

ArrayMap.java

-getValue()

특정 key에 대한 value값을 return.

key가 없다면 -1을 반환.

-put()

이미 해당되는 key가 있다면 addValue(), 없다면 새로운 entry를 생성.

-print()

Entry.java

arraymap을 구현하기 위한 한 쌍의 key와 value를 가지는 클래스

-addValue()

entry의 value를 하나 증가시킨다.

-getKey()

entry의 key를 return.

-getValue()

entry의 value를 반환한다.

Map.java

Map에 필요한 함수들을 선언해둔 interface