

Dne 20. 4. 2017 v 11:00 proběhla v budově ČVUT FEL na adrese Technická 2, Dejvice, v pořadí dvanáctá schůzka projektového týmu, které se účastnil i klient.

Na programu byly tyto body:

- Aktuální stav projektu a jeho kratší představení klientovi.
- Přerozdělení rolí pro následující funkční období
(<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Qa8sgmlGQ1h8bXlbS8iSgOcA4pWIDtH4cPg7ZtG1yxA/edit?usp=sharing>)
- Rozdělení prací a úkolů na další týden (viz Issue Tracker na Gitlabu).
- Konzultace současného návrhu aplikace, ukázka dema.
- Schválení aktuálního stavu klientem a odsouhlasení dalšího postupu.

S klientem bylo domluveno následující:

- Současný vzhled a funkcionality byly schváleny. (pro představu viz <http://coolecnik.felk.cvut.cz/>).
- Turnaj nebude implementován ve formě pavouka, ale naopak pomocí tabulky.
- V offline verzi bude fungovat lokální cashování.
- Přiodhlášení se smažou cookies.
- Nadpisy (u pravidel) budou mít krémovou barvu.
- U statistik bude stránkování.

Již funkční a plně implementováno:

- Registrace do hry.
- Přihlášení na svůj uživatelský účet.
- Obnovení hesla (prozatím jen na backendu).
- Sepsání pravidel pro oba typy her (tj. 8-pool a Karambol).
- 8-pool -> založení hry + fungující hra celkově.

Účastníci: Tomáš Hodek, Erik Lehocký, Artem Kelpé, Aneta Volfová, Yan Doroshenko, Michal Habel

Host: Ing. Jan Kubr (klient)

Další schůze se bude konat ve čtvrtek 4. 5. 2017 v 11:00 na ČVUT FEL T2:A1:51.