## Matrix factorization

Yamila M. Barrera

24 de octubre de 2017

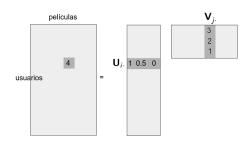
- Modelo básico
- 2 Algoritmos de optimización
  - Alternating Least Squares (ALS)
  - Gradient Descent (GD)
  - Stochastic Gradient Descent (SGD)
- Regularización
- 4 Modelo con bias
- 5 Implementación en Python
- 6 Modelo con confianza

#### Matrix factorization

**Contexto**: Conocemos los puntajes que algunos usuarios dieron a algunas películas.

Problema: ¿Cómo predecir los puntajes desconocidos?

		películas							
		?	2	?	?	?	?	3	?
		5	?	4	?	?	?	?	4
usuarios		5	?	4	?	1	2	?	?
		2	?	?	4	5	2	3	?
R	=	?	1	?	3	?	?	?	?
		4	?	?	?	5	?	?	2
		?	?	?	?	?	?	?	?
		?	3	?	?	2	?	?	1
		4	?	?	?	?	?	5	?
		?	4	?	3	?	1	?	1
		3	3	?	5	?	?	2	?



$$R = \mathbf{U}\mathbf{V}^{t}$$

$$r_{ij} = \mathbf{U}_{i\cdot}\mathbf{V}_{j\cdot}^{t} = \sum_{l=1}^{k} u_{il}v_{jl}$$

$$4 = 1 \cdot 3 + 0.5 \cdot 2 + 0 \cdot 1$$

 $\mathbf{U}_{i,:}$  factores que describen al usuario i  $\mathbf{V}_{j,:}$  factores que describen a la película j

$$\begin{aligned} \dim(U) &= \# usuarios \times k \\ \dim(V) &= \# películas \times k \end{aligned}$$

Como problema de optimización

$$\mathbf{U}, \mathbf{V} = argmin \frac{1}{2} \sum_{(i,j) \in S} (r_{ij} - \mathbf{U}_{i\cdot} \mathbf{V}_{j\cdot}^t)^2$$

donde

$$r_{ij}$$
: rating del usuario  $i$  a la película  $j$   $S = \{(i,j) : r_{ij} \text{ es conocido } \}$ 

Como problema de optimización

$$\mathbf{U}, \mathbf{V} = argmin \frac{1}{2} \sum_{(i,j) \in S} (r_{ij} - \mathbf{U}_{i\cdot} \mathbf{V}_{j\cdot}^t)^2$$

donde

$$r_{ij}$$
: rating del usuario  $i$  a la película  $j$   $S = \{(i,j) : r_{ij} \text{ es conocido } \}$ 

Como problema de optimización

$$\mathbf{U}, \mathbf{V} = argmin \frac{1}{2} \sum_{(i,j) \in S} (r_{ij} - \mathbf{U}_{i\cdot} \mathbf{V}_{j\cdot}^t)^2$$

donde

$$r_{ij}$$
: rating del usuario  $i$  a la película  $j$   $S = \{(i,j) : r_{ij} \text{ es conocido } \}$ 

¿Cómo predecir ratings?

$$\hat{r}_{ij} = \mathbf{U}_{i\cdot}\mathbf{V}_{j\cdot}^t = \sum_{l=1}^k u_{il}v_{jl}$$

# Alternating least squares

Si fijamos una de las incógnitas ( $\mathbf{U}$ ó  $\mathbf{V}$ ) el problema de optimización es cuadrático y puede obtenerse un despeje analítico.

$$L = \frac{1}{2} \sum_{(i,j): r_{ij} \in S} (r_{ij} - \mathbf{U}_{i\cdot} \mathbf{V}_{j\cdot}^t)^2$$

Fijada **V**, **U**<sub>i</sub> es la solución de  $\frac{\partial L(\mathbf{U}, \mathbf{V})}{\partial U_i} = 0$ Fijada **U**, **V**<sub>j</sub> es la solución de  $\frac{\partial L(\mathbf{U}, \mathbf{V})}{\partial V_i} = 0$ 

# **Gradient Descent**

$$L = \frac{1}{2} \sum_{(i,j) \in S} \left( r_{ij} - \sum_{s=1}^{k} u_{is} v_{js} \right)^{2}$$

```
Algorithm GD (Ratings matrix R, learning rate \alpha) begin Randomly initialize matrices U and V S = \{(i,j): r_{ij} \text{ is observed}\} while not convergence do begin compute e_{ij} \in S as the observed entries of R-UV^t for each user-component pair (i,q) do u_{iq}^+ \leftarrow u_{iq} + \alpha \frac{\partial L}{\partial u_{iq}} for each item-component pair (j,q) do v_{jq}^+ \leftarrow v_{jq} + \alpha \frac{\partial L}{\partial v_{jq}} for each user-component pair (i,q) do u_{iq} \leftarrow u_{iq}^+ for each item-component pair (i,q) do v_{jq} \leftarrow v_{jq}^+ Check convergence condition end
```

