

Recuperatorio del Segundo Parcial

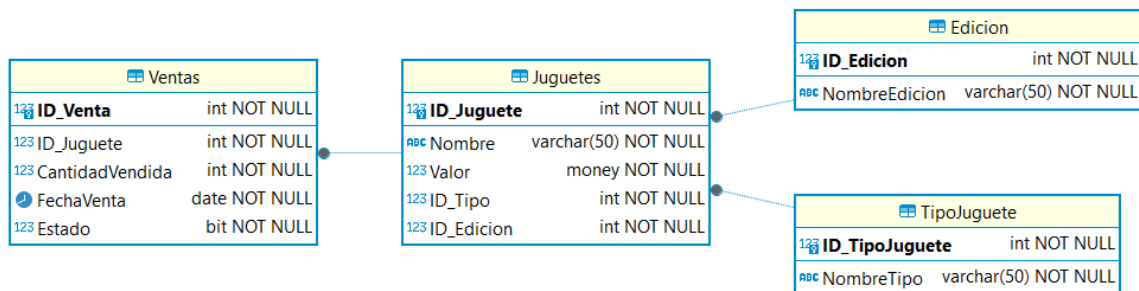
Duración: 120 minutos

Realización: Realizar los ejercicios de manera individual sin desconectarse de la sesión de Zoom. El tiempo máximo de realización es de 120 minutos. Pasado ese tiempo no se permitirá la entrega.

Entrega: Copiar el código SQL de la resolución de los puntos en el cuadro de texto que figura en **Recuperatorio del Segundo Parcial - Enunciado y Entrega**.

A partir de la base de datos que figura a continuación. Resolver las siguientes consultas haciendo uso del lenguaje SQL.

Diagrama de Entidad Relación



Aclaraciones

- Tener en cuenta que el año actual no necesariamente es 2024.

Resolver:

- 1) Hacer un trigger que al agregar una venta calcule el descuento que le corresponde al cliente. El descuento se calcula de la siguiente manera:
 - Si la cantidad comprada por el cliente en el año actual, sin tener en cuenta la venta que está registrándose, es menor o igual a 5 unidades, se descuenta un 7,5% del valor total.
 - Si la cantidad comprada por el cliente en el año actual, sin tener en cuenta la venta que está registrándose, es mayor a 5 pero menor a 10, se descuenta un 10 % del valor total.
 - Si la cantidad comprada por el cliente en el año actual, sin tener en cuenta la venta que está registrándose, es mayor o igual a 10 unidades, se descuenta un 12,5% del valor total.

Adicionalmente, si la edición del juguete vendido es "especial", se debe hacer un descuento extra del 5% del valor total. Caso contrario no tiene descuento extra.

(40 puntos)

- 2) Hacer un procedimiento almacenado que reciba como parámetros un nombre de edición y un valor decimal que puede estar entre 0 y 999,99. El procedimiento debe aumentar porcentualmente el precio de todos los juguetes que sean de la edición cuyo nombre coincida con el parámetro enviado. El valor porcentual a utilizar debe ser calculado en base al segundo parámetro enviado.

(30 puntos)

- 3) Listar los juguetes que hayan sido vendidos en el año actual pero no en el año anterior. Se deberá mostrar el nombre del juguete y la cantidad de unidades vendidas de dicho juguete en el año actual.

(30 puntos)