面向对象程序设计具有三大特征：封装性，继承性，多态性

1. 封装性：封装性就类似于显示世界的手机外壳，它将数据和实现数据操作的代码集中起来放在对象内部。其它对象使用一个对象的时候只需要知道接口
2. 继承性：如果已经建立了一个名为A的类，又想另外建立一个名为B的类，而后者与前者内容基本相同，只是在前者的基础上增加一些属性和行为，显然不必再从头设计一个新类，而只需在类A的基础上增加一些新的内容即可。例如：我们在一个登陆界面上需要增加一个忘记密码只需要在原来的基础上进行增加
3. 多态性：增加了OO软件系统的灵活性进一步减少了信息冗余显著的提高了软件的可重用性、可扩展性可重用性、可扩展性