# Stochastic Gradient Descent

$$\hat{r}_{ij} = \sum_{a=1}^{k} u_{iq} v_{jq}$$

**Idea**: Mirar de a una por vez las entradas conocidas de R y sólo actualizar las correspondientes 2k entradas en las matrices U y V

$$u_{iq} \leftarrow u_{iq} - \alpha \frac{\partial L}{\partial u_{iq}} \quad \forall q \in 1, ..., k$$

$$v_{jq} \leftarrow v_{jq} - \alpha \frac{\partial L}{\partial v_{jq}} \quad \forall q \in 1, ..., k$$

# Stochastic Gradient Descent

$$\hat{r}_{ij} = \sum_{q=1}^{k} u_{iq} v_{jq}$$

**Idea**: Mirar de a una por vez las entradas conocidas de R y sólo actualizar las correspondientes 2k entradas en las matrices U y V

$$u_{iq} \leftarrow u_{iq} - \alpha e_{ij} v_{jq} \quad \forall q \in 1, ..., k$$
  
 $v_{iq} \leftarrow v_{iq} - \alpha e_{ij} u_{iq} \quad \forall q \in 1, ..., k$ 

#### Stochastic Gradient Descent (SGD)

```
Algorithm SGD (Ratings matrix R, learning rate \alpha)
begin
   Randomly initialize matrices U and V
   S = \{(i,j) : r_{ii} \text{ is observed}\}
   while not convergence do
   begin
      Randomly shuffle obserede entries in S
      for each (i,j) \in S in shuffle order do
      begin
         e_{ii} \leftarrow r_{ii} - \sum_{s=1}^{k} u_{is} v_{is}
         for each q \in \{1, ..., k\} do u_{iq}^+ \leftarrow u_{iq} + \alpha \frac{\partial L}{\partial u_{iq}}
         for each q \in \{1, ..., k\} do u_{iq}^+ \leftarrow u_{iq} + \alpha \frac{\partial L}{\partial v_{iq}}
         for each q \in \{1, ..., k\} do u_{iq} \leftarrow u_{iq}^+
         for each q \in \{1, ..., k\} do v_{iq} \leftarrow v_{iq}^{+}
      end
      Check convergence condition
   end
end
```

# Regularización

Agregamos un término de regularización para evitar overfitting:

$$\mathbf{U}, \mathbf{V} = argmin\frac{1}{2} \sum_{(i,j): r_{ij} \in \mathcal{S}} (r_{ij} - \mathbf{U}_{i\cdot} \mathbf{V}_{j\cdot}^t)^2 + \lambda_u ||\mathbf{U}||_F^2 + \lambda_v ||\mathbf{V}||_F^2$$

## Modelo con bias

$$\hat{r}_{ij} = \mu + b_i + c_j + \mathbf{U}_{i\cdot} \mathbf{V}_{j\cdot}^t$$

 $\mu$ : bias general

b<sub>i</sub>: bias asociado a la película i

c<sub>i</sub>: bias asociado al usuario j

$$L = \frac{1}{2} \sum_{(i,j): r_{ij} \text{is known}} (r_{ij} - \hat{r}_{ij})^2 + \lambda_{u} ||\mathbf{U}||_F^2 + \lambda_{v} ||\mathbf{V}||_F^2 + \lambda_{b} ||\mathbf{b}||^2 + \lambda_{c} ||\mathbf{c}||^2$$

$$\mathbf{U}, \mathbf{V}, \mathbf{b}, \mathbf{c} = argmin \ L$$

# Implementación en Python

# Surprise

A Python scikit for recommender systems.

Implementación usando numpy y pandas:
http://blog.ethanrosenthal.com/2016/01/09/
explicit-matrix-factorization-sgd-als/

#### Parámetros del modelo:

- k: cantidad de factores
- $\lambda_*$ : regularización
- Parámetros del problema de optimización
  - $\alpha$ : learning rate
  - *n\_epochs*: cantidad de iteraciones sobre los datos
  - inicialización de U y V

#### Modelo con confianza

Supongamos ahora que  $r_{ij}$  es la cantidad de veces que el usuario i miró el programa de televisión j.

$$p_{ij} = \begin{cases} 1 \text{ si } r_{ij} > 0 \\ 0 \text{ si } r_{ij} = 0 \end{cases}$$

Definimos la confianza que tenemos en que el usuario i guste del programa j como

$$c_{ij} = 1 + \alpha r_{ij}$$

Y planteamos el problema de optimización

$$\min \sum_{(i,i)} c_{ij} (p_{ij} - \mathbf{U}_{i\cdot} \mathbf{v}_{j\cdot}^t)^2 + \lambda_u ||\mathbf{U}||_F^2 + \lambda_v ||\mathbf{V}||_F^2$$

Problema: ahora la suma es sobre todos los (i, j)



# Bibliografía

- Matrix factorization techniques for recommender systems, Yehuda Koren, Robert Bell, Chris Volinsky
- Collaborative filtering for implicit Feedback datasets, Yifan Hu, Yehuda Koren, Chris Volinsky
- Ethan Rosenthal. Intro to recommender systems: collaborative filtering. http://blog.ethanrosenthal.com/2015/11/02/ intro-to-collaborative-filtering/
- Explicit matrix factorization: ALS, SGD, and all that jazz. http://blog.ethanrosenthal.com/2016/01/09/ explicit-matrix-factorization-sgd-als/