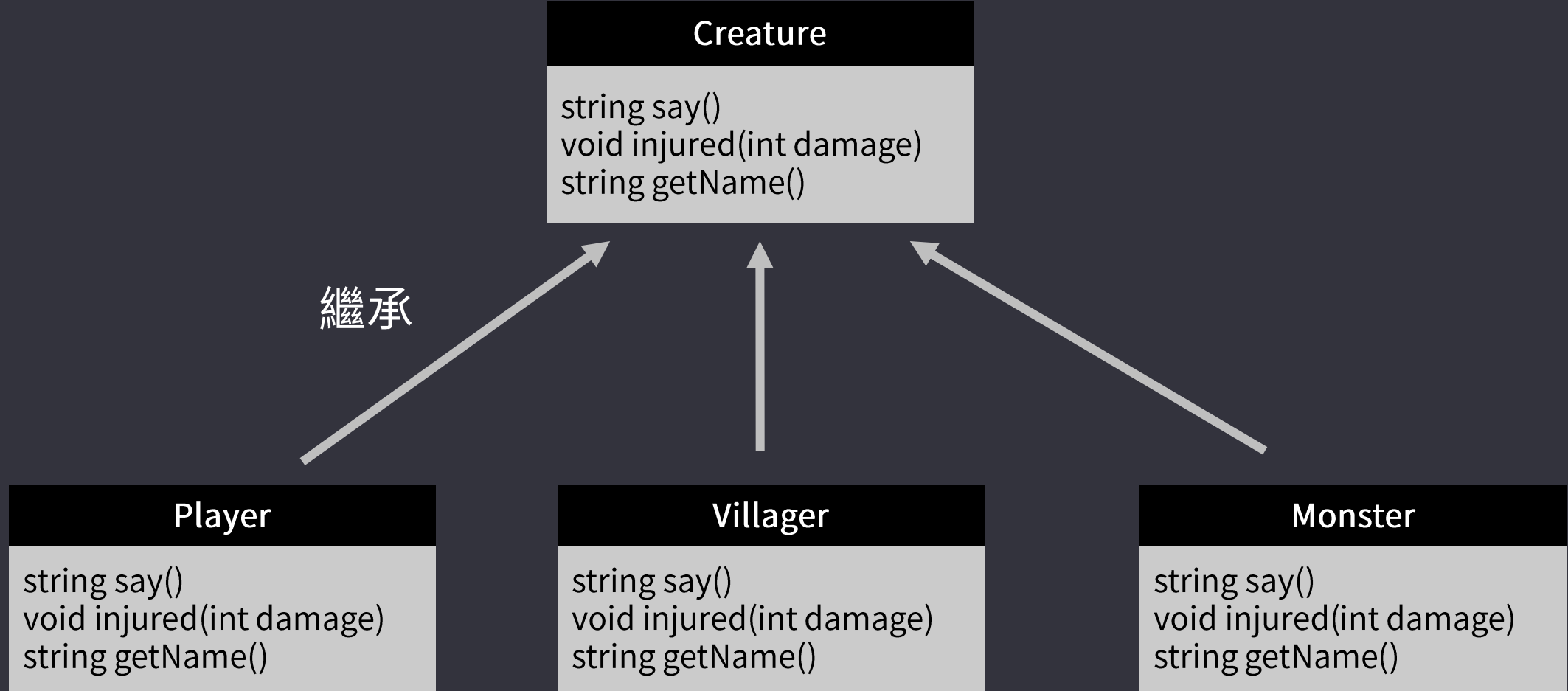


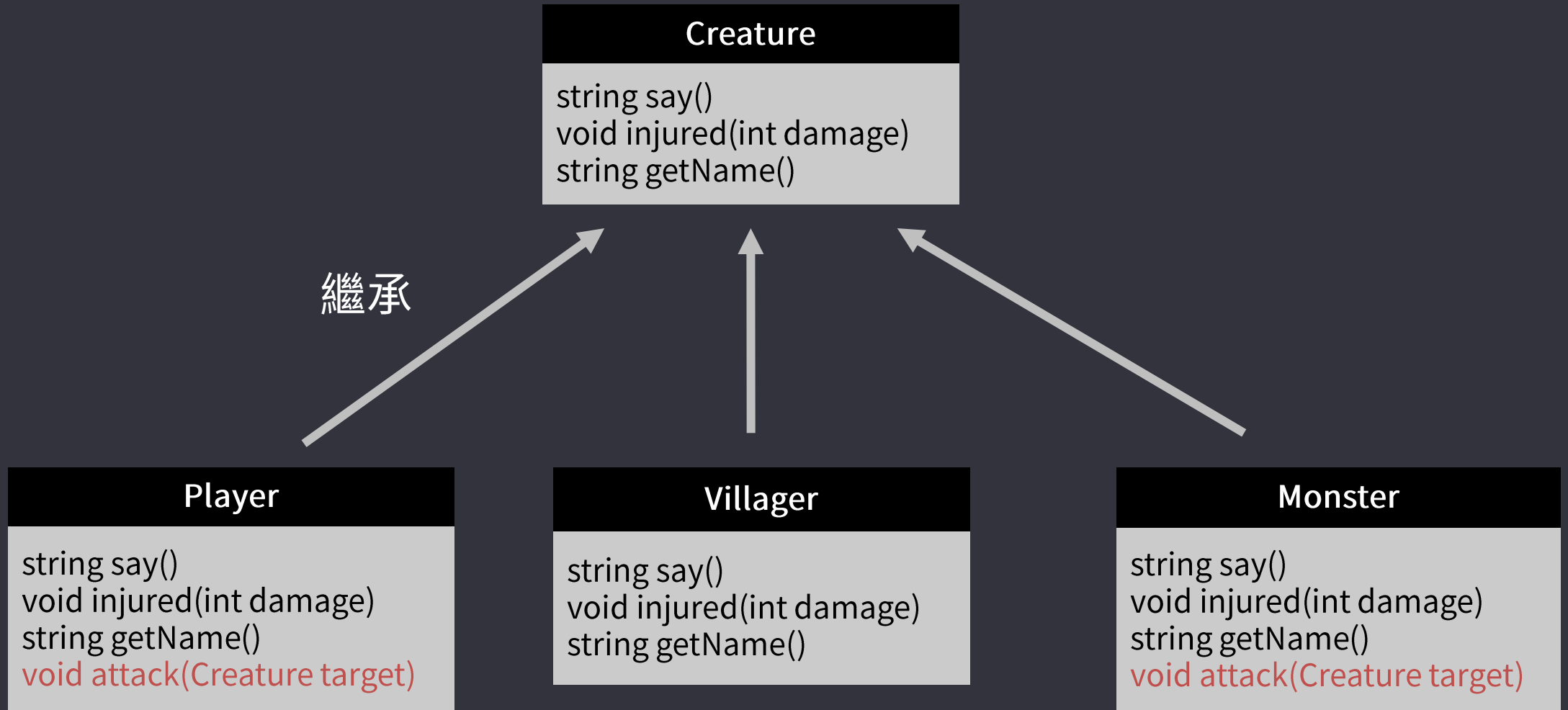
小山的 C# 教學

第 48 課 介面 (Interface)



