ゲーム過程

システム工学科ゲームクリエイトコース　西城匠

７月１４日までどこまで作るか

・男子高校生その１を基本にして男子高校生その２、３を作成する

・男子高校生その２、３のモーションを作成する

・男子高校生その２の武器を作成する

・学校の屋上を作成する

・学校の教室を作成する