



CEUB

EDUCAÇÃO SUPERIOR

Desenvolvimento de Interfaces

ceub.br

Desenvolvimento de Interfaces

Aula 4 HTML – Principais elementos

Principais elementos HTML

□ Elemento html

- Engloba todo o documento HTML:

`<html> ... </html>`

- Dividido em duas partes:

- Cabeçalho da página

- Contém metadados e configurações da página

`<head> ... </head>`

- Corpo da página

- Contém os dados que são apresentados no browser

`<body> ... </body>`

Tipos de elementos HTML

■ Elemento parágrafo

- Usado dentro do elemento body:

`<p> Bla bla bla bla </p>`

`<p> Bla bla bla bla </p>`

- Sequência de espaços, tabulações e mudança de linha na apresentação da página são tratados como um único espaço.

- Exemplo:

```
<p>   Este                parágrafo contém  
vários espaços, tabulações e mudanças      de linha,  
mas o browser irá ignorá-los.  
</p>
```

Tipos de elementos HTML

❑ Elemento quebra de linha

- Usado dentro do elemento body:

`
`

`<p>` Parágrafo com `
` quebra de linha `</p>`

❑ Elemento Linha divisória horizontal

`<hr>`

❑ Comentário

`<!-- Este é um comentário -->`

Tipos de elementos HTML

❑ Exemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> Exemplo de parágrafo </title>
  </head>
  <body>
    <p> Este é um parágrafo. </p>
    <br>
    <p> Este é outro parágrafo. </p>
    <hr>
    <p> Este é mais um parágrafo. </p>
  </body>
</html>
```

Este é um parágrafo.

Este é outro parágrafo.

Este é mais um parágrafo.

Tipos de elementos HTML

□ Elemento título do documento

- Metadado (não é apresentado na página)
- Deve estar presente somente no elemento head
- Deve ocorrer no máximo uma vez

<head>

<title> Título da página **</title>**

</head>

Tipos de elementos HTML

Cabeçalhos

Elementos de cabeçalho são implementados em seis níveis, <h1> é o mais importante e <h6> é o de menor importância.

Um elemento de cabeçalho descreve brevemente o tópico da seção em que ele está.

A ordem de importância, além de influenciar no tamanho padrão de exibição do texto, tem impacto nas ferramentas que processam HTML.

As ferramentas de indexação de conteúdo para buscas, como o Google, Bing ou Yahoo! levam em consideração essa ordem e relevância.

Tipos de elementos HTML

■ Exemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h1> Exemplos de titulo
      de seções </h1>
    <h2> Heading2 </h2>
    <h3> Heading3 </h3>
    <h4> Heading4 </h4>
    <h5> Heading5 </h5>
  </body>
</html>
```

Exemplos de titulo de seção

Heading2

Heading3

Heading4

Heading5

Tipos de elementos HTML

Listas não-numeradas: tag

❑ Elemento “ul” (unordered list)

- Lista não ordenada de itens
- Cada item da lista é apresentado em uma linha separada com bulet.
- Item é representado pelo elemento “li”

```
<ul>  
  <li>Item1 da lista</li>  
  <li>Item2 da lista</li>  
  <li>Item3 da lista</li>  
  <li>Item4 da lista</li>  
  <li>Item5 da lista</li>  
</ul>
```

Resultado

- Item 1 da lista
- Item 2 da lista
- Item 3 da lista
- Item 4 da lista
- Item 5 da lista

Tipos de elementos HTML

Listas numeradas: tag

❑ Elemento “ol” (orded list)

- Lista ordenada de itens
- Cada item da lista é apresentado em uma linha separada com bulet.
- Item é representado pelo elemento “li”

```
<ol>  
  <li>Item 1 da lista</li>  
  <li>Item 2 da lista</li>  
  <li>Item 3 da lista</li>  
  <li>Item 4 da lista</li>  
  <li>Item 5 da lista</li>  
</ol>
```

