Fernando Camargo

29 de setembro de 2017

ZG Soluções



Apresentação

- Fernando Camargo
- Mestre em Engenharia de Computação na UFG
- Dev na ZG Soluções
- Artigos publicados na Java Magazine













/ Times de 2 a 4 integrantes; / Número limitado de times;

/ Premiação para as três melhores Soluções;

1º colocado: R\$ 2.000

2º colocado: R\$ 1.000

3º colocado: R\$ 500

Spock?



• Framework de testes

- Framework de testes
- Para aplicações da Plataforma Java

- Framework de testes
- Para aplicações da Plataforma Java
- Testes feitos em Groovy

- Framework de testes
- Para aplicações da Plataforma Java
- Testes feitos em Groovy
- Compatível com JUnit

• Menor código de testes

- Menor código de testes
- Legibilidade de testes

- Menor código de testes
- Legibilidade de testes

- Menor código de testes
- Legibilidade de testes
- Extensibilidade

State Based Testing

State Based Testing

 Testes que invocam métodos e validam o estado do objeto sob testes

State Based Testing

- Testes que invocam métodos e validam o estado do objeto sob testes
- BDD (Behavior-Driven Development):
 - Arranjar (Given)
 - Agir (When)
 - Verificar (Then)

Teste com JUnit

```
public class AccountTest {
 @Test
 public void withdrawSomeAmount(){
   // given
   Account account = new Account(BigDecimal.valueOf(5));
   // when
    account.withdraw(BigDecimal.valueOf(2));
   // then
    assertEquals(BigDecimal.valueOf(3), account.getBalance());
```

Teste com Spock

```
class AccountSpec extends Specification {
 def "withdrawing some amount decreases the balance by that amount"(){
   given:
   Account account = new Account(BigDecimal.valueOf(5))
   when:
    account.withdraw(BigDecimal.valueOf(2))
   then:
    account.getBalance() == BigDecimal.valueOf(3)
```

Teste com Spock

```
class AccountSpec extends Specification {
 def "withdrawing some amount decreases the balance by that amount"(){
   given:
   Account account = new Account(5.0)
   when:
    account.withdraw(2.0)
   then:
    account.balance == 3.0
```

Teste com Spock

```
class AccountSpec extends Specification {
 def "withdrawing some amount decreases the balance by that amount"(){
   given: "an account with a balance of five euros"
   Account account = new Account(5.0)
   when: "two euros are withdrawn"
    account.withdraw(2.0)
   then: "three euros remain in the account"
    account.balance == 3.0
```

Teste de Exception com JUnit

```
public class AccountTest {
 @Test
 public void withdrawNegativeAmount(){
   // given
    Account account = new Account(BigDecimal.valueOf(5));
   try {
     // when
      account.withdraw(BigDecimal.valueOf(-1));
      // then?
      fail("Should have thrown NegativeAmountWithdrawnException")
    catch(NegativeAmountWithdrawnException e){
      // then?
      assertEquals(BigDecimal.valueOf(-1), e.getAmount());
```

Teste de Exception com Spock

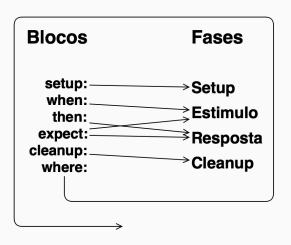
```
class AccountSpec extends Specification {
 def "can't withdraw a negative amount"(){
    given: "an account with a balance of five euros"
   Account account = new Account(5.0)
    when: "trying to withdraw -1"
    account.withdraw(-1.0)
   then: "an exception is thrown"
    NegativeAmountWithdrawnException e = thrown()
    e.amount == -1.0
```

Conceitos básicos

Specification

```
import spock.lang.*
class MyFirstSpecification extends Specification {
  // fields
  def col = new Collaborator()
  @Shared
  def sharedCol = new Collaborator()
  // fixture methods
  def setup() {}
  def cleanup() {}
  def setupSpec() {}
  def cleanupSpec() {}
  // feature methods
  // helper methods
```

Ciclo de vida e blocos



Blocos de Setup

• Primeiro bloco de um método de testes

Blocos de Setup

- Primeiro bloco de um método de testes
- Faz as preparações necessárias para o teste

Blocos de Setup

- Primeiro bloco de um método de testes
- Faz as preparações necessárias para o teste
- Pode começar com setup:, given: ou implícito

- when:
 - Descreve um estimulo (invocação de método(s))

- when:
 - Descreve um estimulo (invocação de método(s))
 - Pode conter código arbitrário

- when:
 - Descreve um estimulo (invocação de método(s))
 - Pode conter código arbitrário
- then:
 - Descreve uma resposta

- when:
 - Descreve um estimulo (invocação de método(s))
 - Pode conter código arbitrário
- then:
 - Descreve uma resposta
 - Restrito a condições, condições de exceção, interações e definições de variável

- when:
 - Descreve um estimulo (invocação de método(s))
 - Pode conter código arbitrário
- then:
 - Descreve uma resposta
 - Restrito a condições, condições de exceção, interações e definições de variável
- expect:
 - Descreve estímulo e resposta numa única expressão

