

Game Concept : E-Art-Sudoku

Fiche signalétique :

Genre : puzzle game

Joueurs : 1 joueur

Support : PC

Cible : Tout public

Concept :

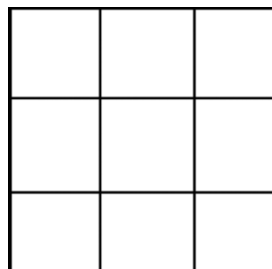
E-Art-Sudoku est un jeu ayant pour but de remplir une grille avec des chiffres tous différents.

Conditions de Victoire / Défaite :

Objectif : remplir toutes les cases vides avec les bons chiffres.

GamePlay Principal :

La zone de jeu est représentée par un grand carré, lui-même composée de 9 briques qui contiennent 9 cases.



Une brique

La seule interaction possible avec cette zone de jeu est l'ajout de chiffres, compris de 1 à 9, dans les cases vides. Chaque chiffre ne peut être présent qu'une seule fois dans une brique et il faut obligatoirement les 9 chiffres (1,2,3,4,5,6,7,8 et 9) dans celle-ci. De même pour les lignes et colonnes.

Le sudoku n'a qu'une seule solution.

6	3	1	8	4	5	2	9	7
		2	7	3	9	1	6	8
9	8	7	6	1	2	4	5	3
8	7	4	9	6	3	5	2	1
5	6	9	2	7	1	3	8	4
2	1	3	5	8	4	6	7	9
7	4	8	1	2	6	9	3	5
1	9	6	3	5	8	7	4	2
3	2	5	4	9	7	8	1	6

Dans cette grille de sudoku, il nous manque 2 chiffres dans la brique en haut à gauche. Il faut placer les chiffres 4 et 5 (les deux seuls manquants dans la brique).

6	3	1	8	4	5	2	9	7
	4	2	7	3	9	1	6	8
9	8	7	6	1	2	4	5	3
8	7	4	9	6	3	5	2	1
5	6	9	2	7	1	3	8	4
2	1	3	5	8	4	6	7	9
7	4	8	1	2	6	9	3	5
1	9	6	3	5	8	7	4	2
3	2	5	4	9	7	8	1	6

On ne peut pas placer le 4 rouge sur cette case car même si la ligne et la brique dans laquelle il est ne contiennent pas de 4, il y en a un dans sa colonne. Il ne peut donc être placé seulement sur la case de gauche, et par déduction le 5 va sur la case de droite. Quand on regarde la brique, colonne et ligne, on voit qu'il y a à chaque fois les 9 chiffres en un seul exemplaire.

6	3	1	8	4	5	2	9	7
4	5	2	7	3	9	1	6	8
9	8	7	6	1	2	4	5	3
8	7	4	9	6	3	5	2	1
5	6	9	2	7	1	3	8	4
2	1	3	5	8	4	6	7	9
7	4	8	1	2	6	9	3	5
1	9	6	3	5	8	7	4	2
3	2	5	4	9	7	8	1	6

Le joueur a rempli entièrement la grille sans erreur, et gagne la partie.