

Parking Simulator
Simulacija otvorenog parkinga u Novom Pazaru

Plan realizacije projekta

Verzija 1.0

ParkingSimulator	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 03.10.2018. god.
Yami-ParkingSimulator-02	

Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
03.10.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Džemil Sejdija
			Amar Hodžić
			Senajid Dreković

ParkingSimulator	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 03.10.2018. god.
Yami-ParkingSimulator-02	

Sadržaj

1.	Cilj dokumenta	4
2.	Opseg dokumenta	4
3.	Reference	4
4.	Plan razvojnih faza	4
5.	Raspored aktivnosti	5
6.	Ciljevi iteracija	5
7.	Verzije	6
8.	Plan korišćenja resursa	6
8.1	Organizaciona struktura	6
8.2	Kadrovska politika	6
8.3	Plan obuke	7
9.	Cena realizacije projekta	7

ParkingSimulator	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 03.10.2018. god.
Yami-ParkingSimulator-02	

Plan realizacije projekta

1. Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze i iteracije potrebne za implementaciju simulacije otvorenog parking sistema u Novom Pazaru – ParkingSimulator.

2. Opseg dokumenta

Dokument opisuje opšti plan koji će biti korišćen od strane Yami tima za razvoj klijent-server sistema ParkingSimulator namenjenog za naučno-istraživačke laboratorije.

Plan opisan u ovom dokumentu zasnovan je na opisu sistema koji se želi razviti datom u predlogu projekta [1].

3. Reference

Spisak korišćene literature:

1. ParkingSimulator – Definicija projekta, Yami- ParkingSimulator -01, V1.0, 2018, Yami.
2. ParkingSimulator – Planirani raspored aktivnosti na projektu, V1.0, 2018, Yami.

4. Plan razvojnih faza

Razvoj sistema će biti sproveden korišćenjem nekoliko faza sa određenim brojem iteracija u okviru svake faze. Spisak faza sa brojem iteracija i predloženim trajanjem dat u sledećoj tabeli:

Faza	Broj iteracija	Trajanje
Planiranje	1	2 nedelje
Razrada	1	3 nedelje
Izrada	2	4 nedelja
Okončanje	1	2 nedelje

U tabeli 4.1 prikazane su faze i odgovarajuće zahtevane rezultate vezane za njihov završetak.

Faza	Opis	Rezultati
Planiranje	Prva faza ima za cilj prikupljanje i definisanje zahteva, te analizu poslovnih mogućnosti proizvoda. U okviru ove faze potrebno je specificirati osnovne slučajeve korišćenja sistema.	Izrada vizije sistema. Početak izrade dokumenta o zahtevima.
Razrada	U okviru faze razrade biće analizirani zahtevi i razvijen arhitekturni prototip. Potrebno je izvršiti analizu svih slučajeva korišćenja, definisati arhitekturu sistema i započeti projektovanje odgovarajućih komponenti sistema. Nakon razvoja arhitekturnog prototipa potrebno je izvršiti proveru pogodnosti odabrane arhitekture. Ova faza će uključiti i razvoj prototipa korisničkog interfejsa.	Završetak izrade dokumenta o zahtevima. Izrada arhitekturnog projekta. Razvoj arhitekturnog prototipa. Razvoj prototipa korisničkog interfejsa.
Izrada	U toku faze izrade biće završeno projektovanje i počće implementacija svih komponenti sistema. Nakon	Izrada detaljnog projekta.

ParkingSimulator	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 03.10.2018. god.
Yami-ParkingSimulator-02	

	implementacije potrebno je izvršiti testiranje sistema i završiti razvoj beta verzije koja će biti distribuirana u cilju evaluacije. Svi nedostaci otkriveni u beta verziji će biti ispravljani i konačna verzija softvera će biti spremna. Na kraju ove faze biće završeno sa implementacijom i testiranjem konačne verzije softvera.	Razvoj beta verzije sistema. Izrada plana testiranja. Testiranje sistema. Izrada izveštaja o testiranju. Razvoj konačne verzije.
Okončanje	Faza okončanja uključuje pripremu pratećeg materijala i distribuciju softvera korisnicima. Na kraju ove faze potrebno je imati sređenu projektnu dokumentaciju, gotovo korisničko uputstvo sa uputstvom za instaliranje sistema.	Izrada korisničkog uputstva. Distribucija i instalacija sistema.

Tabela 4.1 Faze projekta i zahtevani rezultati

Svaka faza u razvoju sistema je podeljena na iteracije opisane u odeljku 6.

Gantov dijagram dat u odeljku 5 ilustruje raspored aktivnosti na realizaciji projekta kroz faze, iteracije i očekivane rezultate. Dužina projekta je procenjena na 11 nedelja.

5. Raspored aktivnosti

Planirani raspored aktivnosti koji prikazuje faze, iteracije i očekivane rezultate projekta sadržan je u dokumentu ParkingSimulator – Planirani raspored aktivnosti [2].

