

Dne 30. 3. 2017 v 11:00 proběhla v budově ČVUT FEL na adrese Technická 2, Dejvice, v pořadí osmá schůzka projektového týmu, které se účastnil i klient.

**Na programu byly tyto body:**

- Aktuální stav projektu a jeho 4. prezentace klientovi. Dostupná zde: (<https://drive.google.com/drive/folders/0B4xFoMf7fsvjX1p6SzV3SGxNSFE?usp=sharing>).
- Rozdělení prací a úkolů na další týden (viz Issue Tracker na Gitlabu).
- Konzultace současného návrhu aplikace, ukázka dema a mockupů.
- Další připomínky a požadavky klienta (viz níže).

**S klientem bylo domluveno následující:**

- Turnaje budou řešeny pomocí tabulky a založeny na principu “všichni proti všem”.
- Počítání piv NEBUDE implementováno.
- Aplikace bude podporovat český jazyk.
- Stránka “Založení hry” bude mít tři možnosti (tj. založit turnaj, karambol, 8-pool).
- Karambol a 8-pool bude podporovat přidání kamaráda i “hosta” do hry. Oproti tomu turnaj nepovoluje přidání “hosta”.
- V případě, že se uživatel nachází v turnaji a bude si chtít zahrát hru s kamarádem, se kterým se ještě v turnaji neutkal, pak mu bude zobrazena hláška o neodehraném turnaji.
- Každý turnaj bude mít svůj název.

**K dalšímu zvážení:**

- 1 zápas = 1 hra? Anebo si hráč zvolí počet vítězných her?
- Jak bude vypadat hláška pro hráče, který ještě neodehrál nějaký zápas? Přesměrování? Checkbox?
- Jak bude vypadat filtr u statistik?
- Jak budou vypadat stránky pro turnaje?

**Již funkční a plně implementováno:**

- Registrace do hry.
- Přihlášení na svůj uživatelský účet.
- Obnovení hesla (prozatím jen na backendu).

**Účastníci:** Tomáš Hodek, Erik Lehocký, Artem Kelpa, Lesya Gareeva, Aneta Volfová, Yan Doroshenko, Michal Habel

**Host:** Ing. Jan Kubr (klient)

**Další schůze se bude konat ve čtvrtek 6. 4. 2017 v 11:00 na ČVUT FEL T2:A1:51.**