Resultado

1. Item 1 da lista
2. Item 2 da lista
3. Item 3 da lista
4. Item 4 da lista
5. Item 5 da lista

Tipos de elementos HTML

□ Elemento imagem

- Permite incluir um objeto tipo imagem à página
- Atributos relevantes:
 - Arquivo fonte (src)
 - Texto alternativo (alt)
 - Largura (width)
 - Altura (height)
- Sintaxe:
 - **<img**src="url"*demais_atributos*>
- Exemplo
 - ``

Tipos de elementos HTML

- ❑ **Elemento imagem**
- ❑ **O HTML 5 introduziu duas novas tags específicas para imagem: `<figure>` e `<figcaption>`.**
- ❑ **A tag `<figure>` define uma imagem com a conhecida tag ``.**
- ❑ **Além disso, permite adicionar uma legenda para a imagem por meio da tag `<figcaption>`.**

```
<figure>  
    
  <figcaption>Fuzz Cardigan por R$ 129,90</figcaption>  
</figure>
```

Tipos de elementos HTML

- Elemento link
- Os hiperlinks são definidos com a tag HTML `<a>` :
 - Metadado que expressa relacionamento entre documentos
 - Permite definir um objeto (texto ou imagem) que, quando selecionado, busca outro documento
 - Atributos relevantes:
 - Atributo href (*hyperlink reference*): permite identificar a URL do documento a ser buscado
 - Sintaxe:
 - ` link text `

```
<a href="http://www.uniceub.br"> Uniceub Centro  
Universitário </a>
```

HTML 5 – nova semântica

A semântica das novas marcações do HTML5

Tradicional

div id="header"

div id="sidebar"

div class="post"

div class="post"

div id="footer"

Semântico

header

nav

article

article

footer

Bloco semântico do HTML5



<header>

- Contém conteúdo introdutório ou que serve de navegação em uma seção;
- É comum aparecer no topo de uma seção, mas isto não é obrigatório. Quando o elemento-pai de um <header> for o corpo da página, ele é cabeçalho da página inteira;
- Conteúdos apropriados para se utilizar em um <header> poderiam ser o logotipo do sítio, os links de navegação principal, etc...

Exemplo

```
<header>  
  <h1>Título da página</h1>  
  <h2>Subtítulo da página</h2>  
</header>
```

<footer>

O elemento <footer> representa um rodapé de um documento, como a área presente no final de uma página web.

Normalmente é utilizado para descrever informações de autoria, como nome e contato do autor, e data de criação do conteúdo.

Exemplo de uso de <footer>

```
<footer>  
  <p>Empresa xyz, endereço: QSD 50 LOTE 15</p>  
  <p>Publicado em 25/07/2019 </p>  
</footer>
```

<nav>

- Este elemento agrupa recursos de navegação do sítio;
- Representa um grupo de links que conduzem a outras páginas da aplicação, ou a seções da página corrente;
- Correspondem à área de "menus" da aplicação web.

Exemplo do uso do <nav>:

```
<nav>
  <ul>
    <li><a href="#">pagina 1</a></li>
    <li><a href="#">pagina 2</a></li>
    <li><a href="#">pagina 3</a></li>
    <li><a href="#">pagina 4</a></li>
  </ul>
</nav>
```

<section>

O elemento **<section>** representa uma seção dentro de um documento e geralmente contém um título, o qual é definido por meio de um dos elementos entre **<h1>** e **<h6>**.

Podemos utilizar o **<section>**, por exemplo, para descrever as seções/tópicos de um documento.

Exemplo de uso de <section>:

```
<section>  
  <h1>Seção 1</h1>  
  
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod  
  ...</p>  
</section>
```

<article>

- Utilizamos o elemento `<article>` quando precisamos declarar um conteúdo que não precisa de outro para fazer sentido em um documento HTML, por exemplo, um artigo em um blog. É recomendado identificar cada `<article>` com um título.
- **Exemplo**

```
<article>
  <h3>Título do artigo 1</h3>
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
  ...</p>
</article>
<article>
  <h3>Título do artigo 2</h3>
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
  ...</p>
</article>
```

<aside>

O elemento **<aside>** é utilizado quando precisamos criar um conteúdo de apoio/adicional ao conteúdo principal. Por exemplo, ao falar de HTML semântico, podemos indicar ao leitor outros conteúdos sobre a linguagem HTML como sugestão de leitura complementar.

