

## Tecnicatura Universitaria en Programación Laboratorio de Computación III

## **Actividad 3.4 - Triggers**

- 1) Realizar un trigger que al agregar un viaje:
- Verifique que la tarjeta se encuentre activa.
- Verifique que el saldo de la tarjeta sea suficiente para realizar el viaje.
- Registre el viaje
- Registre el movimiento
- Descuente el saldo de la tarjeta
- 2) Realizar un trigger que al registrar un nuevo usuario:
- Registre el usuario
- Registre una tarjeta a dicho usuario
- 3) Realizar un trigger que al registrar una nueva tarjeta:
- Le realice baja lógica a la última tarjeta del cliente.
- Le asigne a la nueva tarjeta el saldo de la última tarjeta del cliente.
- Registre la nueva tarjeta para el cliente (con el saldo de la vieja tarjeta, la fecha de alta de la tarjeta deberá ser la del sistema).
- 4) Realizar un trigger que al eliminar un cliente:
- Elimine el cliente
- Elimine todas las tarjetas del cliente
- Elimine todos los movimientos de sus tarjetas
- Elimine todos los viajes de sus tarjetas