

16 级计科 7 班: 操作系统原理实验 #3

Due on Monday, April 2, 2018

凌应标 周一 9-10 节

颜彬

16337269

Content

	Page
1 实验目的	3
2 实验要求	3
3 实验方案	3
3.1 基础原理	3
3.1.1 GCC 与 NASM 的合作	3
3.1.2 链接器的作用	4
3.1.3 FAT 文件系统	4
3.1.4 混编的坑点	4
3.1.5 内嵌汇编的书写	5
3.2 实验环境	6
3.2.1 系统与虚拟机	6
3.2.2 相关工具、指令	6
3.3 程序流程	6
4 实验过程	6
4.1 项目目录树介绍	6
4.2 构建 GCC+NASM 混编的全部指令	7
4.2.1 GCC 编译指令	7
4.2.2 LD 链接指令	7
4.3 文件系统	10
4.3.1 文件系统 API	10
4.3.2 数据块的实现	10
4.3.3 操作系统引导的实现细节	10
4.4 实现的系统库介绍	11
4.5 终端介绍	13
5 实验结果	13
6 实验总结	15
6.1 亮点介绍	15
6.1.1 makefile	15
6.1.2 GCC+NASM 混合编程	15
6.1.3 文件系统	15
6.1.4 终端的实现	15
6.1.5 简单 printf 实现	15
6.2 心得体会	15
6.3 BUG 总结	16
A 参考文献	16
B 其他代码	16

1 实验目的

把原来在引导扇区中实现的监控程序（内核）分离成一个独立的执行体，存放那个在其他扇区中，为“后来”扩展内核提供发展空间。

学习汇编与 C 混合编程技术，改写实验二的监控程序，拓展其命令处理能力，增加实现实验要求 2 中的部分或全部要求。

2 实验要求

在实验二的基础上进行，保留或拓展原有功能，实现部分新增功能。

监控程序以独立的可执行程序实现，并由引导程序加载进内存适当位置，内核获得控制权后开始显示必要的操作提示信息，实现若干命令，方便使用者（测试者）操作。

制作包包含引导程序，监控程序和若干可加载并执行的用户程序组成的 1.44M 软盘映像。

3 实验方案

3.1 基础原理

3.1.1 GCC 与 NASM 的合作

计算机本质上只能运行对应架构的机器码。C 程序和汇编程序在运行时，都是先通过编译器将源码生成目标文件，再用链接器将若干个（或一个）目标文件链接成可执行文件（或纯二进制文件）。由于 C 语言生成的目标文件和汇编语言生成的目标文件本质上是一样的，这就允许我们将来自 C 和汇编的目标文件通过链接器连在一起，生成混编可执行文件。

实验一、二实质上是使用 32 位处理器的 16 位模式执行 16 位代码。NASM 产生的汇编的立即数和地址都是 16 位的。然而 GCC 只能产生 32 位的代码。如果强行将 16 位汇编和 32 位 GCC 汇编连接，会在运行时出现问题。32 位 GCC 汇编的立即数都是 32 位的，处理器会读取 32 位立即数的低 16 位作为立即数，把立即数的高 16 位看作是“下一条指令的代码”。

幸运的是，我们使用的处理器是 32 位的（只是模式是 16 位），其可以用某种方式处理 32 位代码：如果一个汇编语句带有前缀“66”，处理器明白这条语句的立即数长度“与当前模式不一致”。由于当前模式是 16 位，故处理器知道这条语句的立即数是 32 位的。处理器在识别立即数时可以往后读取 32 个比特。类似地，前缀 67 表示“地址”长度与默认模式不一致。66,67 前缀可以理解成，告诉处理器“暂时地”切换到 32 位模式执行当前代码。

GCC 的编译选项 `-m16` 可以自动地在所有（必要的）指令前加前缀 66, 67。如此处理器即可正确地处理立即数长度和地址长度。注意到，`-m16` 相当于在 C 代码的最开头内嵌一条汇编语句 `.code16gcc`。显然采用编译指令的方式比手动内嵌汇编指令方便得多。