Exemplo de uso de <aside>:

```
<aside>
  <nav>
    <ul>
      <li>Link 1</li>
      <li>Link 2</li>
      <li>Link 3</li>
      <li>Link 4</li>
    </ul>
  </nav>
</aside>
```

<main>

O elemento **<main>** especifica o conteúdo principal e, consequentemente, de maior relevância dentro da página. Para ser considerada bem construída, uma página deve apresentar apenas um conteúdo principal. Exemplo de uso de **<main>**:

```
<main>
  <h1>Titulo</h1>

  <p>Lorem ipsumectetur adipisicing elit, sed do eiusmod ...</p>

  <article>
    <h2>Subtítulo</h2>
    <p>Duis aute irure dolor in reprehlit esse cillum...</p>
  </article>
</main>
```

<Exemplo>

```
<body>
  <header>
    <h1>Cursos de programação</h1>
  </header>
  <main>
    <section>
      <h2>ASP.NET</h2>
      <article>
        <h3>Curso de ASP.NET</h3>
        <p>Neste curso você aprenderá a desenvolver aplicações com C#.</p>
      </article>
    </section>
    <section>
      <h2>JSCRIPT</h2>
      <article>
        <h3>Curso de Vue.js</h3>
        <p>Aprenda Vue.js</p>
      </article>
    </section>
  </main>
  <footer>
    <p>MinhaEmpresa.com.br. Todos os direitos reservados.</p>
  </footer>
</body>
```


Elemento DIV

- Esta tag define e delimita uma divisão no documento, permitindo agrupar e reunir elementos isolados entre si;
- É semanticamente neutra;
- Usada basicamente para facilitar a estilização com CSS, quando não houver outro elemento semanticamente disponível para representar a informação.

`<div>`

```
<h3> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.  
Vestibulum sodales </h3>
```

```
<p> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.  
Vestibulum sodales, ante non lobortis faucibus, libero metus  
placerat mauris, at auctor elit augue in dui. Sed eu magna nec  
massa posuere bibendum </p>
```

```
<a href="contato.html"> Contato </a>
```

`</div>`

Tabelas

Uma tabela em linguagem HTML é formada por, no mínimo, três tags básicas que são: `<table>`, `<tr>` e `<td>`. Sendo que:

- A tag `<table>` significa “*tabela*” indica onde começa e termina uma tabela;

A tag `<tr>` significa “*table row*” (linha de tabela) e indica onde começa e termina e uma linha horizontal da tabela; e

A tag `<td>` significa “*table data*” (dados da tabela) e indica onde começa e termina cada célula contida nas linhas da tabela, em linhas gerais a tag `<td>` representa uma coluna.

Porém podemos ter outras tags : Exemplo

- A tag `<th>` representa uma cabeçalho da tabela é definido por padrão, os títulos das tabelas estão em negrito e centralizados.

Tabelas - Exemplo

```
body>
  <table border=1 style="width:100%">
    <tr>
      <th>Primeiro Nome</th>
      <th>Último Nome</th>
      <th>Idade</th>
    </tr>
    <tr>
      <td>Jill</td>
      <td>Smith</td>
      <td>50</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Eve</td>
      <td>Jackson</td>
      <td>94</td>
    </tr>
  </table>
</body>
```

Tabelas Atributos *colspan* e *rowspan*

O *colspan* (abreviação para “*column span*”) é utilizado na tag `<td>` para indicar quantas colunas estarão contidas em uma célula.

Exemplo:

```
<!DOCTYPE>
<html>
<head>
|   <title> Usando Tabelas - HTML </title>
</head>

<body>
|   <table border="1">
|       <tr>
|           <td colspan="3">Célula 1</td>
|       </tr>
|       <tr>
|           <td>Célula 2</td>
|           <td>Célula 3</td>
|           <td>Célula 4</td>
|       </tr>
|   </table>
</body>
</html>
```

Tabelas

Exercício

Crie uma tabela conforme desenho abaixo

Aluno	Prova 1	Prova 2
Marcelo	28,5	19,0
Juliana	17,0	23,5

HTML5 - Formulário

A criação de formulários na linguagem HTML é uma das áreas mais importantes no desenvolvimento web sendo necessário muita atenção na sua criação.

