Algoritmo del Proyecto: Barbero

Cliente()

1- wait(max\_cap)

2- wait(mutex1)

3- numcliente <- contador

4- Entrando\_a\_tienda()

5- signal(mutex1)

6- wait(sofa)

7- Sentarse\_sofa()

8- wait(silla\_barbero)

9- signal(sofa)

10- Sentarse\_silla()

11- wait(mutex2)

12- EnQueue(colaCorte, numcliente)

13- signal(cliente\_listo)

14- signal(mutex2)

15- wait(terminado[self.numcliente])

16- signal(dejar\_silla\_b[bAtendiendo])

17- Esperar\_a\_pagar()

18- wait(realiza\_pago)

19- Pagar\_cuenta()

20- signal(pago)

21- wait(recibo)

22- Salir\_tienda()

23- signal(max\_cap)

Barbero()

1- ind\_b <- index # index = Indice del barbero

2- index <- index + 1

2- mientras Verdadero hacer

3- wait(cliente\_listo)

4- wait(mutex2)

5- client <- DeQueue(colaCorte)

6- signal(mutex2)

7- wait(coord)

8- Agregar(coordinar, ind\_b) # Agrega el elemento I en la ultima posición

9- signal(coord)

10- Eliminar(coordinar, ind\_b) # Busca el elemento i para eliminarlo

11- wait(mutex3)

12- bAtendiendo <- ind\_b

13- signal(mutex3)

14- signal(terminado[client])

15- wait(dejar\_silla\_b[ind\_b])

16- signal(silla\_barbero)

Cajero()

1- Mientras Verdadero hacer

2- wait(pago)

3- wait(coord)

4- Realizar\_pago()

5- signal(coord)

6- signal(recibo)

7- signal(realiza\_pago)