

LinkedList.java

Stack과 Queue의 부모 클래스

-push(Node target, Pair<Integer, Integer> number)

Stack과 Queue의 출력은 다른 형식이기 때문에 가상메소드로만 만들어둔다.

-abstract pop()

-abstract peek()

Maze.java

-findOpen()

‘maze.txt’ 파일에서 입력을 받음

-isOpen()

이동가능한 칸인지 확인

-isArrive()

탈출가능한 칸인지 확인

-markPath()

현재 칸을 경로로 지정

-markTried()

현재 칸을 시도한 경로로 지정

-print()

map을 출력

Node.java

x, y 두개의 값을 저장 하기 위하여 Pair<Integer, Integer> 타입의 number를 가짐.

NodeInterface.java

Node에 필요한 함수들을 선언해둔 interface

Pair.java

두개의 값을 저장하기 위한 클래스

Rat.java

-solve()

없어도 될 것 같은 메소드

-move()

네 방향중 이동 가능한 곳을 찾고, 현재 위치를 stack에 저장하고 현재 위치 변경

이동 가능 한 곳이 없을 경우 현재 위치의 map을 tried로 변경하고 stack의 top을 pop해서 현재 위치 변경

스택이 비어있을 경우 해가 없음 출력

Stack.java

지금까지의 path를 저장하기 위한 LinkedList로 구현된 클래스