

Dne 4. 5. 2017 v 11:00 proběhla v budově ČVUT FEL na adrese Technická 2, Dejvice, v pořadí třináctá schůzka projektového týmu, které se účastnil i klient.

Na programu byly tyto body:

- Aktuální stav projektu a jeho představení klientovi.
- Přerozdělení rolí pro následující funkční období
(<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Qa8sgmlGQ1h8bXlbS8iSgOcA4pWIDtH4cPg7ZtG1yxA/edit?usp=sharing>)
- Rozdělení prací a úkolů na další týden (viz Issue Tracker na Gitlabu).
- Konzultace současného návrhu aplikace, ukázka dema.
- Schválení aktuálního stavu klientem a odsouhlasení dalšího postupu.

S klientem bylo domluveno následující:

- Současný vzhled a funkcionality byly schváleny. (pro představu viz <http://coolecnik.felk.cvut.cz/>).
- Je nutné **dodělat veškerou dokumentaci** včetně postupu pro nasazení aplikace. Po konzultaci bude možné dokumentaci případně upravit.
- Veškeré dokumenty, návody a zápisy budou nahrány do repozitáře na Gitlab.
- Bude vytvořen soubor se seznamem všech dokumentů.
- Pokud text při zobrazení na zařízení s menším rozlišením "přeteče", tak nebude zobrazen, ale skryt.
- Turnaje musí být funkční **do dvou týdnů**.
- Pravidla počítání turnajů -> najít **existující** používaná pravidla a implementovat je.

Již funkční a plně implementováno:

- Registrace a přihlášení do hry.
- Sepsání pravidel pro oba typy her (tj. 8-pool a Karambol).
- 8-pool + Karambol jako celkem.
- Statistiky u Karambolu.
- Stránka Přátelé a Profil.

Účastníci: Tomáš Hodek, Erik Lehocký, Artem Kelpé, Aneta Volfová, Michal Habel, Lesya Gareeva

Host: Ing. Jan Kubr (klient)

Další schůze se bude konat ve čtvrtek 11. 5. 2017 v 11:00 na ČVUT FEL T2:A1:51.

