

Odhad pracnosti

1.týden - 20. 3. - 26. 3. 2017

Na projektu budeme pracovat 12 týdnů.

1.-3. týden

- analýza projektu
- konzultování požadavků a jejich zpracování
- tvorba dokumentů a plánů

4. týden

- návrh implementace a struktury
- návrhy designu
- konkrétní rozvržení práce

5. - 9. týden

- implementace

10. - 12. týden

- testování
- dokončování dokumentací

High level požadavky

1. Možnost zaznamenání skóre a trvání hry.

Priorita: High

Hráč bude mít možnost si zaznamenat skóre hry po každém uskutečněném tahu hry. Systém bude automaticky měřit trvání hry od začátku hry až po konec její konec. Na konci hry hráč bude mít možnost si prohlédnout a porovnat svoje nejvyšší skóre.

2. Možnost zobrazení odehraných her, jejich statistik a analýz.

Priorita: High

Systém bude umožňovat zobrazení vlastních her a jejich statistik za předpokladu, že bude přihlášen do svého profilu. Statistiky budou zobrazovat počet tahů, trvání hry, počet chyb a počet bodů. Analýza dané hry bude zobrazovat úspěšnost hráče a protihráčů.

3. Možnost prohlížení statistik a analýz hráče.

Priorita: Medium

Systém bude umožňovat prohlížení celkových statistik hráče za předpokladu, že je přihlášen do svého profilu. Statistiky budou zobrazovat celkový počet her, celkové trvání her, celkový počet bodů a celkový počet chyb od založení účtu. Analýza bude zobrazovat procentuální úspěšnost tahů a úspěšně ukončených her.

4. Podpora více hráčů v jedné hře.

Priorita: Medium

Systém bude umožňovat více hráčů v jedné hře na jedné platformě.

5. Podpora hraní bez registrace.

Priorita: Low

Systém bude umožňovat hrát hru tzv. "play as guest", kde není potřebná registrace hráče. Hráč vybere počet hráčů, zadá jejich jména a může začít hru. Na konci hry se zobrazí skóre hry, které se však nikde neuloží.

6. Podpora registrace, přihlášení uživatelů a správy jejich profilů.

Priorita: Medium

Systém bude umožňovat vytvoření nového uživatelského účtu, kde si zájemce o registraci musí vyplnit svůj email, uživatelské jméno a heslo. Systém bude umožňovat přihlášení registrovaného uživatele a úpravu jeho profilu.

7. Podpora několika platforem.

Priorita: Medium

Systém bude umožňovat zaznamenat si výsledky na vícero platformách (Windows, Android, iOS,...) pomocí webového prohlížeče.

8. Podpora více typů her kulečníku.

Priorita: Low

Systém bude umožňovat zvolit 2 typy her. Na výběr bude 8-pool nebo karambol.

Otázky

Na jaké všechny druhy kulečnickových her bude potřeba aplikaci připravit?

My bychom navrhovali přednostně udělat appku pro 8-pool, který patří k nejhranějším.

Jak si představujete multiplayer nebo celkově podporu více hráčů?

My si ho představujeme tak, jak je zmíněno v požadavků "Podpora více hráčů". Řešení, kdy se bude využívat pouze jedna platforma, přičemž ostatní hráči zadají nickname svého profilu a tím se hra propojí s více účty nám přijde uživatelsky nejpříjemnější. Přeci jen, kdo by si chtěl jít zahrát s přáteli kulečnick, aby každý koukal do svého telefonu a zapisoval výsledky, když to může dělat jen jeden a každý poté může jen pozorovat historii hry na svém profilu po odehrání.

Popis chování našeho návrhu:

Jeden z hráčů se přihlásí do svého profilu a vytvoří hru. Při vytváření hry vybere počet hráčů, ke každému z hráčů budou dvě možnosti a to guest nebo může přidat hráče, který má profil vytvořen. Pokud byl přidán registrovaný hráč bude mít možnost sledovat statistiky ze hry na svém profilu. Stav hry bude mít jen hráč, který hru vytvořil.

Jaké máte další požadavky, o kterých pravděpodobně nevíme?

Otázka se vztahuje hlavně k technickému řešení. Může například pracovat jeden člověk na jedné části programu po celou dobu, protože jí nejlépe rozumí a bylo by nesmyslné, aby se do té části vrtal někdo jiný?

Jaké máte nároky na analýzu her?

Mluvil jste o analýze historie a nějakého vývoje hráče. Určitě budeme zaznamenávat, na kolik šťouchů hru dokončil, jak dlouho mu to trvalo a například kolik chyb udělal. Mohl by jste však přesněji rozvinout jaké všechny požadavky na analýzu her máte?

Bude stačit udělat webovou aplikaci s optimalizací jak pro desktopové prohlížeče, tak pro mobilní zařízení?

Počítáme s tím, že to tak bude možné udělat a to hlavně proto, že to bude i velmi praktické v dnešní době velmi dobrých mobilních prohlížečů a neochotě instalovat desítky programů do počítače.

Co máme k dispozici z technického pohledu?

Máme k dispozici nějaký server nebo další technické zařízení, na kterém bude aplikace běžet?

Jsou nějaké specifické nároky na design?

Preferujete nějakou barevnou kombinaci, případně čemu se vyhnout?

Jaké máte představy o chování aplikace?

Máte už nějakou konkrétní představu o chování aplikace a o tom jak by měly vypadat jednotlivé funkcionality?