1.

实例解释面向过程程序设计与面向对象程序设计的区别：

以构建一个学生宿舍管理系统为例：

若采用面向过程程序设计的方法：

1. 自顶向下，将管理系统逐步拆分成一个个小的问题解决，利用函数进行解决，如学生的登记入住，学生离校，学生的管理问题
2. 为了解决上述的问题进行数据结构设计： 例如将学生定义为一个结构，其中包含学生的姓名，学号等必要的信息，然后采用链表或者数组的方式进行存储
3. 为解决上述的问题进行算法设计结局问题

若采用面向对象程序设计的方法：

1. 首先我们对要解决的问题进行抽象，例如在宿舍管理系统中我们将学生，宿舍管理员作为类，某一个具体的学生作为实例

2.在利用面向对象程序设计中我们我就可以不用考虑细节的问题。例如某个学生的身高

优点：

1. 面向的程序设计符合人类解决的思维模式
2. 面向对象程序设计是由对象与对象之间的相互作用构成的，一些细节的问题不必进行考虑
3. 面向对象成熟设计系统的稳定性好，当系统的功能变化是只需要进行局部的修改
4. 可重用性与可维护性好