所有的编译参数见 4.2.1。

GCC 和 NASM 有一个很重要的技术细节，忽略将会产生严重的错误，见 3.1.4 节。

混编时运用内嵌汇编可以简化程序代码的书写。见第3.1.5小节。

3.1.2 链接器的作用

由于我们还无法实现解析 EXE 头和 ELF 头，所以连接器应增加 `-oformat binary` 参数，以保证最终产生不带头的二进制文件。

在混编中，链接器代替了以前的 `ORG` 伪指令的作用。当然，因为链接器需要全权负责地址偏移量的计算，所以链接器不允许代码内出现任何的 `ORG`，否则将报错。

所有汇编程序先删除所有的 `ORG` 伪指令。在链接时通过 `-Ttext <address>` 的方式决定代码段的偏移量。

链接主引导程序时，使用 `-Ttext 0x7C00` 参数。

链接操作系统引导时，使用 `-Text 0x7E00` 参数。此处假设主引导会把操作系统引导载入到内存 0x7E00 处。

链接操作系统内核时，使用 `-Text 0xA200` 参数。此处假设主引导会把内核载入 0xA200 处。

所有的链接参数见 4.2.2 节。

3.1.3 FAT 文件系统

本实验还实现了简单的 FAT16 文件系统，提供了若干接口，并完成了列出当前目录 `ls`，运行文件 `run`，以及简单的文件权限检查等操作。操作系统引导借助文件系统的接口，在根目录下搜索 `kernel.bin` 文件，并将其载入到内存中。

在开机后，主引导程序首先将控制权交给操作系统引导程序。操作系统引导会从查找 BPB 表，找到第一个 FAT 表所在扇区和 FAT 表长度，把 FAT 表加载入内存；还会找到数据块区中的“根目录区”，把它也载入到内存中。随后，操作系统引导会调用文件系统提供的接口，搜索根目录的前 5 个文件，查看其是否为 `kernel.bin`。

当操作系统引导找到根目录区中的 `kernel.bin` 项后，它会找到该项的 `cluster` 和 `file size`。引导会再次读取 BPB 表，找到该 `cluster` 所在扇区，计算内核的扇区数，把相关扇区载入到内存中。随后，操作系统引导将控制权交给内核。

至此，所有引导工作全部完成。内核接管所有的控制权。文件系统的布局图见1。

3.1.4 混编的坑点

第3.1.1节讨论了 GCC 和 NASM 混编的可行之处。但在细节上，它们的混编还有一个不易被留意的坑点。不注意的话，会导致程序完全错误。

GCC 产生的汇编本质是 32 位的，GCC 编译出的函数在 `call` 时，会向栈中压入 32 位地址。若 C 函数调用（16 位）汇编，汇编的 `ret` 指令只会出栈 16 位地址。在大部分情况下，这个错误不会被发现：因为 32 位的地址的高 16 位一般是 0，只依靠低 16 位就可以正确跳转。但这个错误会带来极其严重的后果。栈指针在调用函数后没有返回到正确的值中。栈中被压入了多余的 16 个 0。随后的所有访问栈操

作都会发生错误。

解决这个问题的方法很简单。如代码2所示。用 `pop ecx; ret cx` 的方式，手动出栈 32 个字节，并跳转 `ecx` 的低 16 个字即可。为了便于以后的代码书写，代码2把这几行代码定义成了宏。例如 `pushl` 和 `calll` 将执行 32 位的入栈和函数调用操作。`retl` 将执行 32 位的函数返回操作。

3.1.5 内嵌汇编的书写

GCC 支持 C 程序中内嵌汇编。这给编程带来了很大的帮助。例如操作系统内核 `kernel.c` 在开头内嵌了代码1所示的汇编。

开头的 `.globl _start` 和 `_start:` 的作用是告知链接器程序的入口地址。第 3-5 行代码把 `ds` 和 `es` 设置为 0，做了一些简单的初始化工作。最后一行的 `jmp $0, $main` 直接跳转到 `main` 函数。这样，无论 `kernel.c` 在 `main` 函数前定义了多少数据、函数，都可以保证程序在执行时能第一时间跳转到 `main` 函数，避免执行错误的代码和数据。

`__asm__` 语法也支持采用 intel 汇编来书写。方法是，采用 `__asm__(".intel_syntax noprefix\n");`。需要注意的是，在内嵌汇编执行完后，要手动把语法再改成 `at&t` 语法，否则其后的所有（GCC 生成的）汇编无法正确工作。方法是，`__asm__(".att_syntax\n");`

代码 1: `kernel.c` 文件头包含的内嵌汇编

```
__asm__(".globl _start\n");
2 __asm__("_start:\n");
__asm__("mov $0, %eax\n");
4 __asm__("mov %ax, %ds\n");
__asm__("mov %ax, %es\n");
6 __asm__("jmp $0, $main\n");
```

代码 2: 解决函数调用时地址长度不一致的问题

```
; in file /include/bridge.inc
2 %macro pushl 1
    push word 0
4    push word %1
%endmacro

6
%macro calll 1
8    push word 0
    call %1
10 %endmacro

12 %macro retl 0
    pop ecx
14    jmp cx
16 %endmacro
```

