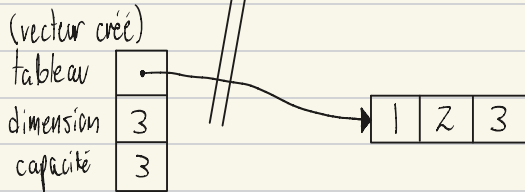


# Labo 2 - Représentation de la mémoire

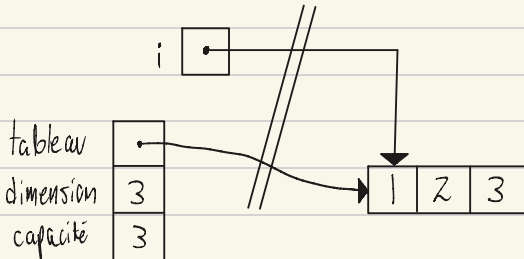
1) Un vecteur vide après la construction sans paramètre

tableau	
dimension	0
capacité	0

2) Un vecteur de trois éléments après la construction avec un entier en paramètre (deuxième vecteur)



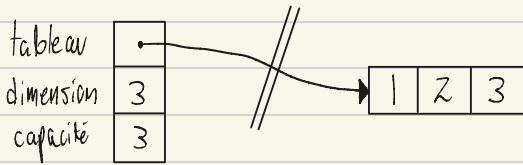
3) Ajout d'un itérateur vers l'élément 1 du vecteur créé



État de la mémoire du vecteur créé si on augmente la capacité de deux éléments supplémentaires.  
(Sans changer la dimension)

Code en c++

```
/* Dans notre cas, le paramètre correspond  
à la capacité du vecteur créé + 2 */  
void vecteur<type>::AugmenterCapacité(size_t n)  
{  
    if (n > capacity)  
        reserve(n);  
}
```



Après avoir appelé reserve(n)