Em desenvolvimento web é através dos formulários que os usuários (internautas) interagem de forma muita mais dinâmica com os sites.

Simplificando ao máximo o conceito, podemos dizer que os formulários recebem os dados digitados pelo usuário e depois, com o auxílio de uma linguagem de programação, esse dados são utilizados e/ou armazenados em um banco de dados.

HTML5 - Formulário

Formulários HTML são um dos principais pontos de interação entre um usuário e um web site ou aplicativo. Eles permitem que os usuários enviem dados para o web site.

Na maior parte do tempo, os dados são enviados para o servidor da web, mas a página da web também pode interceptar para usá-los por conta própria.

Um formulário HTML é feito de um ou mais widgets. Esses widgets podem ser campos de texto (linha única ou de várias linhas), caixas de seleção, botões, checkboxes ou radio buttons.

HTML5 - Formulário

Elementos e atributos de formulários em HTML5 proporcionam um grau de marcação semântica maior que HTML4 e remove grande parte da tediosa necessidade de se mexer com scripts e estilos que era necessária em HTML4.

As características dos formulários em HTML5 proporcionam uma melhor experiência para usuários por tornarem formulários mais consistentes entre diferentes sites e dar um feedback imediato ao usuário sobre a entrada de dados.

Eles também oferecem essa experiência para usuários que possuem scripts desabilitados em seus navegadores.

Desenhando seu formulário

Antes de começar a codificar, é sempre melhor dar um passo atrás e tomar o tempo para pensar sobre o seu formulário.

Desenhando um rascunho rápido irá ajudar a definir o conjunto correto de dados que você quer perguntar ao usuário.

De um ponto de vista da experiência do usuário (UX), é importante lembrar que quanto maior o seu formulário, maior o risco de perder os usuários.

Mantenha o formulário simples e mantenha o foco: peça apenas o que é absolutamente necessário.

Desenhando seu formulário

Exemplo

A hand-drawn sketch of a contact form on graph paper. The form is titled "CONTACT" at the top left. It contains three input fields: "Name:" followed by a single-line text box, "E-mail:" followed by a single-line text box, and "Message:" followed by a large multi-line text area. At the bottom of the form is a rounded rectangular button labeled "SEND YOUR MESSAGE".

HTML5 - Formulário

- ❑ **Permite coletar dados do usuário.**
- ❑ **Formulários são criados utilizando o elemento `<form>`**
- ❑ **Principais tipos de entrada de dados**
 - Text – entrada de texto
 - Radio – seleção de uma ou mais opções
 - Submit – submissão dos dados ao servidor WEB

HTML5 - Formulário

O Elemento <form>

Todos formulários HTML começam com um elemento <form>. Exemplo

```
<form action="/pagina-processa-dados-do-form" method="post">  
  
</form>
```

Este elemento define um formulário.

É um elemento de container como um elemento <div> ou <p>, mas ele também suporta alguns atributos específicos para configurar a forma como o formulário se comporta.

HTML5 – Atributos Formulário

Todos os seus atributos são opcionais, mas é considerada a melhor prática sempre definir pelo menos o atributo *action* e o atributo *method*.

- O atributo *action* define o local (uma URL) em que os dados recolhidos do formulário devem ser enviados.
- O atributo *method* define qual o método HTTP para enviar os dados (ele pode ser "GET" ou "POST").
- O atributo *autocomplete*: este atributo permite desabilitar (off) o comportamento padrão, da grande maioria, dos navegadores, os quais sugerem valores para os campos baseados em preenchimentos anteriores. Ou seja, este atributo, desabilita a funcionalidade de “autocompletar” os campos/controles com dados armazenados pelos navegadores; mas sempre que necessário este comportamento pode ser habilitado (on)

HTML5 - Formulário

ATRIBUTOS SUPORTADOS POR ESTE ELEMENTO

O segundo atributo também obrigatório em um formulário é o *method*, que serve para especificarmos a forma de envio dos dados, podendo ser do tipo *GET* ou *POST*. Segue abaixo a definição de ambos:

GET – método que envia as variáveis digitadas pelo usuário pela URL, ou seja, podemos ver as variáveis sendo passadas pela URL da página de destino. Não é muito aconselhável o uso do método *GET*, pois ele expõe os nomes e os valores das variáveis.

