

## 如何做一名優秀的 UI 設計師

說起產品 UI 設計通常的認識就是「圖形界面的設計」而產品的交互設計往往被忽略！一個好的交互設計對產品的成功有著很關鍵的作用。UI 所做的就是用戶最先接觸到的東西，也是一般性的用戶唯一接觸到的東西。用戶對於界面視覺效果和軟件操作方式的易用性的關心，要遠遠大於他對底層到底用什麼樣的代碼去實現的關心。如果說程序是一個人的肌肉和骨骼，那麼 UI 設計就是人的外貌和品格！都是一個成功軟件產品必不可少的重要組成部分！對我而言程序懂得不多所以只是從 UI 設計與軟件產品整體的關係和如何才能使軟件產品得到最佳的 UI 設計角度來談。

現在我們的軟件產品存在的一些問題有技術方面的問題，但是更多的問題來源於各個部門、各個項目小組的之間的配合。我們現有的開發流程一般都是由市場部門提出客戶需求，產品設計人員提出產品設計報告，開發部門設計開發計劃，由各個小組分別開發一個模塊，最後整合成為一個完整的軟件產品。在這些流程之間 UI 設計應該參與那一個部分，每一個部分應該做到什麼地步才可以使產品得到最好的 UI 設計效果呢？下面我們會在每一個部分具體分析。

首先分析一下現在的問題所在，在一些軟件業比較發達的國家軟件產品的 UI 設計過程貫穿了軟件開發的自始至終，而且是必不可少的。而在中國產品 UI 設計並沒有被廣泛接受，就算是已經有了 UI 設計師的一些企業也沒有對產品的 UI 有著足夠的重視，一般來講他們大都會把重點放在如何使用代碼實現所需要的功能，在我看來這只是一個成功軟件產品的一個部分。一個優秀軟件產品的開發過程應該是由四個部分組成：

- 1.軟件產品的設計（業務建模）
- 2.系統的設計（技術建模）
- 3.分單元的開發（把軟件各個部分拆分成單元編寫代碼）
- 4.測試（分為單元測試、系統集成測試和產品功能測試），這些是由軟件研發部