画面テスト仕様書 実習について

●提出課題:提出期限7月17日まで

出題フォルダー内「画面テスト仕様書.xlsx」

【テスト対象】

- ・会員マスター画面
- •注文画面

についてテストを設計してください。

画面テスト仕様書とは?

テスト仕様書

「要件定義書で定義した機能や性能がきちんと完成しているかどうか」を確認するための文書



画面テスト仕様書

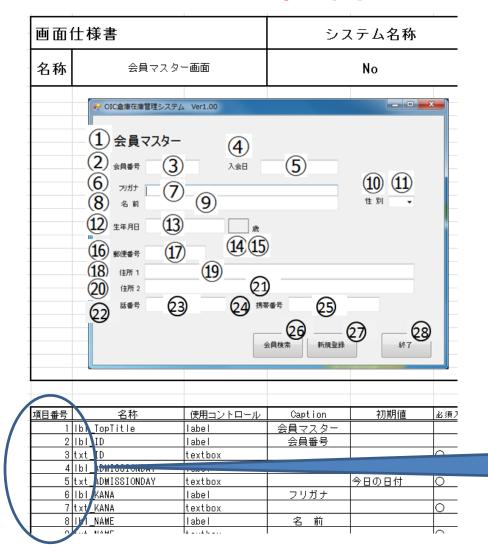
「画面設計書で定義した下記が想定通りきちんと 完成しているかどうか」を確認するための手順に ついて書かれた文書

- テキストボックスへの表示
- ボタンなどの部品の機能や性能

画面テスト仕様書に含まれる内容

- ① 画面項目番号:画面設計書の画面項目番号の内、入出力項目のみが対象となる例:テキストボックス、ボタン、リストボックス
- ② テスト番号
- ③ テスト項目
- ④ テスト・確認内容の詳細
- ⑤ OK/NG: テスト結果
- ⑥ 確認者
- ⑦ 確認日

画面テスト仕様書と画面設計書の関係





画面テスト仕様書の記載項目について



	A B C	D E F	G H I J L	M N O P Q R S T U V W X Y Z AA AB AC AD AE A	F A	G AH
1				画面テスト チェックリスト(画面基本)		
2		ステム名	サブシステ		<u>†</u> !	旦当者
3	入出庫	管理システム		2017/7	/7 大	阪太郎
4						
5	分類			テスト・確認内容の詳細	該	当 確認
6	ソース	1-1	机上デバッグ	コーディング規約やロジックなどを机上でバック		
7			コーディング規約チェック	「コーディング規約チェッカー」などを使い、規約違反がないかどうかを確認		
8			カバレッジ	ツールにより、通っていないロジックや使っていない変数の有無を確認		
9	画面遷移	2-1	新規モードの呼び出し引数	変数は正しく引き渡されているか		
10			初期値セット	初期値は、仕様書どおりにセット・表示されているか		
11			モード設定	正しいモード(新規モード)になっているか		
12			状態制御	ファンクションキーやボタンの使用可否状態は、正常に制御されているか		
13			戻り値設定	戻り先は正常に渡され、閉じる動作で戻れるか		\top
14			カーソル位置	カーソル位置は正常か		
15		2-2		変数は正しく引き渡されているか		
16			全データ表示	画面の初期表示は、すべてのデータを正常に表示しているか(ブランクや0の項目に注意)		
17			モード設定	正しいモード(修正モード)になっているか		
18			状態制御	ファンクションキーやボタンの使用可否状態は、正常に制御されているか		
19				戻り先は正常に渡され、閉じる動作で戻れるか		
20			カーソル位置	カーソル位置は正常か		
		1	7. BB			

