

画面テスト仕様書 実習について

- 提出課題：提出期限7月17日まで

出題フォルダー内「画面テスト仕様書.xlsx」

【テスト対象】

- ・会員マスター画面
- ・注文画面

についてテストを設計してください。

画面テスト仕様書とは？

テスト仕様書

「要件定義書で定義した機能や性能がきちんと完成しているかどうか」を確認するための文書



画面テスト仕様書

「画面設計書で定義した下記が想定通りきちんと完成しているかどうか」を確認するための手順について書かれた文書

- ・テキストボックスへの表示
- ・ボタンなどの部品の機能や性能

画面テスト仕様書に含まれる内容

- ① 画面項目番号:画面設計書の画面項目番号の内、入出力項目のみが対象となる
例:テキストボックス、ボタン、リストボックス
- ② テスト番号
- ③ テスト項目
- ④ テスト・確認内容の詳細
- ⑤ OK/NG:テスト結果
- ⑥ 確認者
- ⑦ 確認日

画面テスト仕様書と画面設計書の関係

項目番号	名称	使用コントロール	Caption	初期値	必須
1	lbl_TopTitle	label	会員マスター		
2	lbl_ID	label	会員番号		
3	txt_ID	textbox			○
4	lbl_ADMISSIONDAY	label			
5	txt_ADMISSIONDAY	textbox		今日の日付	○
6	lbl_KANA	label	フリガナ		
7	txt_KANA	textbox			○
8	lbl_NAME	label	名 前		
9	txt_NAME	textbox			○

**ここは同じ番号
が対応します**
(対象は入出力項目のみ)

画面テスト仕様書の記載項目について

画面テストチェックリスト のテスト番号を記載する

画面テスト仕様書.xlsx																																			
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	
1	画面テスト チェックリスト（画面基本）																																		
2	システム名						サブシステム名										機能名										作成日		担当者						
3	入庫管理システム																										2017/7/7		大阪太郎						
4																																			
5	分類		テスト番号		テスト項目（試験・確認項目）		テスト・確認内容の詳細																									該当		確認	
6	ソース		1-1		机上デバッグ		コーディング規約やロジックなどを机上でバック																												
7					コーディング規約チェック		「コーディング規約チェッカー」などを使い、規約違反がないかどうかを確認																												
8					カバレッジ		ツールにより、通っていないロジックや使っていない変数の有無を確認																												
9	画面遷移		2-1		新規モードの呼び出し引数		変数は正しく引き渡されているか																												
10					初期値セット		初期値は、仕様書どおりにセット・表示されているか																												
11					モード設定		正しいモード（新規モード）になっているか																												
12					状態制御		ファンクションキーやボタンの使用可否状態は、正常に制御されているか																												
13					戻り値設定		戻り先は正常に渡され、閉じる動作で戻るか																												
14					カーソル位置		カーソル位置は正常か																												
15			2-2		修正モードの呼び出し引数		変数は正しく引き渡されているか																												
16					全データ表示		画面の初期表示は、すべてのデータを正常に表示しているか（ブランクや0の項目に注意）																												
17					モード設定		正しいモード（修正モード）になっているか																												
18					状態制御		ファンクションキーやボタンの使用可否状態は、正常に制御されているか																												
19					戻り値設定		戻り先は正常に渡され、閉じる動作で戻るか																												
20					カーソル位置		カーソル位置は正常か																												

画面テスト仕様書の記載項目について

画面テストチェックリスト
のテスト項目で該当する
ものをCOPY/PASTEする

画面テスト仕様書の記載項目について

画面テスト仕様書の記載項目について

図1 画面テスト仕様書.xlsx

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH
1	画面テスト チェックリスト（画面基本）																																	
2	システム名						サブシステム名						機能名										作成日		担当者									
3	入庫管理システム																						2017/7/7		大阪太郎									
4																																		
5	分類		テスト番号		テスト項目（試験・確認項目）		テスト・確認内容の詳細																									該当	確認	
6	ソース		1-1		机上デバッグ		コーディング規約やロジックなどを机上でバック																											
7					コーディング規約チェック		「コーディング規約チェッカー」などを使い、規約違反がないかどうかを確認																											
8					カバレッジ		ツールにより、通っていないロジックや使っていない変数の有無を確認																											
9	画面遷移		2-1		新規モードの呼び出し引数		変数は正しく引き渡されているか																											
10					初期値セット		初期値は、仕様書どおりにセット・表示されているか																											
11					モード設定		正しいモード（新規モード）になっているか																											
12					状態制御		ファンクションキーやボタンの使用可否状態は、正常に制御されているか																											
13					戻り値設定		戻り先は正常に渡され、閉じる動作で戻れるか																											
14					カーソル位置		カーソル位置は正常か																											
15			2-2		修正モードの呼び出し引数		変数は正しく引き渡されているか																											
16					全データ表示		画面の初期表示は、すべてのデータを正常に表示しているか（blankや0の項目に注意）																											
17					モード設定		正しいモード（修正モード）になっているか																											
18					状態制御		ファンクションキーやボタンの使用可否状態は、正常に制御されているか																											
19					戻り値設定		戻り先は正常に渡され、閉じる動作で戻れるか																											
20					カーソル位置		カーソル位置は正常か																											

画面テスト仕様書の作成のヒント

画面テスト仕様書の記載項目について

画面テスト仕様書.xlsx

	A	B	C	D	E
1					
2	画面テスト仕様書				
3					クラス番号
4	テスト対象 画面名			入在庫管理システム	
5				テスト・確認内容の詳細	OK/NG
6	画面項目番号	テスト番号	テスト項目		
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					

テスト結果をOKもしくはNGと
記載する欄を設けている