

Dne 11. 4. 2017 v 19:30 proběhla v budově ČVUT FEL, na Karlově náměstí v KN:E:309, mimořádná (v pořadí již desátá) schůzka projektového týmu. Tato schůzka byla zaměřena na technické řešení aplikace a na vyřešení některých nesrovnalostí, které se při vývoji objevily.

Na programu byly tyto body:

- Aktuální stav projektu a vyvstálé problémy a nesrovnalosti (viz “V týmu bylo domluveno následující”).
- Kontrola prací a úkolů (viz Issue Tracker na Gitlabu).
- Konzultace současného návrhu aplikace.

V týmu bylo domluveno následující:

- Základní statistika bude zobrazena pod odkazem “Statistika”, přičemž detail hry se zobrazí v modálním okně.
- Při filtrování statistik dle “protihráče” bude uživateli nabídnut dropdown s jeho kamarády.
- Osobní stránka uživatele bude přístupná cestou: Profil -> Login.
- Profilová stránka umožní uživateli:
 - změnit heslo
 - přidat jméno a příjmení
 - zobrazit odehrané hry (tj. vyhrané, prohrané a nerozhodné s poměrovými údaji)
 - zobrazit odehrané turnaje (vyhrané, prohrané a nerozhodné + poměr
 - zjistit procentuální úspěšnost strků (zvláště pro 8-pool a Karambol)
 - zjistit celkový čas hry
- Do Statistiky bude dále přidán čas trvání hry.

K dalšímu zvážení:

- Může si uživatel změnit email?
- Podle čeho určit vítěze turnaje v případě shody počtu vyhraných her u dvou a více hráčů? Skóre? Nejmenší počet faulů? Přidáním rozhodující hry?

Již hotovo a plně implementováno:

- Registrace do hry.
- Přihlášení na svůj uživatelský účet.
- Obnovení hesla (prozatím jen na backendu).
- Sepsání pravidel pro oba typy her (tj. 8-pool a Karambol).

Účastníci: Tomáš Hodek, Erik Lehocký, Artem Kelpé, Lesya Gareeva, Aneta Volfová, Yan Doroshenko

Další schůze se bude konat v úterý 18. 4. 2017 v 18:00 na ČVUT FEL KN:E:309.