

小山的 C# 教學

第 47 課

多型性 (Polymorphism)

物件導向的三大特性

- 封裝性
 - ◆ 將資料包裝在物件裡面，透過 method 來存取，以掌控資料的正確性
- 繼承性
 - ◆ 讓類別可以繼承其他類別的屬性與行為，降低程式碼的重複性
- 多型性
 - ◆ 利用統一的介面存取物件，提高使用物件彈性

多型性有甚麼好處？

- 可以降低對介面的依賴程度，增加維護程式的彈性
 - ◆ 不需要知道有哪些衍生類別
 - ◆ 不需要為每個衍生類別特別處理
 - ◆ 可以隨意新增或刪減衍生類別

繼承 v.s. 多型

- 繼承
 - ◆ 強調減少重複的實作
- 多型
 - ◆ 強調透過統一的介面 (基底類別) 操作，降低對實作的依賴