



Carrera: Técnico Universitario en Programación
Materia: Programación II
Tema: Datos y consignas para resolver el parcial 1

Recuperatorio - Programación II

Contenido

El parcial consta de 5 preguntas. Las tres primeras se deben resolver escribiendo el código en un archivo de CodeBlock en C++, de nombre apellido_nombre.cpp, que luego debe subirse en el link **Entrega recuperatorio lunes 01/07/2024**, y las otras seleccionando las opciones que se considere del cuestionario.

La primera pregunta requiere del desarrollo de funciones, y el armado de clases. Debe desarrollarse pegando en el cpp que se va a entregar la clase ArchivoRec que se encuentra al final de las consignas. A esta clase se le puede agregar todo lo que se considere que necesita, **pero no se debe modificar lo que tiene. Para que funcione de manera correcta a la clase que genera el objeto de datos del punto 1 hay que ponerle de nombre RecuLunes.**

Las preguntas para cada alumno se obtienen ingresando en el cuestionario **Cuestionario recuperatorio 01/07/2024** del aula virtual.

La pregunta 1 tiene un puntaje de cuatro puntos; la 3 y la 5 dos puntos, y las restantes uno cada una.

Las opciones que proponen en las preguntas se deben seleccionar de acuerdo a lo que cada alumno considere sobre el trabajo que realizó. No tiene efecto en la nota final, ya que cada programa se analiza de manera individual.

El tiempo efectivo de trabajo, una vez aclaradas las dudas sobre el funcionamiento, es de **2 horas 15 minutos. Pasado ese tiempo no puede entregarse el examen, por lo que se considerará como ausente.**

La entrega del cuestionario del parcial debe hacerse presionando el botón correspondiente del cuestionario al finalizar la resolución.

Se recuerda que el programa del punto 1 **debe compilar para ser corregido. Las respuestas deben adecuarse de manera estricta a lo que el enunciado de cada pregunta pide.**

El código del programa debe desarrollarse con los temas vistos durante el desarrollo del curso. No se considerarán soluciones alternativas donde se utilicen herramientas que no forman parte del contenido de la materia.

Clase ArchivoRec

```
class ArchivoRec{
private:
    char nombre[30];
public:
    ArchivoRec(const char *n="reclunes.dat"){///cambiar las comillas si no compila!!!!
        strcpy(nombre, n);
    }
    RecuLunes leerRegistro(int pos){
        RecuLunes reg;
        reg.setEstado(false);
        FILE *p;
        p=fopen(nombre, "rb");
        if(p==NULL) return reg;
        fseek(p, sizeof reg*pos,0);
        fread(&reg, sizeof reg,1, p);
        fclose(p);
        return reg;
    }

    int contarRegistros(){
        FILE *p;
        p=fopen(nombre, "rb");
        if(p==NULL) return -1;
        fseek(p, 0,2);
        int tam=ftell(p);
        fclose(p);
        return tam/sizeof(RecuLunes);
    }

    bool grabarRegistro(RecuLunes reg){
        FILE *p;
        p=fopen(nombre, "ab");
        if(p==NULL) return false;
        int escribio=fwrite(&reg, sizeof reg,1, p);
        fclose(p);
        return escribio;
    }
};
```