จากส่วนของ Source Code ที่กำหนดให้ด้านล่างนี้ ตัวเลือกในข้อใดบ้างที่จะแสดงผลเท่ากับ 69 (อาจจะมีมากกว่า 1 คำตอบ)

```
int a = 69;
int *b = &a;
int **c = &b;
```

```
      (A) cout << &a;</td>
      (B) cout << *a;</td>

      (C) cout << b;</td>
      (D) cout << &b;</td>

      (E) cout << &c;</td>
      (F) cout << *c;</td>

      (G) cout << **c;</td>
      (H) cout << c;</td>

      (X) ไม่มีคำตอบที่ถูกต้องจาก 8 ตัวเลือกด้านบนนี้
```

2. Source Code ด้านซ้ายมือเป็น Function ที่มีการผ่านค่า Parameter แบบ Pass-by-Reference โดยใช้ Reference Operator "&" จงเขียน Function ที่มีชื่อและการทำงานเหมือนกันนี้ แต่เป็นการ Pass-by-Reference โดยใช้ Pointer

```
void myfunc(int &x,int &y) {
    int temp = x;
    x += y/2;
    y += temp/2;
}
```

3. จงเขียนผลลัพธ์ที่จะแสดงออกมาจากส่วนของโปรแกรมด้านล่างนี้(ให้ลองคิดมืออย่าเอาไป Run ดูนะครัช)

```
char a,*b = &a;
float c,*d = &c;
double e,*f = &e;

cout << sizeof(a);
cout << sizeof(b);
cout << sizeof(c);
cout << sizeof(d);
cout << sizeof(e);
cout << sizeof(e);</pre>
```

4. จงเขียนผลลัพธ์ที่จะแสดงออกมาจากส่วนของโปรแกรมด้านล่างนี้(ให้ลองคิดมืออย่าเอาไป Run ดูนะครัช)

```
void funcOne(int n)
 n = 1;
void funcTwo(int *n)
 *n = 2;
int main()
 int n = 0, *x = NULL;
 int &y = n;
 x = \&y;
 *x = 3;
 funcOne(n);
 cout << "n = " << n << endl;
 cout << "y = " << y << endl;
 funcTwo(&n);
  cout << "n = " << n << endl;
  cout << "y = " << y << endl;
  return 0;
```