

# 模擬農作物栽培監控系統

ACS105111 呂易澄  
ACS103171 龔學良  
ACS105105 張以姍  
ACS105134 徐志捷  
ACS105142 司徒華傑  
ACS105144 洪英祐  
ACS105145 吳家晟  
ACS105180 余俊達  
ADT105182 許華宇

# ▶企劃修正內容

- 1.遊戲模式
- 2.新增參數
- 3.事件
- 4.行動
- 5.商店
- 6.作物

# ▶ 遊戲模式

1. 為純文字系統
2. 以CD制來行動
3. 改為每月4回合，每回合2個動作  
(每回合一次監測報告)

# ▶ 新增參數

1. 害蟲
2. 植物生命值
3. 雜草

# ▶事件

- 1.氣候直接仿照台灣氣候
- 2.新增蟲害(害蟲量急劇上升)
- 3.乾旱時期每天扣除的水量上升
- 4.否決限水及儲水、只考慮乾旱
- 5.颱風前一定有預報，但不一定有颱風

# ▶事件整理

颱風(即死)>寒害=豪雨(-HP)>乾旱(-水)=蟲害(+害蟲)

特殊狀態：傳染病

# ▶行動

- 1.新增行動：除草、除蟲、提前採收、重耕
- 2.提前採收：颱風預報後可決定是否提前採收，  
不過收成收入會下降
- 3.無法延後採收

# ▶商店

道具：肥料、農藥(蟲害)、病藥(傳染病)

設備：溫室 (寒害) 水溝(豪雨) 灑水器 (乾旱)



