Name ID# Date



- 1. จงเขียน operator + สำหรับ class Monster ซึ่งเปน function ที่จำลองการผสมพันธุของ Monster สองตัว โดยมีรายละเอียดดังนี้
  - O คา hp, atk, และ def ของ Monster ตัวใหมจะสุมมาจากคาระหวาง hp, atk, และ def ของอินพุต Monster ทั้งสองตัวที่นำมา + กัน
  - O skills ของ Monster จะถูกสุมมาจาก skills ของ Monster ทั้งสองตัวที่นำมา + กัน โดยแตละ skills นั้นจะมีความนาจะเปนในการที่จะถูกสุมมาเปน skills ของ Monster ตัวใหมเทากับ 0.5
  - O ใน skills จะตองไมมีชื่อที่ซ้ำกัน เชน "Tail Whip" จะตองมีแคอันเดียว

```
class Monster{
   public:
      int hp;
      int atk;
      int def;
      vector<string> skills;
      Monster(double, double, double, vector<string>);
      Monster operator+(Monster);
};
Monster::Monster(double h, double a, double d, vector<string> s) {
      hp = h; atk = a; def = d;
      skills = s;
}
```

```
int main(){
     srand(time(0));
     vector<string> Pikachu skills;
     Pikachu skills.push back("Tail Whip");
     Pikachu_skills.push_back("Spark");
     Pikachu skills.push back("Thunder");
     Monster Pikachu (100, 40, 20, Pikachu_skills);
     vector<string> Nidoran skills;
     Nidoran_skills.push_back("Tail Whip");
     Nidoran skills.push back("Double Kick");
     Nidoran skills.push back("Toxic Spikes");
     Nidoran skills.push back("Poison Fang");
     Monster Nidoran (200, 25, 50, Nidoran skills);
     Monster Nidochu = Nidoran+Pikachu;
     cout << "HP = " << Nidochu.hp;</pre>
     cout << "\t ATK = " << Nidochu.atk;</pre>
     cout << "\t DEF = " << Nidochu.def << "\n";</pre>
     cout << "SKILLS: \n";</pre>
     for(int i = 0; i < Nidochu.skills.size();i++){</pre>
          cout << "\t" << Nidochu.skills[i] << "\n";</pre>
     }
     return 0;
```

## ตัวอย่างผลลัพธ์

```
HP = 200 ATK = 25 DEF = 33

SKILLS:

Double Kick

Toxic Spikes

Poison Fang

Spark
```