Pogledati dokument: **YAMI_Planirani_raspored_aktivnosti_na_projektu.mpp**

6. Ciljevi iteracija

Svaka faza se sastoji od razvojnih iteracija u kojima se razvija određena celina sistema. U osnovi, ove iteracije treba da obezbede:

- smanjenje rizika,
- ranije dobijanje funkcionalnih verzija sistema i
- maksimalnu fleksibilnost u planiranju funkcionalnosti za narednu verziju.

Sledeća tabela opisuje iteracije zajedno sa očekivanim rezultatima i pridruženim rizicima.

Faza	Iteracija	Opis	Rezultati	Rizici
Planiranje	Preliminarna iteracija	Definisanje zahteva i poslovnih mogućnosti. Modelovanje domena	Vizija sistema	Razjašnjavanje korisničkih zahteva na samom početku. Razvoj realističnog plana realizacija. Utvrdjivanje opravdanosti projekta sa poslovne tačke gledišta.
Razrada	R1 Iteracija – Razvoj arhitekturnog prototipa	Analiza slučajeva korišćenja i arhitekturno projektovanje. Razvoj arhitekturnog	Dokument o zahtevima Arhitekturni projekat Arhitekturni	Razjašnjavanje arhitekturnih nedoumica. Ublažavanje tehničkih rizika.

ParkingSimulator	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 03.10.2018. god.
Yami-ParkingSimulator-02	

		prototipa. Razvoj prototipa korisničkog interfejsa.	prototip Prototip korisničkog interfejsa	Rano dobijanje prototipa koji može biti ocenjen od strane korisnika.
Izrada	I1 Iteracija – Razvoj beta verzija	Implementacija i testiranje beta verzije.	Detaljni projekat Beta verzija Plan testiranja	Implementacija svih ključnih funkcionalnosti u beta verziji. Dobijanje povratne reakcije od korisnika pre implementacije konačne verzije.
	I2 Iteracija – Razvoj konačne verzije	Implementacija preostalih slučajeva korišćenja i ispravka grešaka i nedostataka uočenih u beta verziji. Razvoj konačne verzije.	Izveštaj o testiranju Konačna verzija	Softver ocenjen od strane korisnika. Visok nivo kvaliteta proizvoda. Umanjenje verovatnoće pojave greški.
Okončanje	F1 Iteracija – Izlazak proizvoda	Priprema pratećeg materijala, distribuiranje i instalacija sistema.	Proizvod	

7. Verzije

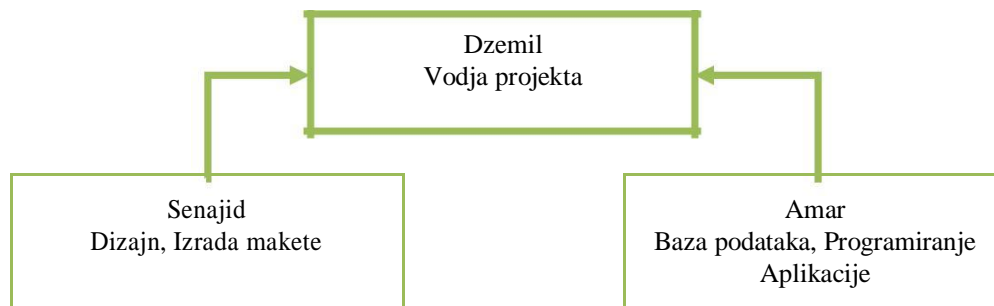
Predloženi plan zahteva izdavanje jedne verzije softvera koji se razvija. Pretpostavlja se da će se planirani sadržaj verzije menjati u toku rada na projektu. Vodiće se računa i o definisanom prioritetu funkcionalnosti.

Pre konačne verzije biće izdata beta verzija koja će biti dostavljena korisnicima na ispitivanje.

8. Plan korišćenja resursa

8.1 Organizaciona struktura

Organizaciona struktura ljudstva angažovanog na projektu prikazana je na sledećem grafikonu:



8.2 Kadrovska politika

Osobe identifikovane na organizacionom grafikonu u odeljku 8.1 čine tim koji će razvijati projekat ParkingSimulator. Projektni tim se neće menjati u toku realizacije projekta.

ParkingSimulator	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 03.10.2018. god.
Yami-ParkingSimulator-02	

8.3 Plan obuke

Za projektni tim neće biti organizovana obuka.

9. Cena realizacije projekta

Budžet definisan za projekat na osnovu preliminarne procene je dat u nastavku:

Budžet projekta ParkingSimulator (primer)

Rad	Aktivnosti	Trud (PD)	Cena
	Specifikacija zahteva	20	16,000.00Din.
	Analiza i projektovanje	32	25,600.00Din.
	Implementacija	75	60,000.00Din.
	Testiranje	20	16,000.00Din.
	Instalacija	3	2,400.00Din.
	<i>Ukupna trud:</i>	150	120,000.00Din.
		UKUPNO ZA RAD:	240,000.00Din.
Ostalo			
	Putovanja i smeštaj		0.00Din.
	Transport robe		0.00Din.
	Usluge		1,000.00Din.
	Materijal		3,000.00Din.
	Drugi direktni troškovi		2,000.00Din.
		UKUPNO ZA OSTALO:	6,000.00Din.
		UKUPAN BUDŽET:	246,000.00Din.