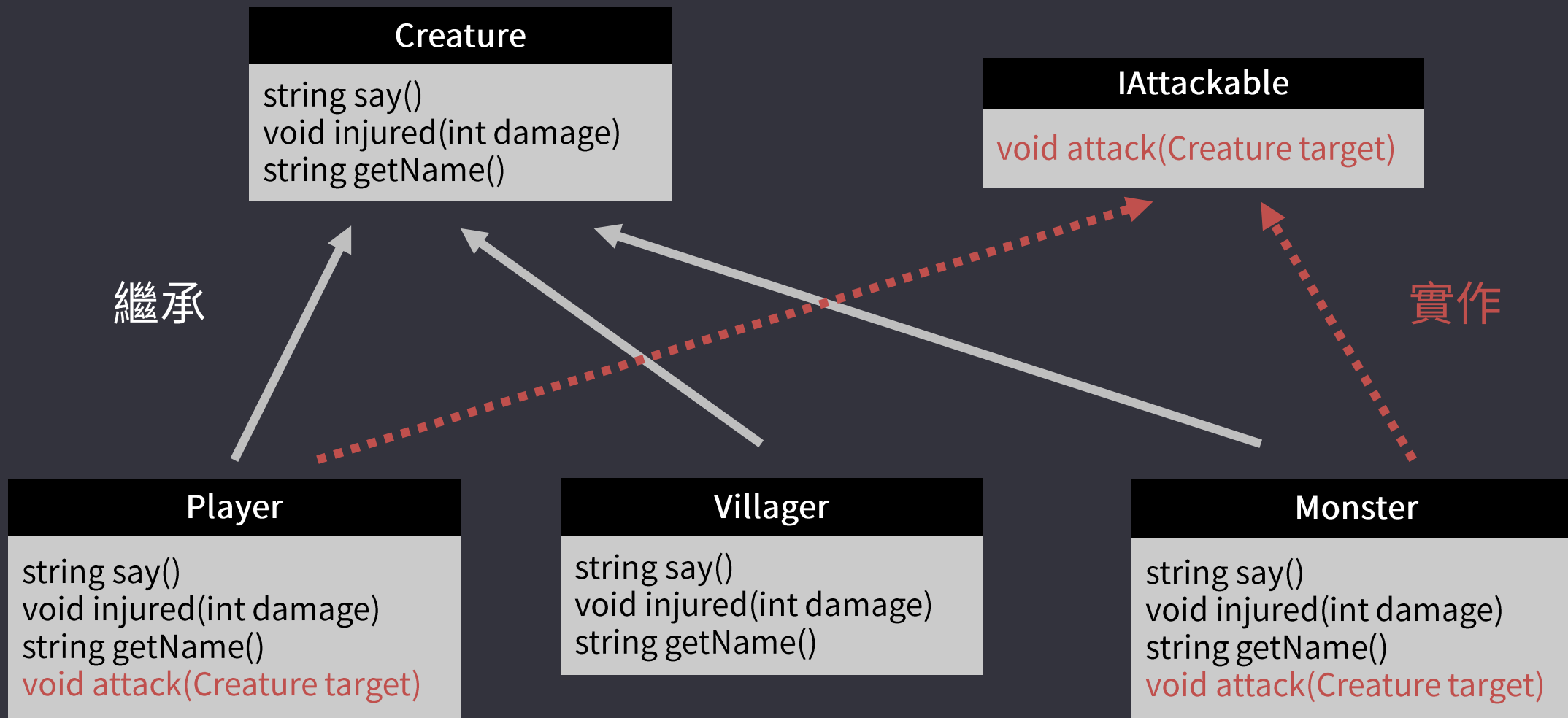
新設計！
玩家可以跟怪物戰鬥！

但村民不行…



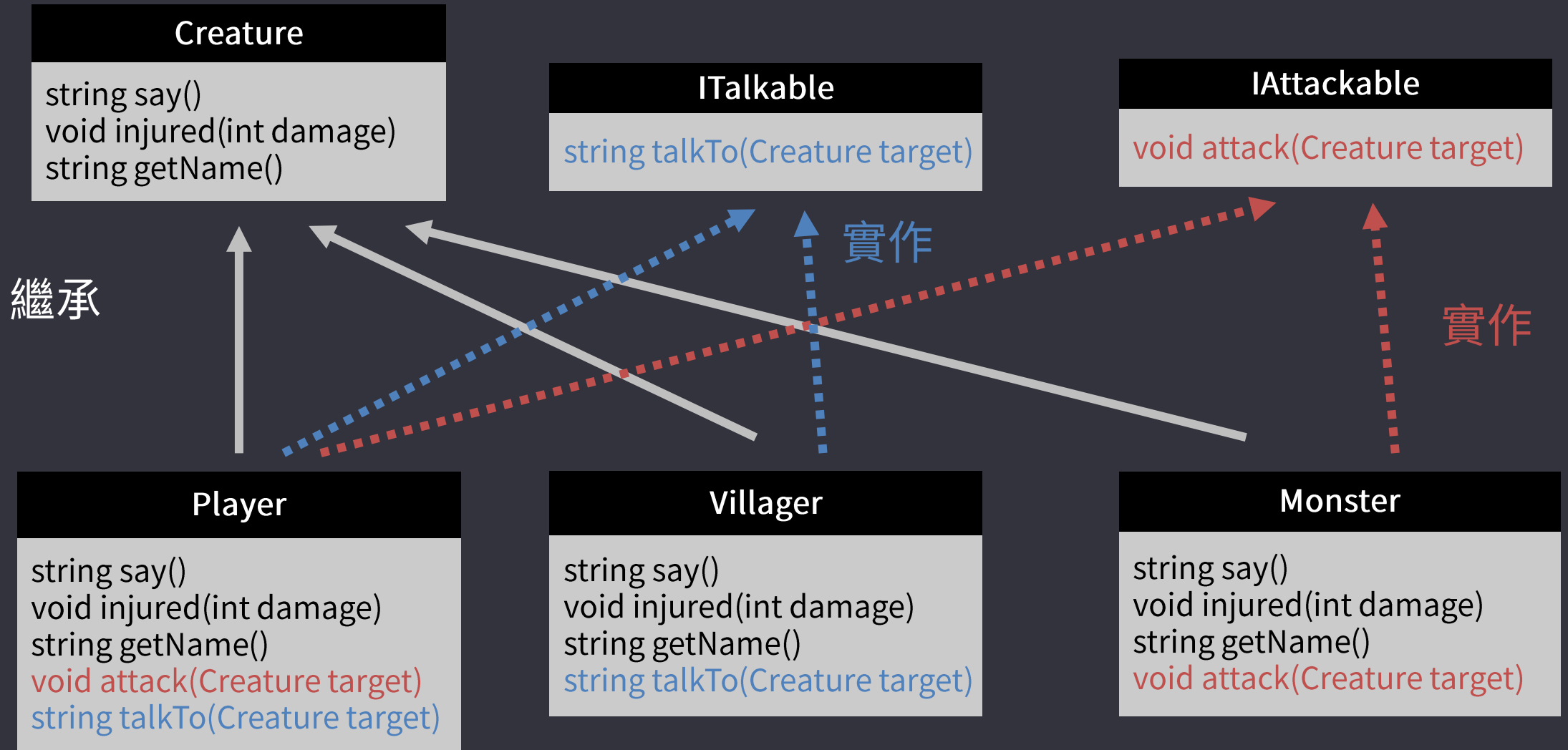
使用 interface 吧！

像是契約，要求實作的 class 必須要具備的行為



新新設計！
玩家跟村民可以對話！

但怪物不行…



總結一下 Interface

- Interface 像是契約，要求實作的 class 需要具備指定的能力
- 命名習慣以大寫 I 開頭
- 跟繼承不同，一個 class 可以實作多個 interface
- 實作 interface 定義的 method 必須
 - ◆ 不可以是 static
 - ◆ 必須是 public
 - ◆ Signature (輸入值、名稱與輸出值) 必須完全相同
- 繼承不同 base class 的 class 也能實作相同 interface