- when:
 - Descreve um estimulo (invocação de método(s))
 - Pode conter código arbitrário
- then:
 - Descreve uma resposta
 - Restrito a condições, condições de exceção, interações e definições de variável
- expect:
 - Descreve estímulo e resposta numa única expressão

when-then \rightarrow métodos com efeitos colaterais/alteram estado expect \rightarrow métodos funcionais

```
import spock.lang.*
{\tt class \ StimulusResponseSpecification \ extends \ Specification \ \{}
  def "when-then style"(){
    when:
    int x = Math.max(5, 9)
    then:
    x == 9
  def "expect style"(){
    expect:
    Math.max(5, 9) == 9
```

Blocos de Cleanup

• Último bloco de um método de testes (podendo ser seguido apenas por where)

Blocos de Cleanup

- Último bloco de um método de testes (podendo ser seguido apenas por where)
- Limpeza de recursos externos

Blocos de Cleanup

- Último bloco de um método de testes (podendo ser seguido apenas por where)
- Limpeza de recursos externos
- Sempre começa com cleanup:

 Testa o mesmo comportamento com múltiplas entradas e saídas

- Testa o mesmo comportamento com múltiplas entradas e saídas
- O mesmo teste é executado múltiplas vezes para cada par entrada/saída

- Testa o mesmo comportamento com múltiplas entradas e saídas
- O mesmo teste é executado múltiplas vezes para cada par entrada/saída
- @Unroll faz reportar como testes diferentes

Teste de Account com Spock (5)

```
class AccountSpec extends Specification {
 def "withdrawing some amount decreases the balance by that amount"(){
   given:
   Account account = new Account(balance)
   when:
   account.withdraw(withdrawn)
   then:
   account.balance == remaining
   where:
   balance | withdrawn || remaining
   5.0 | 2.0 | | 3.0
   4.0 | 0.0 | | 4.0
   4.0 | 4.0 | | 0.0
```

Interaction Based Testing

Interaction Based Testing

• Comunicação entre objetos (invocação de métodos)

Interaction Based Testing

- Comunicação entre objetos (invocação de métodos)
- Spock possui framework próprio de Mocking

Teste de Publisher/Subscriber com Spock (1)

```
class PublisherSubscriberSpec extends Specification {
  def "deliver messages to all subscribers"(){
    given:
    Publisher pub = new Publisher()
    Subscriber sub1 = Mock()
    Subscriber sub2 = Mock()
    pub.subscribers.addAll([sub1, sub2])
    when:
    pub.publish("msg")
    then:
    1 * sub1.receive("msg")
    1 * sub2.receive("msg")
```

- Criação
 - def sub = Mock(Subscriber)
 - Subscriber sub = Mock()

- Criação
 - def sub = Mock(Subscriber)
 - Subscriber sub = Mock()
- Mocking (verificação)
 - 1 * sub.receive("msg")

- Criação
 - def sub = Mock(Subscriber)
 - Subscriber sub = Mock()
- Mocking (verificação)
 - 1 * sub.receive("msg")
 - (1..3) * sub.receive("msg")

- Criação
 - def sub = Mock(Subscriber)
 - Subscriber sub = Mock()
- Mocking (verificação)
 - 1 * sub.receive("msg")
 - (1..3) * sub.receive("msg")
 - (1.._) * sub.receive(_ as String)

- Criação
 - def sub = Mock(Subscriber)
 - Subscriber sub = Mock()
- Mocking (verificação)
 - 1 * sub.receive("msg")
 - (1..3) * sub.receive("msg")
 - (1.._) * sub.receive(_ as String)
 - 1 * sub.receive(!null)

- Criação
 - def sub = Mock(Subscriber)
 - Subscriber sub = Mock()
- Mocking (verificação)
 - 1 * sub.receive("msg")
 - (1..3) * sub.receive("msg")
 - (1.._) * sub.receive(_ as String)
 - 1 * sub.receive(!null)
 - 1 * sub.receive({it.contains("m")})

- Criação
 - def sub = Mock(Subscriber)
 - Subscriber sub = Mock()
- Mocking (verificação)
 - 1 * sub.receive("msg")
 - (1..3) * sub.receive("msg")
 - (1.._) * sub.receive(_ as String)
 - 1 * sub.receive(!null)
 - 1 * sub.receive({it.contains("m")})
 - 1 * _./rec.*/("msg")

- Stubbing (sem verificação)
 - sub.receive(_) >> "ok"

- Stubbing (sem verificação)
 - sub.receive(_) >> "ok"
 - sub.receive(_) >>> ["ok", "ok", "fail"]

- Stubbing (sem verificação)
 - sub.receive(_) >> "ok"
 - sub.receive(_) >>> ["ok", "ok", "fail"]
 - sub.receive(_) >>> {msg -> msg ? "ok" : "fail"}

- Stubbing (sem verificação)
 - sub.receive(_) >> "ok"
 - sub.receive(_) >>> ["ok", "ok", "fail"]
 - sub.receive(_) >>> {msg -> msg ? "ok" : "fail"}
- Mocking + Stubbing
 - 3 * sub.receive(_) >>> ["ok", "ok", "fail"]

Spock vs JUnit

Spock	JUnit
Specification	Test class
setup()	@Before
cleanup()	@After
setupSpec()	@BeforeClass
cleanupSpec()	@AfterClass
Feature	Test
Feature method	Test method
Data-driven feature	Theory
Condition	Assertion
Exception condition	<pre>@Test(expected=)</pre>
Interaction	Mock expectation

• Código mais conciso

- Código mais conciso
- Funcionalidades do Groovy para os testes

- Código mais conciso
- Funcionalidades do Groovy para os testes
- Documentação através de especificações