

Dne 16. 3. 2017 v 11:00 proběhla v budově ČVUT FEL na adrese Technická 2, Dejvice, v pořadí pátá schůzka projektového týmu, které se účastnil i klient.

Na programu byly tyto body:

- Aktuální stav projektu a jeho 2. prezentace klientovi. Dostupná zde: (<https://drive.google.com/drive/folders/0B4xFoMf7fsvjX1p6SzV3SGxNSFE?usp=sharing>).
- Rozdělení prací a úkolů na další týden (viz Issue Tracker na Gitlabu).
- Konzultace ohledně požadavků klienta a upřesnění funkcionalit.

S klientem bylo domluveno následující:

- Hra Karambol bude mít dva způsoby hraní - na náběh a na karambol.
- Počet kol Karambolu si nastaví hráči na začátku hry.
- 8-pool bude rozlišovat: správný tah, fauly (viz níže) a konec hry.
- Fauly se budou dělit na tyto základní: utopení bílé, uživatel se strefil do špatné koule, utopení černé nekorektně a jiný faul.
- Coolečník nebude nijak rozlišovat barvy koulí (resp. barva koulí se nebude zapisovat).
- Stránka pro zapisování výsledků kola bude jednoduchá a uživatelsky přívětivá.

K dalšímu zvážení:

- Budou hru moci hrát i dvojice? Příp. každý ze dvojice si bude výsledek zaznamenávat sám?

Účastníci: Tomáš Hodek, Erik Lehocký, Artem Kelpé, Lesya Gareeva, Aneta Volfová, Yan Doroshenko, Michal Habel

Host: Ing. Jan Kubr (klient)

Další schůze se bude konat v úterý 21.3. 2017 ve 20:00 na ČVUT FEL KN:E:307.