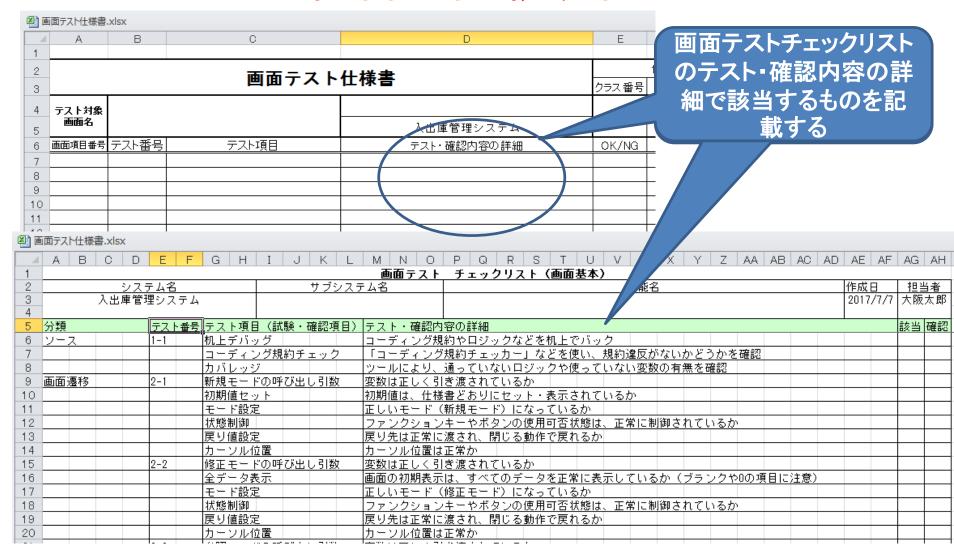
画面テスト仕様書の記載項目について



画面テストチェックリスト のテスト項目で該当する ものをCOPY/PASTEする

	画面テスト仕様書.xlsx							
	A B C D	E F	G H	I J K L	NO	P Q R S T U V W X Y Z AA AB AC AD AE AF	AG	АН
1					画面テスト	チェックリスト(画面基本)		
2	システ	テム名		サデス	テム名		担当	者
3 4	入出庫管理	里システム 	_			2017/7/7 7		
5	分類	テスト番号	テスト項E	目(試験・確認項目)	テスト・確認内容	アの詳細	亥当 そ	確認
6	ソース	1-1	<u> 【机上デバッ</u>	ッグ	コーディング規約	りやロジックなどを机上でバック		
7			コーディン	ラグ規約チェック	「コーディング規	見約チェッカー」などを使い、規約違反がないかどうかを確認		
8			カバレッシ	7	ツールにより、通	通っていないロジックや使っていない変数の有無を確認		
9	画面遷移	2-1	新規モート	ドの呼び出し引数	変数は正しく引き	が渡されているか としましま としま しょうしょ しょうしょく しゅうしょく しゅうしゅう しょうしゅう しゅうしゅう しゅう		
10			初期値セッ	y F	初期値は、仕様書	まどおりにセット・表示されているか という こうしゅう しゅうしゅう しゅう		
11			モード設定	Ē	正しいモード(新	f規モード)になっているか		
12			状態制御		ファンクションキ	- 一やボタンの使用可否状態は、正常に制御されているか		
13			戻り値設定	Ē	戻り先は正常に渡	まされ、閉じる動作で戻れるか としま しょうしゅう しょうしゃ しょうしゃ しょうしゃ しょうしゃ しょうしゅう しょうしゃ しょうしゅう しょうしゃ しょうりょう しゃ しゃかり しょうしゃ しょう しょうしゃ しょうしゃ しょうしゃ しょう しょう しょう しゃ しょう しゃ		
14			カーソル値	立置	カーソル位置は正	E 常か		
15		2-2	修正モート	ドの呼び出し引数	変数は正しく引き	を渡されているか としましま としま しょうしょ しょうしょく しゅうしゅう しゅうしゅう しょうしゅう しゅうしゅう しゅう		
16			全データ碁	表示	画面の初期表示は	は、すべてのデータを正常に表示しているか(ブランクや0の項目に注意)		
17			モード設定	Ĕ	正しいモード(修	冬正モード)になっているか		
18			状態制御		ファンクションキ	- 一やボタンの使用可否状態は、正常に制御されているか		
19			戻り値設定	E	戻り先は正常に渡	まされ、閉じる動作で戻れるか という はんしゅう しゅうしゅう しゅう		
20			カーソル作	立置	カーソル位置は正	E常か		
			4.00					

画面テスト仕様書の記載項目について



画面テスト仕様書の記載項目について

画画	面テスト仕様書.							
	А	В	C	D		Е		
1								
2			両面テフト	从 性士				
3	画面テスト仕様書							
4	テスト対象							
5	画面名			入出庫管理システム				
	画面項目番号	テスト番号	テスト項目	テスト・確認内容の詳細	$-\!\!\!/$	OK/NG		
7		771 H 7	77/17 <u>9</u> 0	7.71 <u>memor 1-0-7.11-11</u>	+	010/140		
8					+			
9					1			
10					1			
11								
12					\neg			
13								
14								
15								
16								

テスト結果をOKもしくはNGと 記載する欄を設けている