



Es el tipo de contenido al cual se obtendrá acceso por medio de un dispositivo móvil (videos, música, cámara, etc.)

Son un método estandarizado que sirve para organizar y almacenar imágenes con ayuda de pixeles o vectores.

Es el encargado de reforzar la información.

Se utilizan principalmente para facilitar la comprensión de la información clarificándola según su tipo.

Son aquellos que permiten la representación de palabras.

Son los encargados de ilustrar y facilitar la comprensión de la información que se desea transmitir.

Apoyan ya que transmiten de una forma visual secuencias de contenido, ilustrando un apartado de contenido con sentido propio.

Se obtiene de una gran forma con estas ya que se comparten mensajes música fotos etc. Haciendo una interacción grafica muy importante.

Influyen de una gran forma mostrando mediante imágenes graficas e texto información sobre un tema.

Estas se utilizan para la creación de contenido multimedia desde la web.

Destacan ante las demás ya que los gráficos con los que se interactúan son cada vez mas realistas logrando un gran interés en estos.

Multimedia

graficación.

Texto

Sonidos

Iconográficos

Imágenes estáticas

Imágenes dinámicas

Redes sociales

blogs

aplicaciones ofimáticas

video juegos

Conceptos

Elementos multimedia

interacción gráfica

Multimedia e interacción gráfica en móviles

Proceso de selección de elementos

Proceso de programación de elementos

elementos multimedia

interacción gráfica

Multimedia

interacción gráfica

Texto
títulos, cintillos

Imagen
Generalmente las imágenes son junto al texto, el elemento multimedia más importante.

Video

música y audio

Pestañas

Listas

Buscar

Recursos

Tecnologías disponibles

Ciclo de una app

Elige los colores adecuados

Mantén una sola línea gráfica

Mantente al tanto de las tendencias



se utiliza para filtrar contenidos o cambiar entre pantallas.

muestran tanto textos como imágenes, pero es importante siempre jerarquizar su contenido.

se lleva a cabo mediante la introducción de texto

se necesita un compilador, librerías, herramientas emulador

Android, BlackBerry, Symbian, Windows, IOS

onCreate(), onStart(), onResume(), onPause(), onStop(), onDestroy(), onRestart()

Elige los colores adecuados

Mantén una sola línea gráfica

Mantente al tanto de las tendencias