POST – método que envia as variáveis digitadas pelo corpo da página, sendo completamente transparente para o usuário. É o método mais aconselhável.

HTML5 - Formulário

- ❑ **Permite coletar dados do usuário.**
- ❑ **Formulários são criados utilizando o elemento `<form>`**
- ❑ **Principais tipos de entrada de dados**
 - **Text – entrada de texto (input)**
 - **Label – Rótulo**
 - **Textarea - apresenta um controle de edição para uma caixa de texto, útil quando você quer permitir ao usuário informar um texto extenso em formato livre, como um comentário ou formulário de retorno.**
 - **Radio – seleção de uma ou mais opções**
 - **Submit – submissão dos dados ao servidor WEB**

HTML5 – Elemento label

Sintaxe da tag <label>: O atributo for
Assim, para nomearmos de maneira mais correta os campos de um formulário, devemos usar a tag <label> (rótulo ou etiqueta, em inglês), cuja sintaxe é:

<label for="Nome_do_campo">Texto que visível</label>

Exemplo

```
<label for="email">E-mail: </label>  
<input type="text" name="email"> <br />  
<label for="senha">Senha: </label>  
<input type="password" name="senha">
```


HTML5 – Elemento Fildeset

O elemento HTML `<fieldset>` é usado para agrupar elementos, assim como labels (`<label>`), dentro de um formulário web.

Exemplo

```
<form>
  <fieldset>
    <legend>Fruit juice size</legend>
    <p>
      <input type="radio" name="size" id="size_1" value="small" />
      <label for="size_1">Small</label>
    </p>
    <p>
      <input type="radio" name="size" id="size_2" value="medium" />
      <label for="size_2">Medium</label>
    </p>
    <p>
      <input type="radio" name="size" id="size_3" value="large" />
      <label for="size_3">Large</label>
    </p>
  </fieldset>
</form>
```

HTML5 – Elemento Fildeset

O elemento **<legend>** descreve formalmente a finalidade do elemento **<fieldset>** ao qual está incluído. cuja sintaxe é:

```
<legend>Legenda descritiva do fieldset</legend>
```

Exemplo

```
<fieldset>  
  <legend>Login</legend>  
  <label for="email">E-mail: </label>  
  <input type="text" name="email"> <br />  
  <label for="senha">Senha: </label>  
  <input type="password" name="senha">  
</fieldset>
```

HTML5 – Elemento Input

Com a versão 5 do HTML, ganhamos vários novos tipo (types) que podemos atribuir aos controles input.

Mas, atualmente, ainda temos alguns problemas de incompatibilidade em alguns browsers.

Quando um navegador não reconhece o tipo, atribuído ao elemento, ele será substituído pelo bom e velho `<input type="text">`, além disto, não há uma padronização na forma como estes campos serão apresentados pelo navegadores.

O elemento `<input>` é um coringa que permite a entrada de vários tipos de dados, seu comportamento é definido pelo valor do seu atributo “type”.

HTML5 – Elemento Input

A tag `<input>` é uma tag com a qual podemos criar vários tipos de campos de entrada alterando apenas o atributo *type* que, como o próprio nome já diz, serve para informar o tipo de campo que desejamos criar.

O elemento `<input>` é um coringa que permite a entrada de vários tipos de dados, seu comportamento é definido pelo valor do seu atributo “type”.

Dentre os tipos de entrada de dados suportados pelos `<input>` podemos destacar:

- **Tipo text** - Este tipo, permite a entrada de textos curtos, no máximo uma linha, ele não apresenta restrições quanto ao conteúdo, nem possui validação.

