

Nguyễn Mạnh Đạt Game Developer

- () 0972134240
- (%) fb.com/otakuneko91/
- (a) Nam
- (m) 08/03/2000
- Số 3, Ngách 29, Đường vào Ga Hà Đông, Hà Nội

10/2018 - 05/2023

06/2019 - Hiện tại

08/2020 - 3/2022

05/2022 - 6/2026



Mục tiêu nghề nghiệp

Game Developer trên Unity Engine, trên cả lĩnh vực 2D và 3D multiplayer.



Học vấn

HỌC VIỆN KỸ THUẬT MẬT MÃ

Công nghệ thông tin

- GPA 3.16
- Đồ án tốt nghiệp điểm A với chủ đề làm game bằng phương pháp Procedural Generation.
- -Tích cực phát triển bản thân trong quá trình học.



Kinh nghiệm làm việc

NHÓM PYZ GAME

Game Developer, Game Designer

- Lãnh đạo team thiết kế, lên kế hoạch xây dựng game.
- Lập trình, xuất bản game trên các nền tảng.
- Tự phát hành được game lên đến 150k lượt tải.

facebook.com/pyzgame

CÔNG TY NETCORMI

Game Developer

- Lập trình game midcore.
- Xử lý ánh sáng, xử lí đồ họa 2D, 3D.
- Lập trình đồng bộ cho game online.
- Lập trình cơ sở dữ liệu cho game trên server.

facebook.com/netcormi

CÔNG TY BAZOOKA

Game Developer

- Lập trình game casual, hyper, puzzle.
- Xử lý đồ họa 2D, 3D, FX...
- Xử lý các dịch vụ quảng cáo, tracking.

bazooka.vn



Các kỹ năng

Nắm rõ các ngôn ngữ lập trình	Đã học và nắm rõ các ngôn ngữ lập trình C, C#, Java, PHP, HTML, và có khả năng học các ngôn ngữ mới cực nhanh bất cứ khi nào.
Unity Engine	6 năm kinh nghiệm trong việc sử dụng Unity Engine để phát triển game.
Adobe Photoshop CS	Đã từng xử lý rất nhiều đồ họa 2D, và được làm việc với những Concept Artist, Graphic Designer.
Firebase	Đã quen trong việc sử dụng Firebase Firestore của Google để ghi và đọc dữ liệu từ cloud cho game. Bên cạnh đó là sử dụng Firebase Analytics để theo dõi các chỉ số người dùng và Remote Control trong trò chơi.



Portfolio sản phẩm

sites.google.com/view/manhdat

© topcv.vn