人称は私　二人称　なし（あの、ねえ、、など）、主人公とは１０歳くらいに出会っている、性格は冷静で静かであまりしゃべらない、サポートすることを得意とする。武器は杖、自分で作る。

ライバル、男　一人称は我（ワレ）　二人称は　きみ　おぬし（１６～１９）

性格はナルシストで自意識過剰。頭がよく身体能力も高い。武器は、弓、いい木や、竹を見つけると自分で作る。ライバルとは幼馴染。主人公と自分をいつも比べている。

ライバルにもペアの女の子がいる。

ライバルペア　女　一人称は私　二人称は　きみ

ライバルとは腐れ縁でほとんど一緒にいる、ヒロインに話しかけてはライバルの愚痴ばかり言う。性格は温厚で何でもできる。いつも何かを悟っていて意味深なことを言う。

武器は杖、ヒロインに作ってもらっている。

主人公とライバルは、競いあって熱い！

ペアでのもどかしさをだす

１２種族

ヒゥース

人間の大陸で、人間の中でも不思議な力をもっているものがいる。（主人公たち）

者を作ることが得意

１２種族の中で４位

マグス

あらゆる魔法を使って攻撃してくる、杖を使った攻撃が得意。

１２種族の中で３位

アルス

戦闘力はあまりないが絵をかくのが得意。この世界のほとんどの絵はアルスが描いている。

筆、絵を使ってくる少し厄介

１２種族の中で１２位

ディーバ

歌を歌うのが好きな種族。歌手がいっぱいる。怒ると、声で攻撃してくる。

１２種族の中で１１位

フランマ

マグスとは違い、炎しか使えない、体全体が炎でおおわれている、近づくだけでダメージをくらう

１２種族の中で２位

ルクス

温厚で普段は攻撃してこないが悪だと思われたら攻撃してくる。羽が生えていて飛んでいる。

１２種族の中で９位

インウォカーティオー

モンスターを召喚してモンスターに戦わせる。召喚士自体は強くない。

１２種族の中で１０位

グロム

弓を使って攻撃してくる、さらに風の魔法も使ってくる。

１２種族中で７位

アクィラ

羽が生えていて空を飛んでいる、素手で殴ってくる

１２種族の中で５位

ノクス

気性が荒くすぐに襲い掛かってくる。やたらと数が多いから厄介。

１２種族の中で８位

ドラコ

気性が荒くすぐに攻撃してくる、攻撃は爪と尻尾を振り回す。

１２種族の中で６位

ウプス

狼の見た目をしているが二足歩行ができる、動きが素早い、爪や牙で攻撃

１２種族の中で１位

ストーリー

何百年と１２種族は仲良く暮らしていたがウプスのリーダーが変わってから、争い事が多くなり、戦争へと向かっていく。

１２種族の戦争がはじまり、戦争を終わらせるために各種族のリーダーを倒しに行く。

リーダーを倒し戦争をやめさせて平和になる。

ゲーム操作、画面

SAOロストソングみたいな画面に白猫プロジェクトのようなスキルや攻撃。PP参照