Exemplo

```
<div>  
  <label for="name">Nome:</label>  
  <input type="text" id="name" />  
</div>
```

HTML5 – Elemento Input

- **Tipo checkbox** - Quando associado ao elemento input, este tipo cria uma série de opções selecionáveis, que poderão ser escolhidas pelo usuário, sendo possível que mais de uma opção seja selecionada.
- **Exemplo**

```
<form>  
  Selecciona um ou vários gêneros:  
  <input type="checkbox" name="generoFilme" value="1"> Ação  
  <input type="checkbox" name="generoFilme" value="2"> Aventura  
  <input type="checkbox" name="generoFilme" value="3"> Comédia  
  <input type="checkbox" name="generoFilme" value="4"> Fantasia  
  <input type="checkbox" name="generoFilme" value="5"> Ficção  
  <input type="checkbox" name="generoFilme" value="6"> Terror  
</form>
```

HTML5 – Elemento Input

- **Tipo radio** - Assim como o tipo anterior, este permite a construção de uma lista de opções, mas neste caso apenas uma pode ser selecionada.

Exemplo

```
<form>
  Selecione um Região
  <input type="radio" name="regiao" value="sul"> Sul
  <input type="radio" name="regiao" value="sudeste"> Sudeste
  <input type="radio" name="regiao" value="norte"> Norte
  <input type="radio" name="regiao" value="nordeste"> Nordeste
  <input type="radio" name="regiao" value="centroeste"> Centro Oeste
</form>
```

Tipo password - Este tipo, pode ser utilizado na construção de campos para entrada de senhas, este elemento protege, visualmente, a senha substituindo o que é digitado por um carácter padrão. Exemplo

```
<form>
  Senha : <input type="password" name="senha">
  Confirmação : <input type="confirmação" name="senha">
</form>
```

HTML5 – Elemento Input

Tipo date - Este tipo de input aceita apenas datas; em alguns navegadores quando este campo é selecionado se apresenta um calendário sobre o qual podemos selecionar uma determinada data; outras vezes o campo apresentará apenas uma mascara informando qual o formato em que a informação deve ser fornecida

Exemplo

```
<form>  
  Data de Nascimento : <input type="date" name="nascimento">  
</form>
```

Tipo color - Este tipo, fornece ao usuário um elemento que permite selecionar uma cor, dependendo do navegador este elemento pode ser renderizado de várias formas.

Geralmente o valor retornado está em formato hexadecimal (#FFFFFFF)

Ex

```
<form>  
  Selecione uma cor :  
  <input type="color" name="cor" value="#FFFCDD">  
</form>
```

HTML5 – Elemento Input

Tipo email - Ele permite verificar se o conteúdo do campo possui o formato de um endereço de e-mail válido; este campo pode ser enviado em branco, a não ser que possua o atributo “required”; caso o atributo “multiple” esteja presente, podemos submeter mais de um endereço de e-mail válido, para isto devemos separar cada um deles por um vírgula (,).

Exemplo

```
<form>
  E-mail:
  <input type="email" required multiple>
</form>
```

Tipo number - Esse, permite a entrada de valores numéricos, este elemento aceita os atributos min e max, que definem o valor mínimo e o valor máximo aceitos. Outro atributo aceito é o “step” que determina o valor do incremento e decremento do campo.

Exemplo

```
<form>
  Ano de Nascimento
  <input type="number" name="anoNascimento" required min="1910" max="2018" step="1">
</form>
```


HTML5 – Elemento Input

Tipo range - Este elemento, geralmente, é renderizado como uma barra horizontal, cujos valores são limitados pelos atributos “min” e “max“, outro atributo que podemos utilizar é o “step“.

Exemplo

```
<form>  
  Selecione o Ano de Nascimento:  
  <input type="range" name="qtItens" required min="1910" max="2200" step="1">  
</form>
```

Tipo time - Permite ao usuário fornecer um horário de 24hs no formato hh:mm:ss

Exemplo

```
<form>  
  Selecione o horário da viagem:  
  <input type="time" name="horaViagem" required>  
</form>
```

HTML5 – Elemento Input - Atributos

O HTML5 trouxe vários atributos novos, podem ser destacados os seguintes

- **Placeholder:** permite fornecer ao usuário uma dica sobre como o campo deve ser preenchido; anteriormente, esta funcionalidade só poderia ser implementada com auxílio de scripts (JavaScript ou jQuery).
- As informações oferecidas pelo placeholder somente ficam visíveis enquanto o campo está vazio, e não influenciam no conteúdo do atributo value.
- **required:** quando presente, o formulário não será “submetido”/enviado caso o campo esteja vazio.

