

# 浪客:佣兵传说 隐私政策

本隐私政策是 Carbon Studio SA(以下简称“我们”) 就为了向您提供 浪客:佣兵传说 及相关服务(以下统称“本服务”) 而处理您的个人信息所制定。希望您在使用本服务前仔细阅读并理解本隐私政策, 以便做出适当的选择。

## 1. 我们收集的个人信息

- 1.1. 特此确认, 浪客 - 佣兵传说(“软件”)不收集任何用户数据或个人信息。因此, Carbon Studio SA 或其供应商不 因安装或使用本软件而储存、处理或转移任何个人信息或其他用户数据。
- 1.2. 请您理解, 在下列情形中, 根据法律法规, 我们收集和使用您的个人信息不必事先征得您的授权同意:
- a. 您订立、履行您作为一方当事人的合同所必需的;
  - b. 与我们履行法律法规规定的职责或义务相关的;
  - c. 为应对突发公共卫生事件, 或者紧急情况下为保护自然人的生命健康和财产安全所必需的;
  - d. 为公共利益实施新闻报道、舆论监督等行为, 在合理的范围内处理个人信息的;
  - e. 在合理的范围内依法处理您自行公开或者其他已经合法公开的个人信息;
  - f. 法律法规规定的其他情形。
- 1.3. 特别提示您注意, 如您的个人信息经过处理无法识别您且该处理无法复原, 根据法律法规其不属于您的个人信息。

## 2. 权限情况

Carbon Studio SA不会访问或存储任何个人信息

## 3. 第三方SDK信息

为了实现某些功能, 我们可能会访问第三方提供的软件开发工具包(SDK), 但是, 这些SDK不会访问或存储任何个人信息。开发工具包如下:

产品名称	涉及个人信息	使用目的	使用场景	合作方主体	收集方式	合作方链接
FMOD	SDK 不会访问或存储个人信息	不适用	不适用	Firelight Technologies Pty Ltd	不适用	<a href="https://fmod.com/legal">https://fmod.com/legal</a>

Unreal Engine	SDK 不会访问或存储个人信息	不适用	不适用	Epic Games, Inc.	不适用	<a href="https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy">https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy</a>
---------------	-----------------	-----	-----	------------------	-----	---

## 4. 个人信息的使用

我们不会收集、使用和存储您的个人信息

## 5. 对外提供个人信息

我们不会收集、访问、存储个人信息，因此我们不会将这些信息提供给第三方。

## 6. 个人信息的存储

我们不会收集、访问、存储任何个人信息。

## 7. 您的权益

您可以通过以下途径行使要求个人信息处理者对处理规则进行解释说明、查阅、复制、更正、补充、删除个人信息、改变或撤销授权范围、和注销帐号等法定权利：

- 电子邮件客户服务：contact@carbonstudio.pl

## 8. 投诉与反馈

若您对我们遵守本隐私政策有任何意见或您认为您的个人信息权利可能受到侵害、或者发现侵害个人信息权利的线索，或者由其他的投诉建议、或关于未成年人个人信息保护相关或其他个人信息保护的问题，您可以通过以下方式与我们联系：

- 电子邮件客户服务：contact@carbonstudio.pl