使用書

ステージ情報

Asset storeからダウンロードして使う素材（Free素材）

[フィールド素材] 床や壁　天井なども

Decrepit Dungeon

Link Plataforms

木などは　Asset storeの３Ｄモデル、植物の中から好きなのを探して使う

それ以外のフィールドは自作

プレイヤーはAsset storeから

敵キャラ

SciFi Enemies and Vehiclesと自作

（例）並木道など

ゲームの世界観

主にファンタジー

敵に魔法を使ってくる敵、一緒に戦う仲間のロボットやドラゴンなどが出てくる

　主人公は冒険者（自称宇宙最強）

プレイヤー情報

・ＴＰＳ視点

・プレイヤー（自作）

・プレイヤーは前に出てはいけないからその場にとどまらせるためのコード

・右、左に動かすためのコード

・キャラをフリックするときは大抵敵が前に出てきた時だからフリックしたと同時に

敵を切りつけるためのコード

・重力に逆らって壁を走ったり、天井を走ったりするための機能

・プレイヤーをダブルタップしたときに仲間の生き物に乗って走るための機能

・フリックに反応するための機能

・プレイヤーにＨＰを実装

プレイヤーに関係した情報

・フィールドの縦スクロール機能

・その場所に合ったミッションの実装

・アイテムの実装（パワーアップしてプレイヤーの攻撃力が上がる、縦スクロールのフィールドのスピード）

・複数のミッションクリア後の隠しアイテムの出現、実装

・スコア機能の実装

・スコアによって一定のポイントを獲得できる機能

・ポイントで一緒に戦えるモンスターや武器の購入機能

敵キャラ情報

敵キャラ（Asset Storeと自作）

・フィールドに固定

・プレイヤーが攻撃範囲内に入った際の攻撃の実装

・プレイヤーに倒されてから消えるまでの実装

ゲームシステム

・キャラクター選択

・ミッション

・スコアによってのポイント制

・モンスターや武器をポイント交換

・走る、ジャンプ、攻撃のみのアクション

・アイテムでパワーアップ

・隠しアイテム入手でゴールかさらにスコアを伸ばすためにさらに奥の道に行くか行かないかの選択