

MagicSquare.java

-MagicSquare(int size)

인자로 들어온 size를 this.size에 대입했습니다.
그리고 size크기의 matrix를 생성하고 맨 아랫줄 가운데를 시작으로 설정.

-make()

마방진 알고리즘의 규칙에 따라 오른쪽 아래칸이 비어있다면 숫자를 채운다.

배열크기의 오버플로우 상황의 예외처리.

-print()

배열의 처음부터 끝까지 출력.

-sumColumn(int column)

인자로 들어온 column의 숫자들의 합을 return.

-sumRow(int row)

인자로 들어온 row의 숫자들의 합을 return.

-sumDiagonal()

대각선의 숫자들의 합을 return.