

numéro	nom	nature	retour attendu	code d'erreur	est passé	réfèrent
1	testGetLargeur	test de valeur	true si l'int retourné par getLargeur() correspond à l'int qu'il est censé retourner, false si nor	#01		
2	testToString	test de valeur	true si le String retourné par toString() correspond au String qu'il est censé retourner, false si nor	#02		
3	testGetRobot	test de valeur	true si le Robot retourné par getRobot() correspond au Robot qu'il est censé retourner, false si nor	#03		
4	testAction	test d'exécution	true si le robot a bien bougé ou tiré à l'endroit indiqué, false si nor	#04		
5	testSubitTir	test d'exécution	true si l'énergie du robot a diminué du nombre de points convenus, false si nor	#05		
6	testSubitMine	test d'exécution	true si l'énergie du robot a diminué du nombre de points convenus, false si nor	#06		
7	testEstSurBase	test de valeur	true si le boolean retourné par estSurBase() correspond au boolean qu'il est censé retourner, false si nor	#07		
8	testVideCase	test d'exécution	true si la case a bien été vidée, false si non	#08		
9	testSetEnergie	test d'exécution	true si l'énergie du robot a bien changé, false si non	#09		
10	testGetEquipe	test de valeur	true si l'int retourné par getEquipe() correspond à l'int qu'il est censé retourner, false si nor	#10		