

Dne 23. 3. 2017 v 11:00 proběhla v budově ČVUT FEL na adrese Technická 2, Dejvice, v pořadí sedmá schůzka projektového týmu, které se účastnil i klient.

Na programu byly tyto body:

- Aktuální stav projektu a jeho 3. prezentace klientovi. Dostupná zde: (<https://drive.google.com/drive/folders/0B4xFoMf7fsvjX1p6SzV3SGxNSFE?usp=sharing>).
- Rozdělení prací a úkolů na další týden (viz Issue Tracker na Gitlabu).
- Konzultace současného návrhu aplikace a prvního dema.
- Další připomínky a požadavky klienta (viz níže).

S klientem bylo domluveno následující:

- V aplikaci se budou nacházet pravidla her ve formě výpisu. V případě, že to nedovolí design, tak budou dostupná na webu ve formátu .pdf.
- Tlačítko zpět bude doimplementováno.
- Veškerá činnost uživatele v aplikaci se bude zaznamenávat do logu.
- Celá hra se bude ukládat do localStorage a posílat až na konci hry.
- Ukončení hry uživatel potvrdí v dialogovém okně, aby se zabránilo omylům.
- **ZMĚNA:** Uživatel může hrát i turnaj -> bude doimplementováno.
- Pro každý faul bude samostatné tlačítko (utopení bílé, uživatel se strefil do špatné koule, chybné utopení černé, jiný faul). Do kategorie jiný faul budou patřit ostatní fauly - např. vyhození koule ze stolu, apod.).
- Vlastní statistika se zobrazí nejprve celková a bude se dále "rozbalovat" a filtrovat.
- Bude možné zobrazit si statistiku vzájemných zápasů mezi hráči.
- Vrátit se o krok zpět lze jen v otevřené hře.

K dalšímu zvážení:

- Zhodnocení další rozšiřitelnosti - lze přidat další hru? Jak to bude s DB?
- FriendList - co všechno může kamarád hráče vidět?
- Jak bude vypadat statistika? Připravit na příště návrhy!
- Jak vyřešit turnaje? Tabulka? Sumární výsledky?
- Podpora anglického jazyka? Prodiskutovat.
- Bude se sledovat počet piv za hru? :)

Účastníci: Tomáš Hodek, Erik Lehocký, Artem Kelpé, Lesya Gareeva, Aneta Volfová, Yan Doroshenko, Michal Habel

Host: Ing. Jan Kubr (klient)

Další schůze se bude konat ve čtvrtek 30.3. 2017 v 11:00 na ČVUT FEL T2:A1:51.