

Dne 18. 4. 2017 v 18:00 proběhla v budově ČVUT FEL, na Karlově náměstí v KN:E:309, (v pořadí již jedenáctá) schůzka projektového týmu. Tato schůzka byla zaměřena na technické řešení aplikace a na vyřešení některých nesrovnalostí, které se při vývoji objevily.

Na programu byly tyto body:

- Aktuální stav projektu a vyvstalé problémy a nesrovnalosti (viz "V týmu bylo domluveno následující").
- Kontrola prací a úkolů (viz Issue Tracker na Gitlabu).
- Konzultace současného návrhu aplikace.

V týmu bylo domluveno následující:

- Datum (v rámci filtru) bude řešeno dvěma poli (od - do). Původní řešení nefungovalo ve všech prohlížečích.
- Statistika musí být upravena pro mobily (do bloků -> styl jakou u turnajů).
- Filtry se zobrazí na 1-2 řádcích (ne každý na samostatném řádku).
- Hry se budou ve statistikách zobrazovat od nejnovějších k nejstarším + je potřeba vědět, kolik her dostaneme z DB k zobrazení.
- U legendy k tabulkách se zobrazí šipka (jako indikátor rozbalovacího textu).
- Turnaj bude možné založit v založení her.
- V zakládání hry bude radiobutton, zda chceme hrát Karambol na kola vs. karamboly.
- Jednou za čas je dobré promazat prohlížeč -> `localStorage.clear()`.

K dalšímu zvážení:

Prozatím nic.

Již hotovo a plně implementováno:

- Registrace do hry.
- Přihlášení na svůj uživatelský účet.
- Obnovení hesla (prozatím jen na backendu).
- Sepsání pravidel pro oba typy her (tj. 8-pool a Karambol).
- 8-pool -> založení hry + fungující hra celkově

Účastníci: Tomáš Hodek, Erik Lehocký, Artem Kelpé, Aneta Volfová, Yan Doroshenko

Další schůze se bude konat ve čtvrtek 20. 4. 2017 v 11:00 na ČVUT FEL T2:A1:51.