3.2 实验环境

3.2.1 系统与虚拟机

- 操作系统
本实验在 Linux 下完成。采用 Ubuntu 16.04
- 虚拟机
bochs. 它是一款开源且跨平台的 IA-32 模拟器。

3.2.2 相关工具、指令

- 汇编器
NASM. NASM 是一个轻量级的、模块化的 80x86 和 x86-64 汇编器。它的语法与 Intel 原语法十分相似, 但更加简洁和易读。它对宏有十分强大的支持。
- 编译器
GCC. GNU/GCC 是开源的 C 语言编译器。其产生的伪 16 位代码可以与 NASM 结合, 混编生成伪 16 位程序。
- 镜像文件产生工具
bxiimage. 该命令允许生成指定大小的软件镜像。
- 二进制写入命令
dd. dd 允许指定源文件和目标文件, 将源文件的二进制比特写入目标文件中的指定位置。
- 二进制文件查看命令
xxd. xxd 允许将二进制文件中的内容按地址顺序依次输出, 可读性强
- 反汇编器
objdump. objdump 可以查看目标文件和二进制文件的反汇编代码, 还能指令 intel 或 at&t 格式显示。
- 代码生成脚本
makefile. makefile 脚本具有强大的功能, 其可以识别文件依赖关系, 自动构筑文件, 自动执行 shell 脚本等。

3.3 程序流程

文件系统在虚拟软盘中的镜像如图1。全部引导的简要过程见图2。

4 实验过程

4.1 项目目录树介绍

项目的目录树见代码3。

filesystem/

存放的 Models 是与文件系统实现相关的文件。其中操作系统引导程序也放在这个目录下。这是由于操作系统引导与文件系统密切相关。/filesystem/API/存放的是文件系统接口。用户程序只需 include 接口即可使用文件系统的相关功能。

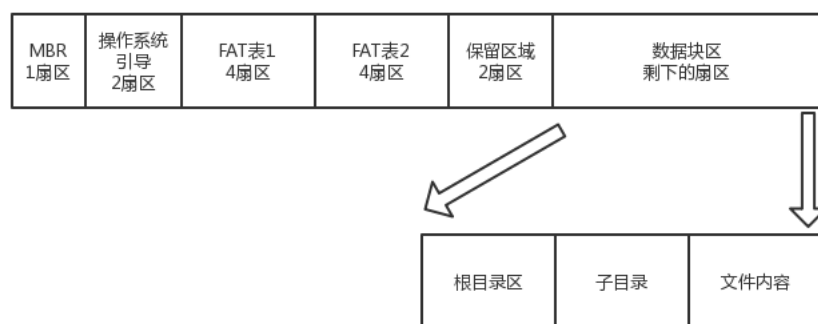


图 1: FAT16 文件系统布局

include/

存放的是内核、用户程序都可能需要的代码。其中包括打印函数、清屏函数、字符串处理函数等。

kernel/

存放的是内核程序。

loader/

存放的是主引导程序。

user/

存放的是用户程序。其中本项目还实现了简单的终端。终端程序也作为用户程序放在此处。user/stone/存放的是项目一、二的 stone 程序。

详细的整个目录树见附录B代码7。

4.2 构建 GCC+NASM 混编的全部指令

本项目采用 *makefile* 构筑。本项目按照4.1节讲述的方式分成若干子文件夹。每个子文件夹中都有各自的 *Makefile* 文件。整体的 *Makefile* 会分别调用各个子文件夹中的 *Makefile*，最终构建出整个项目。

