

ELLIOT STORTONI

ETUDIANT EN LICENCE CGIR
IUT A - VILLENEUVE D'ASCQ

21 ANS - PERMIS B

COORDONNÉES



elliottstortoni@gmail.com



06 73 63 81 07



1024 rue Gambetta,
59184 Sainghin-en-Weppes

COMPÉTENCES

LANGAGES DE PROGRAMMATION

Java / J2EE



C# / .NET



SQL



C



BASH



COBOL



LOGICIELS UTILISÉS

- Suite LibreOffice
- Eclipse (Java) / MS Visual Studio (C#)
- PostgreSQL / MS Sql Server (SQL)
- Odoo (ERP)

CENTRES D'INTERÊT

Musique

Pratique du piano depuis l'école primaire et de la guitare depuis le collège, et ce encore aujourd'hui.

Sport

Pratique de nombreux sports; tennis pendant 7 ans, puis basket pendant 3 ans et aujourd'hui musculation.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage: Développeur FullStack

ADTi - Wasquehal (Avril 2022-Juin 2022)

Stage de fin d'études (DUT informatique) en tant que développeur fullstack: développement de mes compétences en web (typescript/C#/html/css)

Équipier Polyvalent

Quick - Englos (Juillet 2017 - Aout 2017)

Employé au Quick d'Englos en tant qu'équipier polyvalent pour une durée d'un mois.

Stage d'observation

Groupe HOLDER - Marcq-en-Barœul (Juin 2017)

Stage d'observation réalisé en classe de 2nd au sein du service informatique du groupe Holder.

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Licence CGIR

IUT A - Villeneuve d'Ascq
(depuis septembre 2022)

DUT Informatique

IUT A - Villeneuve d'Ascq
2019 - 2022

Baccalauréat S option Sciences de l'ingénieur - Lycée Beaupré (Haubourdin)

Diplômée en 2019

PROJETS ET TRAVAUX

Projet Startup Week - DUT Info

Projet agile dans lequel nous devons concevoir un site internet ainsi qu'une application selon les besoins du client pendant une semaine par groupes de cinq ou six membres. Nous devons développer une api REST en Java, la partie front en Javascript, ainsi qu'une application mobile avec Android Studio (Java).

Projet Modélisation - DUT Info

Projet par équipes de quatre membres dans lequel nous devons concevoir un logiciel de modélisation 3D en java durant un semestre.

Projet Agile de 3e semestre - DUT Info

Projet de rentrée de deuxième année de DUT informatique dans lequel nous devons programmer un jeu vidéo en trois jours par équipes de quatre membres avec pour seules consignes l'utilisation du java et le respect de la méthode AGILE.