

Detailní požadavky

NP1 - Výkon systému

Priority: High

Systém poběží na dedikovaném serveru a bude schopen obsloužit vícero (min. 15) her zároveň.

NP2 - Počet hráčů ve hře

Priority: High

Jedna hra bude podporovat 2 hráče ve hře (resp. libovolný počet v turnaji).

NP3 - Doba odezvy

Priority: High

95% žádostí bude zpracováno pod 2 sekundy. Žádná žádost nebude trvat déle než 10 sekund.

NP4 - Blokování při zátěži

Priority: High

Zpracování požadavku bude opožděno při přílišné zátěži systému.

NP5 - Škálovatelnost funkcionality

Priority: Medium

Systém bude škálovatelný z hlediska rozšíření funkcionality.

NP6 - Škálovatelnost databáze

Priority: Medium

Systém bude škálovatelný z hlediska rozšíření velikosti databáze.

NP7 - Funkce bez připojení

Priority: Low

V případě ztráty připojení bude systém ukládat data lokálně.

NP8 - Obnovení připojení

Priority: Low

Po obnovení připojení bude systém synchronizovat veškerá případná lokální data se serverem.

NP9 - Rozdělení zodpovědnosti

Priority: Medium

Systém bude rozdělen do jednotlivých na sobě nezávislých modulů.

NP10 - Oprava systému

Priority: Medium

V případě poruchy systému proběhne oprava do 7 pracovních dnů.