4.2.1 GCC 编译指令

所有的 C 程序都采用了表1所示的编译指令。

4.2.2 LD 链接指令

目标文件在链接时采用表2所示的指令。

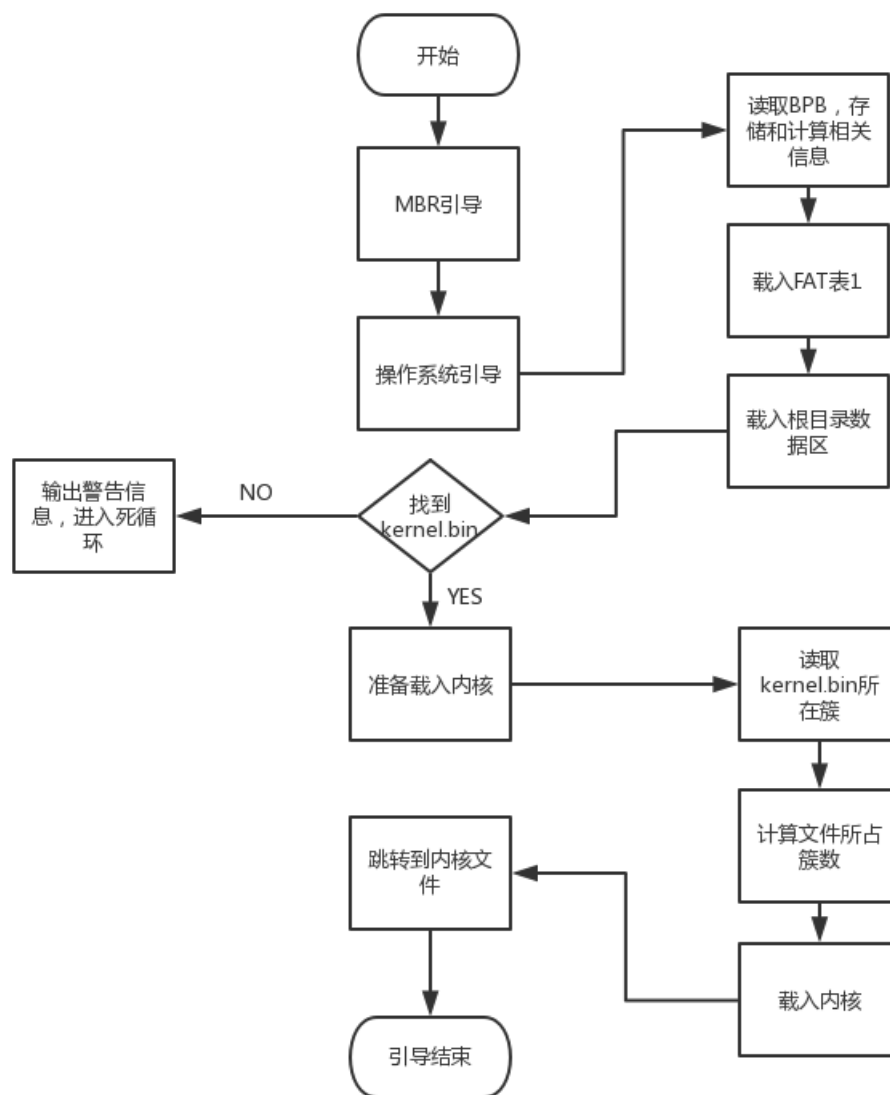


图 2: 引导内核的全过程

代码 3: 项目目录树介绍 (仅文件夹)

```
.
|-- filesystem/
|   |-- API/
|-- include/
|-- kernel/
|-- loader/
|-- user/
|   |-- stone/
7 directories
```

表 1: GCC 编译指令

编译选项	作用
-o	D
-march=i386	X 产生原始 Itel i376 CPU 架构的代码
-m16	等价于汇编伪指令.code16gcc。 在所有必要的指令前加, 前缀 66, 67, 使得处理器能以 32 位的方式读取 GCC 产生的代码
-mpreferred-stack-boundary=2	以 2 ⁱ bytes 作为对齐量, 对齐栈的界限。 该选项默认为 4(即默认 2 ⁴ 字节对齐栈界限)。 为了节省空间, 这里设置成 2
-ffreestanding	产生“自立”的程序文件。 即告知 GCC 不使用 (几乎) 所有的库头文件。 保证产生的代码不依赖于 GCC 的自带库
-c	不产生可执行文件, 只执行“编译”操作产生目标文件
-Og	产生最小限度的优化。 即这个优化能化简汇编代码, 但又不影响汇编程序的可读性。
-O0	不产生任何优化。 本项目文件系统 FAT 表的构建使用 C 语言的 struct 完成。 为了保证产生的二进制表项和 C 代码中的 struct 严格一致 必须采用本优化等级。

表 2: LD 链接指令

LD 链接器选项	解释
-melf_i386	链接成 intel 386 架构的代码
-N	关闭页对齐。禁止链接动态库。
-oformat binary	产生纯二进制文件，即不带文件头
-Ttext 0xA200	设 text 段（代码段）的偏移量为 0xA200。 同理还有 Tbss, Tdata 等。