# ▶作物

穀物：玉米

根莖類：馬鈴薯、白蘿蔔

葉菜：高麗菜

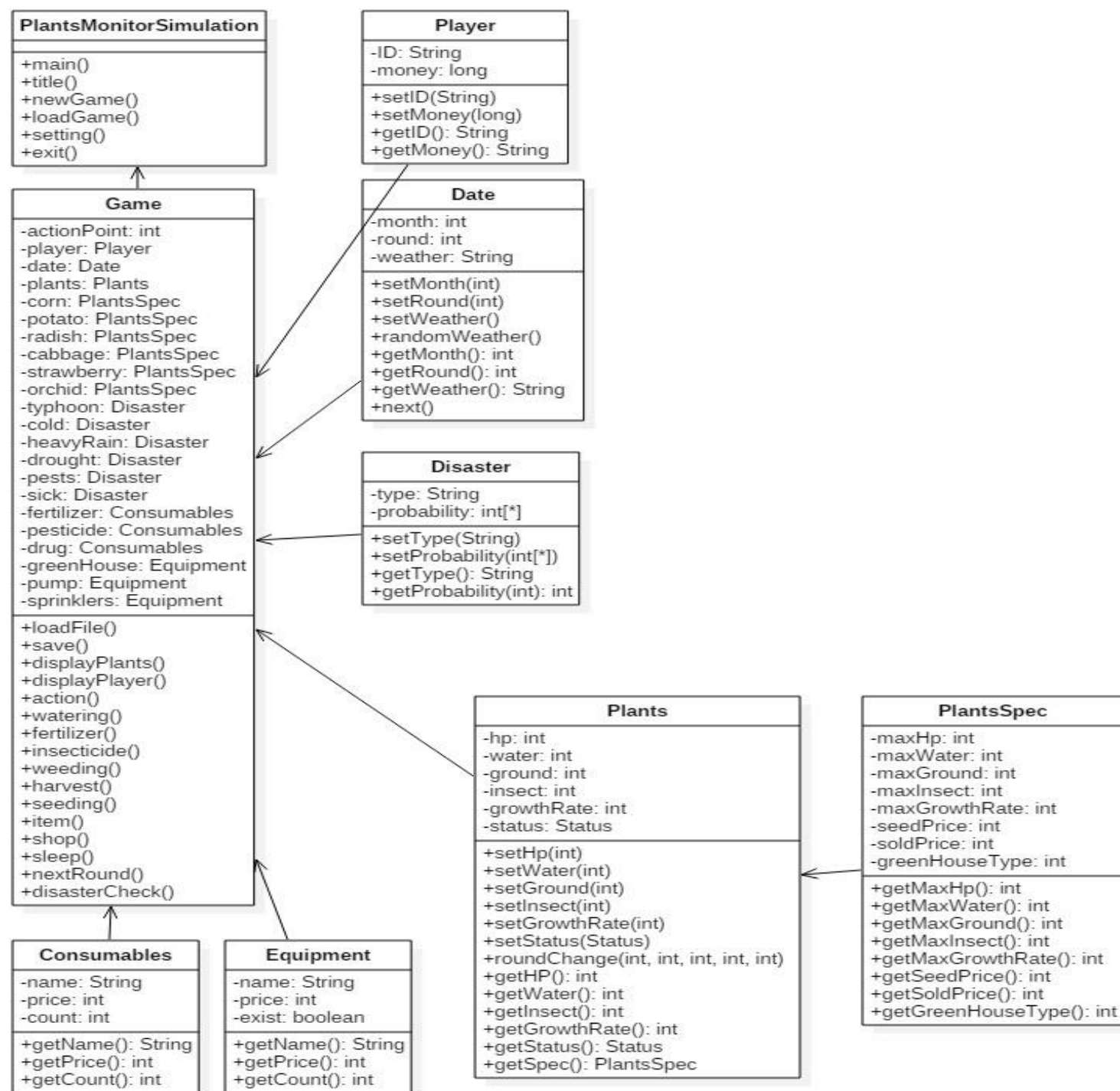
水果：草莓

花卉：蘭花

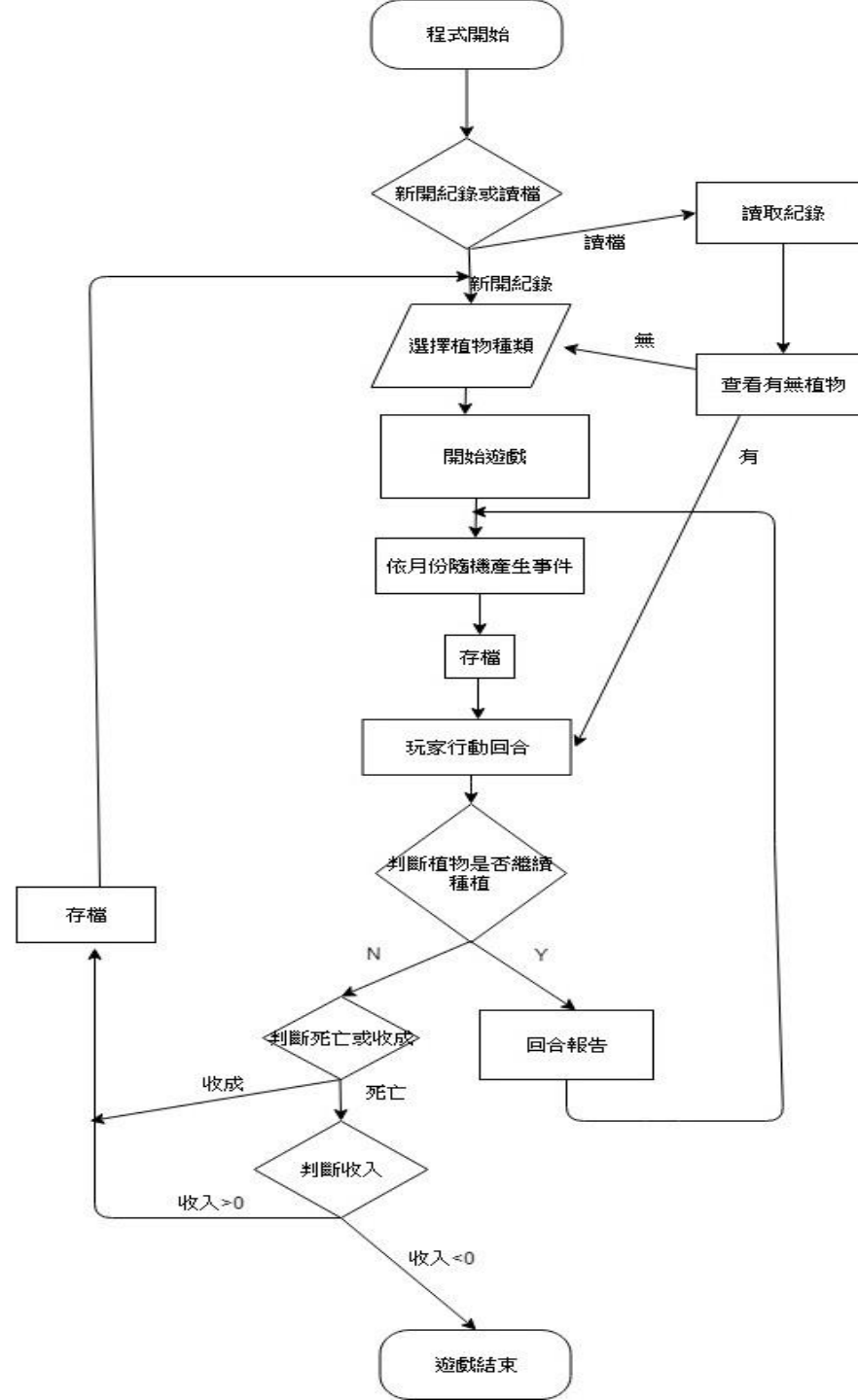
溫室作物：高麗菜、草莓、蘭花

以生命值多寡決定收成收入

# ▶ 類別圖



# ▶ 程式流程圖



謝謝大家的聆聽