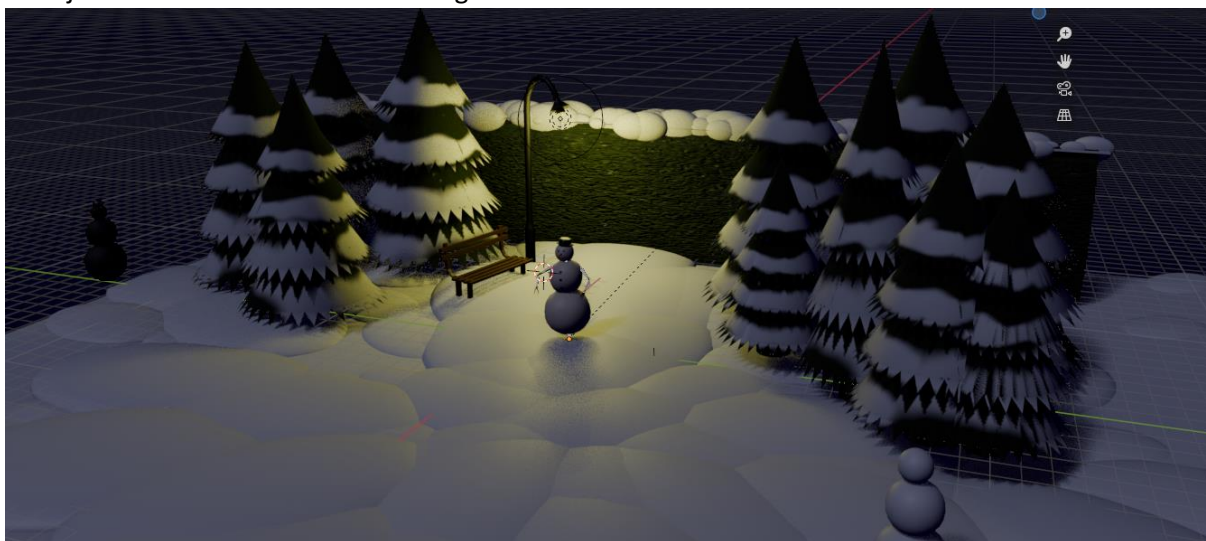


Dokumentacija samostalne vježbe

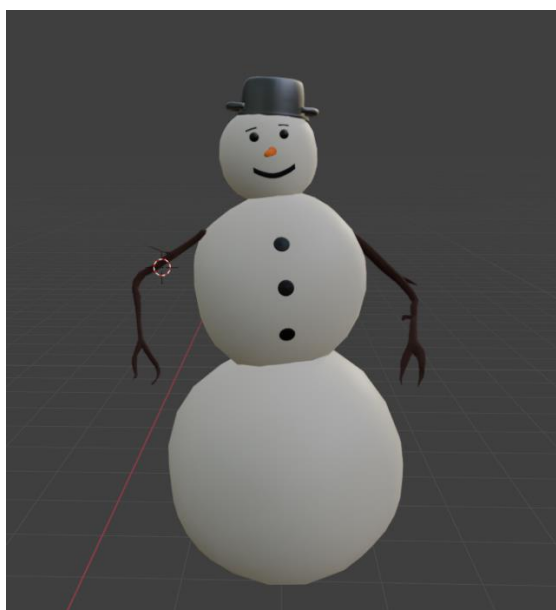
3D modeliranje i animacija

Snjegović

Za samostalnu vježbu izrađena je animacija snjegovića koji se okreće prema kameri, oblikuje grudu i baca je u kameru. Scena u Blenderu izgleda ovako:



Glavni dio scene je snjegović, na jednostavan način pomoću tri kugle dobiveno je tijelo, kojemu je geometrija podijeljena pomoću *Subdivide*, nakon čega su skulpturiranjem dobivene nepravilnosti na kuglama, nepravilni oblik mrkve (nos) i nepravilnosti na rukama.