4.3 文件系统

4.3.1 文件系统 API

文件系统提供了以下的 API 供内核和用户程序调用。操作系统主引导在载入内核时需要搜索 *kernel.bin*，也是采用这套接口完成搜索。

文件系统实现了最基本的功能，例如搜索文件，进入文件夹，将文件从软盘载入内存中，执行文件等。但修改操作还未实现。所以不支持写文件和删除文件。

由于考虑到进程控制块还未实现，系统的其他部分也都很简陋，故没有实现“文件描述符”层次的 API 接口。只实现了很底层的接口，供内核暂时调用。

函数开头都带有双下划线，暗示这是系统的底层接口。以后实现的高层接口不会带有双下划线。

4.3.2 数据块的实现

文件系统数据块表项的定义见代码。本处采用 C 语言的方式“自动”生成表项。

本文件编译时必须采用 -O0 参数。若采用 -Og 参数（或等级更高的优化），表中各项的顺序可能会被 GCC 编译器重新排列，进而导致意外的事情发生。

为了告知 GCC 取消 struct 的任何对齐，这里采用了 `__attribute__((packed))` 的语法。为了让 struct 内的每个元素都有确定的长度，此处使用 `uint16_t`, `uint8_t` 的类型定义代替 `unsigned int` 等模糊的类型定义。

在本文件中，实例化结构并传递相应的参数，即可建立相应的表项。

4.3.3 操作系统引导的实现细节

代码5将操作系统引导中的重要代码片段列了出来。操作系统的引导需要知道分区和文件系统的细节，以确认内核的所在地址。这里代码的第 2 行将立即数 `0x7E0B` 强制转化为 `void*` 指针，得到指向 BPB 表的指针。这行代码是合法的，原因是 FAT16 文件系统的元数据在软盘中的地址是固定的，所以可以用硬编码的方式获得一个指针。`void*` 指针是无类型的指针，它仅表示一个内存地址。

表 3: FAT16 文件系统接口

函数声明	功能
FAT_ITEM	FAT_ITEM 是一个类型 位于 datablock 中的长 32 字节的结构 (表项)
FAT_ITEM* __get_root_dir()	返回根目录表项
int16_t __next_item(const FAT_ITEM* p)	返回当前指针指向的下一个表项 该函数能自动跳过被删除的表项
int16_t __has_next_item(const FAT_ITEM* p)	判断当前指针是否还有下一表项 返回 0 和 1 分别代表 false 和 true 自动跳过被删除的表项
int16_t __FAT_item_type(const FAT_ITEM* p)	返回指针指向表项的类型 例如文件、文件夹、系统文件等 文件类型有一套宏定义, 增加可读性
FAT_ITEM* __jump_into_dir(const FAT_ITEM* p)	跳入当前表项指向的目录 调用方有义务确保指针指向的是目录 若当前表项是目录, 返回正确指针
int16_t __rm_this_file(FAT_ITEM* p)	删除指针指向的文件 若指针指向的不是文件, 返回错误码 错误码有一套宏定义, 增加可读性
int16_t __run_this_file(FAT_ITEM* p)	运行指针指向的文件 若当前指向的文件不可执行, 返回错误码 系统文件、文件夹都不可执行

第 3, 4 行的代码中, 通过将 BPB 指针增加某个偏移量, 并强制转换为 8 位、16 位的指针, 得到 BPB 表项的两个数据: 每簇的扇区数和保留扇区数。

示例代码的最后部分, 通过简单的运计算出来数据块的起始扇区数。它等于隐藏扇区数 (MBR, 1 个) + 保留扇区数 (操作系统引导, 2 个) + FAT 表个数 (2 个) * 每个 FAT 表扇区数 (4 个) + 1。

4.4 实现的系统库介绍

为了给以后的实验奠定基础, 本项目实现了功能比较全面的字符串库和 IO 库。

其中字符串库的函数命名与 C 库命名一致。实现了 strlen, strstr, strchr, strcmp 等常用函数。

IO 库实现了 printf, puts, putchar, puti, putln, putiln, newline 等库。各自用来输出字符串, 整数, 空行等。函数名中带 i 的表示输出整数, 带 ln 的表示会换行, s 和 ch 分别表示字符串和字符。其中 printf 支持%d, %s 和%c。

代码 4: FAT 文件系统数据块项的定义

```
// in file datablock.c
2 // (include from FATMacro.h)
struct FAT_ITEM {
4     uint8_t filename[8];
    uint8_t extendname[3];
6     uint8_t mod;

8     uint8_t res; //reserved
    uint8_t created_time; // ms
10    uint16_t hms; // hour minute second
    uint16_t ymd; // year month day
12    uint16_t recent_access_ymd;
    uint16_t bhigh_cluster;

14    uint16_t modify_hms;
    uint16_t modify_ymd;
16    uint16_t blow_cluster;
    uint32_t filesize; // in bytes
18 } __attribute__((packed));

20 // ...
22 FAT_ITEM kernel_bin= {
    "kernel",
24    "bin",
    FAT_rw | FAT_sys,
26    0, 0, 0, 0, 0, 0,
    0,
28    0,
    4,
30    4096 // 8 sectors
};
32 // ...
```

