

Post Mortem :

Difficultés rencontrées :

- Connaître le format pour l'icône du jeu.
Solution = recherche sur internet (JPEG)
- Activer un son quand on appuie sur une touche.
Solution = Consultation des camarades
- Importation d'une musique avec une trop grosse taille.
Solution : retouche avec audacity pour réduire la taille.
- Problème de scale de l'UI.
Solution = Modifier le format de la fenêtre de jeu.
- Problème sur le code : détecter quel chiffre est dans quelle colonne.
Solution = on détecte si le contenu de la case est bon ou pas.