

# Test par Fuzzing

Yamir Alejandro Poldo Silva

2 Octobre 2025

# Plan de la présentation

- 1 Introduction
- 2 Définition
- 3 La génération de donnée
- 4 Les principales approches
- 5 Cycle de fonctionnement
- 6 Quelques outils de fuzzing
- 7 Exemple de Fuzzer minimaliste
- 8 Bénéfices et limites
- 9 Conclusion

- Les tests unitaires sont essentiels mais limités.
- Même avec de bons tests unitaires, des failles critiques peuvent exister.
- Le **fuzzing** essaye de combler ce vide en injectant massivement des entrées.

# Définition du fuzzing

## Définition

Le **fuzzing** (ou fuzz testing) est une technique de test automatisée qui consiste à fournir massivement **des entrées aléatoires, corrompues ou spécialement construites** à un programme afin d'observer son comportement et détecter des erreurs (**crashes, fuites mémoire, exceptions, réponses anormales**).

Source: <https://github.com/resources/articles/security/what-is-fuzz-testing>

Deux grandes approches :

- **Génération** : produire des entrées à partir de modèles/grammaires (JSON, protocoles...).
- **Mutation** : modifier une entrée valide (seed).

Source: <https://github.com/resources/articles/security/what-is-fuzz-testing>

# Exemple : génération basée sur une grammaire

## Une grammaire

```
<start>    ::= <expr>
<expr>     ::= <term> + <expr> | <term> - <expr> | <term>
<term>      ::= <term> * <factor> | <term> / <factor> | <factor>
<factor>    ::= +<factor> | -<factor> | (<expr>) | <integer>
<integer>   ::= <digit><integer> | <digit>
<digit>     ::= 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
```

- Exemples générés :  $(1+2)*3$ ,  $4/(2-1)$ ,  $12+34*5$ ,  $-(3+4)$

Source: <https://www.fuzzingbook.org/html/Grammars.html>

# Exemple avec Radamsa (mutation)

## Principe

Radamsa prend une entrée valide et génère plusieurs variantes corrompues.

```
$ echo "1_+_ (2_+_ (_3_+_4))" | radamsa --seed 12 -n 4
1 + (2 + (2 + (3 + 4?))
1 + (2 + (3 + ?4))
18446744073709551615 + 4)))
1 + (2 + (3 + 170141183460469231731687303715884105727))
```

- Le fuzzer explore ainsi des cas non anticipés (valeurs extrêmes, caractères inattendus).

Source: <https://gitlab.com/akihe/radamsa>

# Les principales approches

- **Boîte noire** : aucune connaissance du fonctionnement interne du programme, génération d'entrée aléatoires.
- **Boîte blanche** : accès au code source, génération d'entrées spécifiques.
- **Boîte grise** : Connaissances partielles du système.
- **Guidée par la couverture** : Génération et priorisation des entrées qui augmente la couverture du code.

Source: <https://github.com/resources/articles/security/what-is-fuzz-testing>



# Cycle de fonctionnement d'un fuzzer

- 1 Définir les objectifs et la portée. **Les systèmes testés doivent accepter une entrée.**
- 2 Choisir l'outil selon les contraintes de tests et langage de programmation.
- 3 Générer ou muter des entrées et les injecter dans la cible.
- 4 Observer et enregistrer les anomalies (**plantage, fuites de mémoires, buffer overflows, exceptions, et autres comportements inattendues**)
- 5 Corriger les erreurs à partir du rapport généré et relancer la campagne de fuzzing.

Source: <https://github.com/resources/articles/security/what-is-fuzz-testing>

- **AFL / AFL++** — fuzzer basé sur la couverture.
- **Jazzer** — fuzzer basé sur la couverture pour la JVM / applications Java et Kotlin.
- **OSS-Fuzz** — service de fuzzing continu (Google).
- **Radamsa** — outil de *mutation* simple.
- **FFUF (Fuzz Faster U Fool)** — fuzzer léger orienté applications web / URL discovery (Go). Laboratoire en ligne [ffuf.me](https://ffuf.me)

Source: <https://github.com/secfigo/Awesome-Fuzzing?tab=readme-ov-file#tools>

# Exemple : FFUF + Radamsa

```
# Generer 1000 mutations avec Radamsa
$ echo '{"user":"admin","email":"test@example.com"}' | \
  radamsa --seed 42 -n 1000 > payloads.txt

# Fuzzer l'endpoint avec FFUF
$ ffuf -u https://httpbin.org/post \
  -X POST \
  -H "Content-Type:_application/json" \
  -d FUZZ \
  -w payloads.txt \
  -mc all \
  -t 10 \
  -maxtime 60
```

- Découverte de bugs inattendus (même dans du code déjà testé)
- Améliore la robustesse et la sécurité logicielle
- Complément aux tests unitaires et analyses statiques
- Efficace par rapport aux tests manuels et humains.

# Bénéfices et limites

- Découverte de bugs inattendus (même dans du code déjà testé)
- Améliore la robustesse et la sécurité logicielle
- Complément aux tests unitaires et analyses statiques
- Efficace par rapport aux tests manuels et humains.

## Limites

- Ne couvre pas toutes les cas possibles
- Bugs parfois difficiles à analyser ou reproduire
- Peut être non-déterministe
- Coût élevé en ressources et temps

Source: <https://github.com/resources/articles/security/what-is-fuzz-testing>

# Conclusion

- Important que bien de connaître le système testé
- Complémentaire aux autres tests et aux bonnes pratiques

# Sources principales



GitHub Security Lab.

*What is fuzz testing?*

<https://github.com/resources/articles/security/what-is-fuzz-testing>  
(consulté le 1 octobre 2025).



Zeller, A. et al.

*The Fuzzing Book.*

<https://www.fuzzingbook.org/> (consulté le 20 septembre 2025).



Helin, A.

*Radamsa Fuzzer.*

<https://gitlab.com/akihe/radamsa> (consulté le 20 septembre 2025).



Antithesis.

*SDTalk Blog Post.*

<https://antithesis.com/blog/sdtalk/> (consulté le 29 septembre 2025).



Google.

*OSS-Fuzz.*

<https://oss-fuzz.com> (consulté le 29 septembre 2025).