代码 5: 操作系统引导的部分源码

```
#define BPB_ADDRESS 0x7E0B;
2 void* bpb = (void*)(BPB_ADDRESS);
uint16_t sectorPerCluster = *(uint8_t*)(bpb+2);
4 uint16_t reservedSector = *(uint16_t*)(bpb+3);

6 // ...

8 uint16_t dataBlockBase = hiddenSector + reservedSector
    + numberOfFAT * sectorPerFAT
10    + 10 节;
uint16_t rootSectorNth = dataBlockBase + 2 * sectorPerCluster;
```

代码6讲解了 printf 的简单实现。首先为了支持变长参数，必须依赖于 GCC 的内部支持，变长参数列表。这里需要包含头文件 stdarg.h。这个头文件只包含了一些宏定义，这是变长参数语法所必须的。

var_arg 用于“取出下一个变长参数”。它是个宏函数。宏函数的第二个参数是类型，它决定了从栈中取出多长的数据。

代码 6: printf 实现代码主要部分

```
// in file utilities.h
2 #include <stdarg.h>
static inline int printf(const char* format, ...) {
4     va_list valist;
    int narg = 0;
6     int index = 0;
    // calculate narg
8     va_start(valist, narg);

10     // int i = var_arg(vlist, int);
    // char c = var_arg(vlist, char);
12     // ...

14     va_end(valist);
    return 0;
16 }
```

4.5 终端介绍

本项目实现了终端。终端支持基本的指令，例如 *ls* 和 *help* 和 *run* 等。

终端的实现充分依赖于文件系统。

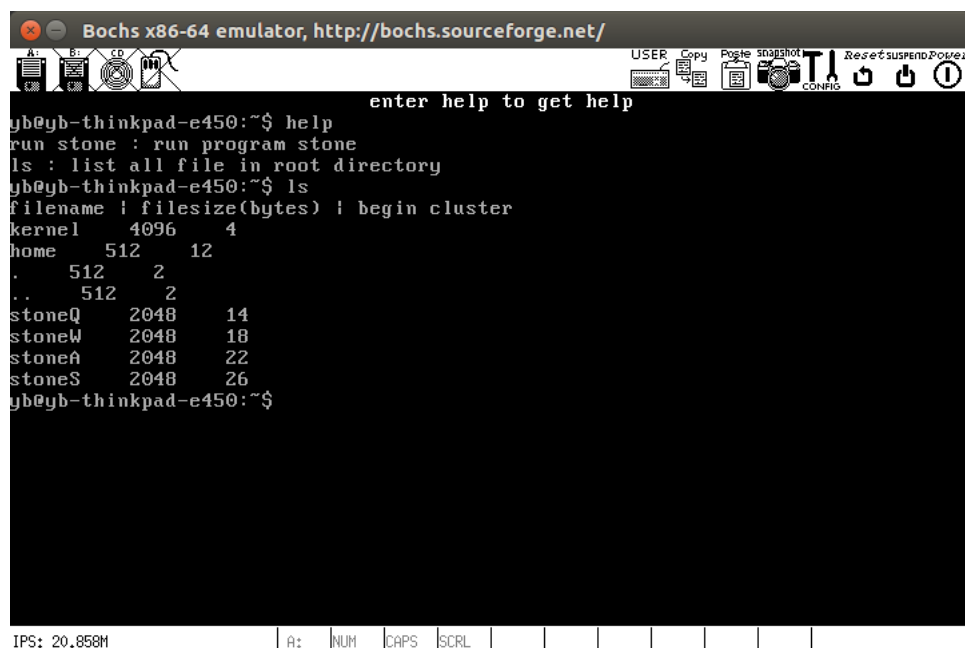
ls 指令会搜索当前目录，列出所有的文件和文件夹。*run* 指令在运行文件前，会检查文件类型。对于不同的文件类型（尤其是不可运行的文件），终端会给出不同的错误信息。例如“系统文件不可执行”，“文件夹不可执行”，“文件不存在”等。见图4。

5 实验结果

图为输入 *help* 和 *ls* 命令的截图。输入 *help* 后，终端会输出帮助信息。输入 *ls* 后终端会输出根目录的所有文件和文件夹。

图为输入 *run* 命令的截图。当用户 *run* 一个文件夹时，终端会报出无法运行文件夹的错误。若 *run* 一个系统文件（如 *kernel.bin*），终端会报出无法运行系统保护文件的错误。运行不存在的文件会报出文件不存在。仅当运行的文件存在且能被执行时，程序才会被执行。