HTML5 – Elemento Input - Atributos

- **Exemplo**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <h1>Exemplo placeholder</h1>
  <form action="/action_page.php">
    <label for="phone">Enter com um número de telefone:</label><br><br>
    <input type="tel" id="phone" name="phone" placeholder="123-45-678"
    pattern="[0-9]{3}-[0-9]{2}-[0-9]{3}"><br><br>
    <small>Format: 123-45-678</small><br><br>
    <input type="submit">
  </form>
</body>
</html>
```

HTML5 – Elemento Input - Atributos

O HTML5 trouxe vários atributos novos, podem ser destacados os seguintes

- **autofocus**: em um formulário, apenas um campo pode conter este atributo, pois sempre que o navegador carregar o formulário o campo terá o foco, ou seja o cursor aparecerá naquele campo. Este atributo garante que ao carregarmos uma página, que contém um formulário, sempre seremos direcionados para o mesmo campo.

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<body>

  <h1>Atributo HTML 5 auto Focus</h1>

  <form action="/action_page.php">
    <label for="fname">Primeiro nome:</label>
    <input type="text" id="fname" name="fname" autofocus><br><br>
    <label for="lname">Último nome:</label>
    <input type="text" id="lname" name="lname"><br><br>
    <input type="submit">
  </form>

</body>

</html>
```

HTML5 – Elemento Input - Atributos

- **min e max:** estes dois atributos operam em conjunto, eles determinam o intervalo de valores que determinado campo pode conter; o atributo **min** determina o limite inferior e **max** o limite superior.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <h1>The autofocus attribute</h1>
  <form action="/action_page.php">

    <label for="datemax">Digite uma data anterior à 01/01/1980:</label>
    <input type="date" id="datemax" name="datemax" max="1979-12-31"><br><br>

    <label for="datemin">Digite uma data superior à 01/01/2000:</label>
    <input type="date" id="datemin" name="datemin" min="2000-01-02"><br><br>

    <label for="quantity">Quantidade (entre 1 e 5):</label>
    <input type="number" id="quantity" name="quantity" min="1" max="5"><br><br>

    <input type="Enviar">

  </form>
</body>
</html>
```

HTML5 – Elemento Input - Atributos

- **maxlength** : permite limitar a quantidade máxima de caracteres que podem ser inseridos em um elemento input.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <h1>Exemplo maxlength</h1>
  <form action="/action_page.php">
    <div>
      <a>Entre max 5 caracteres </a>
      <p><input type="text" size="5" maxlength="5" /></p>
    </div>
    <div>
      <a>Entre max 15 caracteres </a>
      <p><input type="text" size="15" maxlength="5" /></p>
    </div>
    <div>
      <a>Entre max 25 caracteres </a>
      <p><input type="text" size="15" maxlength="5" /></p>
    </div>
  </form>
</body>
</html>
```

HTML5 – Elemento Input - Atributos

O HTML5 trouxe vários atributos novos, podem ser destacados os seguintes

- **maxlength** : permite limitar a quantidade máxima de caracteres que podem ser inseridos em um elemento input.
- **autocomplete** : por padrão, os navegadores oferecem a função de autocomplete em formulários, mas em determinados momentos precisamos desabilitar esta função, por exemplo, quando precisamos confirmar o endereço de e-mail, a senha e o login.
- **pattern** : este atributo nos permite determinar, por meio de expressões regulares, o padrão de preenchimento do elemento input.

