

Dne 21. 3. 2017 v 17:30 proběhla v budově ČVUT FEL na Karlově náměstí v KN:E:307 v pořadí již šestá schůzka projektového týmu.

Na programu byly tyto body:

- Aktuální stav projektu a příprava na jeho 3. prezentaci klientovi. Dostupná zde: <http://drive.google.com/drive/folders/0B4xFoMf7fsvjX1p6SzV3SGxNSFE?usp=sharing>
- Rozdělení prací a úkolů na další týden (viz Issue Tracker na Gitlabu).
- Domluva způsobu nasazování
- Podrobnější rozebrání kódu
- Přerozdělení rolí na dalších 14 dnů. Dostupné zde: <http://drive.google.com/drive/folders/0B4xFoMf7fsvjX1p6SzV3SGxNSFE?usp=sharing>

V rámci týmu bylo domluveno následující:

- Nasazování bude probíhat vždy po domluvě. Na další schůzi bude stanoveno rozdělení jednotlivých částí aplikace a osoba, která bude za danou část zodpovědná.
- V javascriptu bude dodržována konvence - 1. malé písmeno a 2. (a každé další) velké (např. aplikaceCoolecnik).
- V CSS budou "slova" oddělována pomocí pomlček (např. my-new-style).
- Originál Bootstrapový CSS se nebude nijak upravovat!
- Soubory typu CSS a JS budou pro jistotu uloženy přímo v aplikaci.
- Pokud si hráč zobrazí statistiku jiného hráče, kterého má přidáného ve "FriendListu", bude mu zobrazena jen základní statistika (základní informace).

K dalšímu zvážení:

- Jak by mohla vypadat statistika hráče? Potřeba vymyslet několik návrhů + zeptat se klienta.
- Kdy budou odesílány výsledky hry? Všechny informace až na konci anebo po každém kole?
- Budou se výsledky ukládat do cookies nebo do bufferu s frontou a aplikace se bude neustále pokoušet data odesílat?
- Pokud se hráč překlikne, tak se smaže záznam z DB nebo z bufferu nebo se "upraví" cookies?

Účastníci: Tomáš Hodek, Erik Lehocký, Artem Kelpa, Aneta Volfová, Yan Doroshenko.

Další schůze se bude konat ve čtvrtek 23.3. 2017 v 11:00 na ČVUT FEL T2:A1:51.