这次实验将 *stone* 文件改成了一个字母在屏幕中飘动。由于截图效果不好，请自行运行查看。

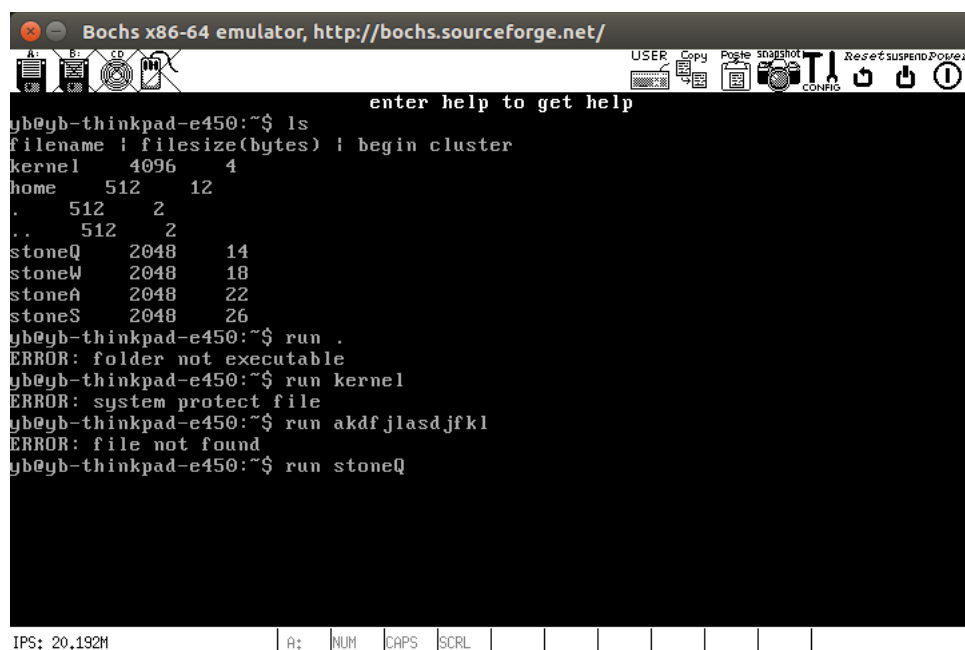


The screenshot shows the Bochs x86-64 emulator window. The title bar reads "Bochs x86-64 emulator, http://bochs.sourceforge.net/". The main window displays a terminal session with the following commands and output:

```
enter help to get help
yb@yb-thinkpad-e450:~$ help
run stone : run program stone
ls : list all file in root directory
yb@yb-thinkpad-e450:~$ ls
filename : filesize(bytes) : begin cluster
kernel      4096      4
home        512      12
.           512       2
..          512       2
stoneQ      2048     14
stoneW      2048     18
stoneA      2048     22
stoneS      2048     26
yb@yb-thinkpad-e450:~$
```

The status bar at the bottom shows "IPS: 20.858M" and a row of icons for A:, NUM, CAPS, SCRL, and other keyboard functions.

图 3: help 和 ls 命令的截图



The screenshot shows the Bochs x86-64 emulator window. The title bar reads "Bochs x86-64 emulator, http://bochs.sourceforge.net/". The main window displays a terminal session with the following commands and output:

```
enter help to get help
yb@yb-thinkpad-e450:~$ ls
filename : filesize(bytes) : begin cluster
kernel      4096      4
home        512      12
.           512       2
..          512       2
stoneQ      2048     14
stoneW      2048     18
stoneA      2048     22
stoneS      2048     26
yb@yb-thinkpad-e450:~$ run .
ERROR: folder not executable
yb@yb-thinkpad-e450:~$ run kernel
ERROR: system protect file
yb@yb-thinkpad-e450:~$ run akdfjlasdjfkl
ERROR: file not found
yb@yb-thinkpad-e450:~$ run stoneQ
```

The status bar at the bottom shows "IPS: 20.192M" and a row of icons for A:, NUM, CAPS, SCRL, and other keyboard functions.