HTML5 – Elemento Input - Atributos

Exemplo `pattern` : este atributo nos permite determinar, por meio de expressões regulares, o padrão de preenchimento do elemento input.

```
<h1>Exemplo Required</h1>
<form action="/action_page.php">
  <div>
    <a>Apenas Letras </a>
    <input type="text" required="required" name="text" pattern="[a-z\s]+$" />
  </div>
  <div>
    <a>Apenas Números </a>
    <input type="text" required="required" name="numbers" pattern="[0-9]+$" />
  </div>
  <div>
    <a>Data </a>
    <input type="date" required="required" maxlength="10" name="date" pattern="[0-9]{2}\/[0-9]{2}\/[0-9]{4}$" min="2000-01-01" max="2090-02-18" />
  </div>
  <div>
    <a>Hora </a>
    <input type="time" required="required" maxlength="8" name="hour" pattern="[0-9]{2}:[0-9]{2} [0-9]{2}$" />
  </div>
  <div>
    <a>Email </a>
    <input type="tel" required="required" maxlength="15" name="phone" pattern="\([0-9]{2}\) [0-9]{4,6}-[0-9]{3,4}$" />
  </div>
</form>
```


HTML5 – Elemento Textarea

O elemento HTML `<textarea>` representa um controle de edição para uma caixa de texto, útil quando você quer permitir ao usuário informar um texto extenso em formato livre, como um comentário ou formulário de retorno.

```
<form>  
  Deixe sua mensagem aqui:<br>  
  <textarea rows="5" cols="30"></textarea>  
</form>
```

Este elemento suporta os atributos “rows” e “cols“, o primeiro é utilizado para determinar a quantidade máxima de linhas e o segundo a quantidade máxima de colunas.

HTML5 – Elemento Button

Podemos adicionar botões aos formulários de duas formas, a primeira é utilizando o elemento input e o segundo utilizando o elemento button.

Os botões são elementos fundamentais, uma de suas principais funções é invocar o método que realiza a submissão dos formulários.

Logo, podemos especificar os botões utilizando a sua tag (<button (</button>)

```
<form action="form.php" method="get">  
  <button type="submit">Enviar</button>  
</form><span style="font-size: 0.82em;"> </span>
```

HTML5 – Elemento Button - Atributos

type: determina o tipo do botão, este atributo aceita os seguintes valores: (i) button, para um botão padrão, (ii) reset, para um botão utilizado para “resetar” os campos para o valor default e (iii) submit, para criar um botão responsável por acionar a função que enviará o formulário;

name: especifica o nome do botão;

value: serve para definir o texto/valor do botão;

formtarget: especifica onde a resposta do envio do formulário deve ser exibida (_blank, _self, _parent e _top);

HTML5 – Elemento Button - Atributos

formaction: determina a URL onde os dados submetidos serão processados;

autofocus: informa que o botão deve receber o foco quando a página for carregada;

disabled: faz com que o botão fique desabilitado e não responda ao eventos, como por exemplo ao click do mouse;

formmethod: especifica como será realizado a submissão do formulário (get ou post);

formnovalidate: determina que o formulário será submetido sem ser validado, só deve ser utilizado nos botões do tipo submit

HTML5 – Exemplo Formulário

```
<body>

  <form action="/pagina-processa-dados-do-form" method="post">
    <div>
      <label for="name">Nome:</label>
      <input type="text" id="name" />
    </div>
    <div>
      <label for="mail">E-mail:</label>
      <input type="email" id="mail" />
    </div>
    <div>
      <label for="msg">Mensagem:</label>
      <textarea id="msg"></textarea>
    </div>
    <div class="button">
      <button type="submit">Enviar sua mensagem</button>
    </div>
  </form>
  <script src="" async defer></script>
</body>
```

Exercicio - Formulário

Utilizando-se do conteúdo estudado nessa aula, escreva um código HTML que reproduza um formulário de inscrição semelhante ao da imagem abaixo

Formulário

Dados pessoais

Nome:

Endereço:

Cidade:

Estado:

Dados profissionais

Natureza do Cargo
☒ Gerência ☐ Financeiro ☐ Recepção ☐ Administrativo ☐ Jurídico

Área de interesse
☐ Computação ☐ Biologia ☐ Meio Ambiente ☐ Engenharia ☐ História

Mini-curriculo:

Obrigado