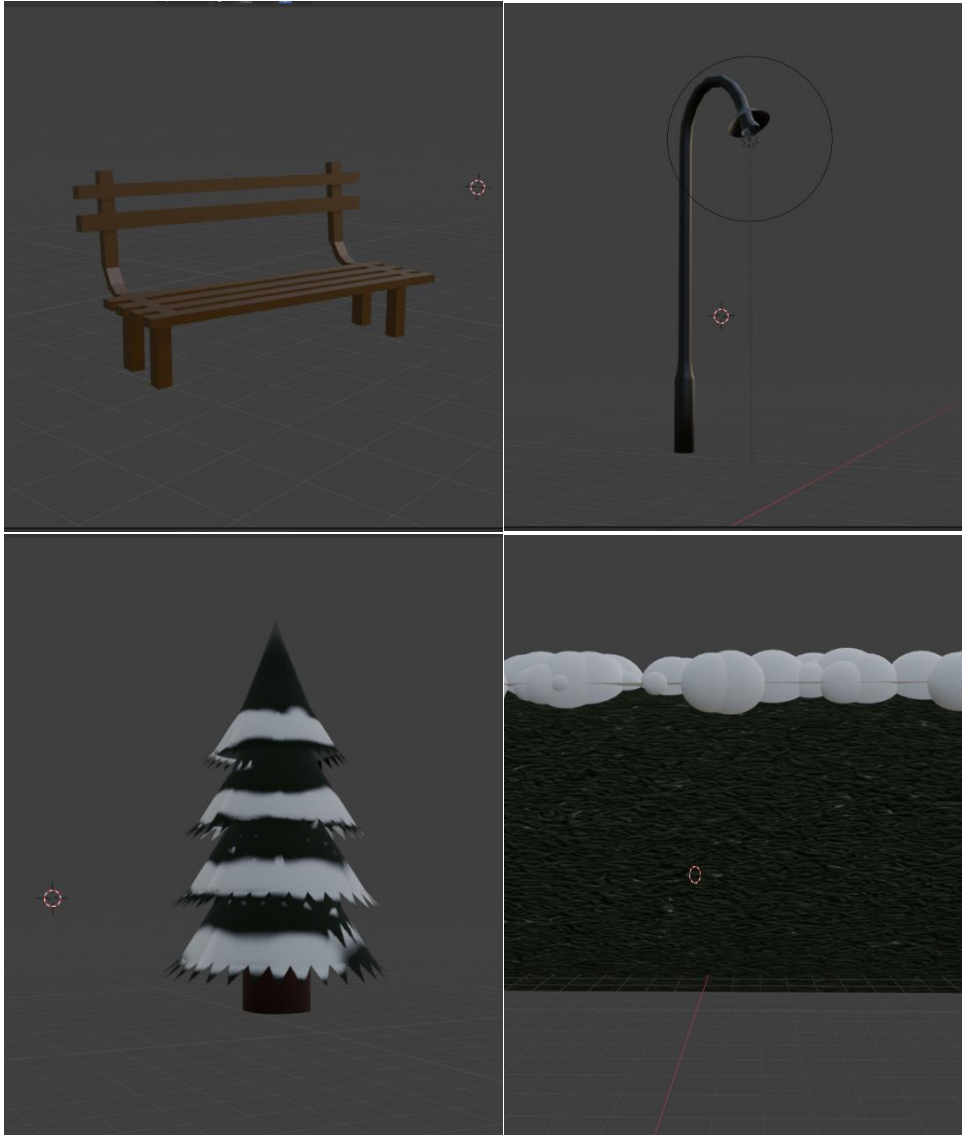


Lonac na glavi dobiven je pomoću krivulja, a oči, gumbi i usta su obični cilindri.

Nakon što je napravljen model dodana je armatura. Armatura je napravljena ručno, kao i bojanje težina na tijelu. Za svaku kost obojani su dijelovi na koje ona djeluje. Animiranje je napravljeno pomoću ključnih okvira, ručno pomičući svaku kost.



Ostatak scene sastoji se od borova, klupe, lampe, snijega i grma.



Ovi objekti izrađeni su modeliranjem, izvlačenjem vrhova i plohi. Na modele su dodani materijali u boji na kojima se bojala tekstura. Za grm je dodana tekstura neravnina i izobličenja kako bi se dobio dojam granja. Te texture se dobivene oblikovanjem šuma.

Na grmu i po podu napravljeni su nanosi snijega dobiveni pomoću sustava čestica kose. Svaka čestica je nasumično generirana spljoštena kugla. Za snijeg koji pada korišten je također sustav čestica, koji generira male ikosfere.