图 4: run 命令的截图

6 实验总结

6.1 亮点介绍

6.1.1 makefile

项目按照更合理的方式分为各文件夹，并改用 makefile 的方式构建项目。为 makefile 提供了 rebuild, clean, auto 等指令，分别用于重新构筑项目，清空临时文件和自动构建并运行等操作。

6.1.2 GCC+NASM 混合编程

成功地研究出了在 Linux 下使用 GCC 和 NASM 混编的方法。探索了 C 和汇编相互调用的各种困难，找到了他们的解决办法。

我将混编的方法简单地总结成了一个模板，

在网页 <https://github.com/YanB25/c-x86-hybrid-programming> 上，可直接访问下载。该模板在 Linux 下可直接正确运行。其中王永锋同学还为该模板提供了 Windows 的环境。至此，该模板在支持全平台的开发。

3.1.1 节介绍了 GCC 和 NASM 混编成功的原理和本质原因。

3.1.4 节介绍了 GCC 和 NASM 混编时容易忽视的坑点难点，以及解决它们的办法。

4.2.1 节详细地介绍了编译本项目的所有编译选项，以及它们各自的作用。

6.1.3 文件系统

本项目超前地实现了 FAT16 文件系统。完成了基本的内核加载、文件读取、文件搜索、目录跳转等功能。4.3 节详细地介绍了文件系统的实现。

6.1.4 终端的实现

本项目实现了一个简单的终端，它支持输入 help, ls, run 等简单命令。

终端会对无法识别的命令报错。在使用 run 时，会对无法运行的文件报出不同的错误，例如文件不存在和文件是文件夹等。终端支持退格键修改和删除命令。用户体验较好。

6.1.5 简单 printf 实现

4.4 节介绍了 printf 的实现。

6.2 心得体会

得益于实验延后了一周，我得以用这周的空档把文件系统的基础功能实现完。如果没有这一周的时间，我可能会选择不那么繁琐的 A 线路，先把中断给实现了。

这个实验最大的困难还是在第三周的混合编程上。Linux 下的困难远比想象中的要大得多。实验三刚布置下来的几天里，我花了大量的时间研究编译指令及混编方法。熬了几次夜，但进展并不很顺利。我跟 GCC+NASM 讨论小组的同学都挺熟，那几天里我们做了很多很多的讨论。每个人都做过不同的尝试（当然也遇到了不同的失败）。当时我做的最坏打算是，这条路走不通，我就把所有的代码重构

一遍, 换 windows 下实验。所幸最后还是让我们找到了混编的方法, 弄懂了失败的原因以及成功的原理。

混编成功后, 从“混编”到“完成 IO 函数库”间还有一小段空窗期。说空窗是因为, 混编后, C 语言生成的汇编代码的可读性并不太好, 而此时 IO 函数又没有实现完, debug 的手段比较有限。想用 bochs 调试 C 生成的汇编, 需要有一定的耐心。所幸我在这一步中没有遇到很大的困难。随后的编程就很顺利了。有了 C 程序, 还能利用 IO 将变量的值打印到屏幕上, 调试变得简单了很多。

在实现文件系统时也遇到了一些挫折。我最大的感想是, 代码的编写, 90% 以上是思考, 10% 以下才是真正的代码编写。只有思考和学习后写出来的代码, 才是更可靠的。

6.3 BUG 总结

写文件系统的 FAT 表时, struct 元素初始化时漏写了一个元素, 导致 struct 的元素“错位”了。由于没有指示 GCC 采用更严格的警告, GCC 没有报出任何信息。FAT 表的错误导致了操作系统的内核一直无法加载进内存。

当时我困扰了比较久, 因为扇区加载失败牵扯到的原因太多了。中断错误、寄存器的值错误、磁道数算错、内核没有写进虚拟镜像中……各种各样的原因我都排查后, 我尝试把中间的各种变量都输出来, 最后才找到了原因。

附录 A 参考文献

1. <https://blog.csdn.net/longintchar/article/details/50602851>
16 位和 32 位汇编指令的不同 (尤其是 push 指令)
2. <https://www.ibiblio.org/gferg/ldp/GCC-Inline-Assembly-HOWTO.html#s1>
GCC 内嵌汇编的书写。
3. <http://blog.51cto.com/dengqi/1349327> FAT32 文件系统讲解
4. <https://blog.csdn.net/yeruby/article/details/41978199> FAT16 文件系统讲解

附录 B 其他代码

代码 7: 项目总目录树

```
2  .
3  bochsout.log
4  filesystem/
5      API/
6          fsapi.h
7          fsErrorCode.h
8      datablock.c
9      DBR.asm
10     DBR.c
11     FAT.c
12     FATMacro.h
13     filesystem.h
14     fsutilities.asm
15     fsutilities.h
16     Makefile
17     README.md
18 include/
19     bridge.inc
20     graphic.h
21     Makefile
22     mystring.c
23     mystring.h
24     utilities.asm
25     utilities.h
26 kernel/
27     kernel.c
28     kernel.h
29     Makefile
30 loader/
31     loader.asm
32     Makefile
33 Makefile
34 OS.img
35 user/
36     Makefile
37     stone
38     stone.c
39     stone.h
40     terminal.c
41     terminal.h
42     user.c
43     user.h
44 7 directories, 34 files
```