

	Datum	Jméno a příjmení	Role	Úkoly	Poznámky	H/1.týden	H/2.týden	Body	Důvod hodnocení
	1-2	23. 2. - 9. 3.	Tomáš Hodek	projektový manažer	Zpracování otázek pro zadavatele. Vyřízení emailů. První verze projektového plánu. Vytvořit prezentaci na cvičení.		7	5	
	1-2	23. 2. - 9. 3.	Erik Lehocký	leader pro analýzu	Detailní vypracování High Level požadavků. Navrhnout a namodelovat základní business procesy.		5	5	
	1-2	23. 2. - 9. 3.	Artem Kelpe	leader pro implementaci	Připravit Wiki stránky k používání. Základní struktura. Detailní požadavky a jejich priority		4	5	
	1-2	23. 2. - 9. 3.	Lesya Gareeva	analytik / frontend	Kontrola a doplnění dokumentace (High level požadavky). Navrhnout a namodelovat základní business procesy.		3	4.5	Bylo méně práce
	1-2	23. 2. - 9. 3.	Aneta Volfová	analytik / frontend	Sepsat zápisky z meetingu do konkrétnější podoby. Tabulka pro rozdělení odpovědností. První verze projektového plánu.		5	5	
	1-2	23. 2. - 9. 3.	Yan Doroshenko	vývojář - backend	Zamyslet se nad USECASE modely. Připravit hrubé odhady. Use Cases.		4	5	
	1-2	23. 2. - 9. 3.	Michal Habel	vývojář - backend	Dohnat poznámky z meetingu. Případně přidat komentáře či poznámky. Sepsat detailní požadavky a jejich priority.		3.5	4.5	Bylo méně práce
CELKEM							31.5		Všichni pracovali výborně, bohužel 2 členové
	3-4	9. 3. - 23. 3.	Yan Doroshenko	projektový manažer	Work log, log roles, VPS setup, DB models, backend implementation		5	8	5
	3-4	9. 3. - 23. 3.	Aneta Volfová	leader pro analýzu	Log meeting highlights (4x), project plan		3	3.5	5
	3-4	9. 3. - 23. 3.	Michal Habel	leader pro implementaci	Bootstrap Demo, konceptuální model, class diagram		2	3	3.5
	3-4	9. 3. - 23. 3.	Tomáš Hodek	analytik / frontend	Bootstrap Demo, game type analysis, design, project plan		4	3.5	5
	3-4	9. 3. - 23. 3.	Lesya Gareeva	analytik / frontend	Time diagrams, wiki		2	3.5	4
	3-4	9. 3. - 23. 3.	Erik Lehocký	vývojář - backend	Game type analysis, project plan		3	3.5	5
	3-4	9. 3. - 23. 3.	Artem Kelpe	vývojář - backend	UI analysis, design		3	4	5
CELKEM							22	29	
	5-6	23. 3. - 6. 4.	Michal Habel	projektový manažer	Organizace projektu		2	1	5
	5-6	23. 3. - 6. 4.	Lesya Gareeva	leader pro analýzu	Návrh statistik, Impementace mockupů		1	4	5
	5-6	23. 3. - 6. 4.	Erik Lehocký	leader pro implementaci	Návrh mockupů		3	2	5
	5-6	23. 3. - 6. 4.	Artem Kelpe	analytik / frontend	Autorizace, registrace, obnovení hesla, frontend		5	2	5
	5-6	23. 3. - 6. 4.	Aneta Volfová	analytik / frontend	Zápis z meetingu (2x), Návrh statistik, Implementace mockupů		4	3.5	5
	5-6	23. 3. - 6. 4.	Yan Doroshenko	vývojář - backend	Backend a oprava modelu		4	4	5
	5-6	23. 3. - 6. 4.	Tomáš Hodek	vývojář - backend	Oprava stránky hry, návrhy muckupů		3.5	1.5	5
CELKEM							22.5	18	
	7-8	6. 4. - 20. 4.	Artem Kelpe	projektový manažer	Rozdělení ukolu, implementace funkcionalit pro frontend		10	9	5
	7-8	6. 4. - 20. 4.	Tomáš Hodek	leader pro testování	frontend, tvorba stránek		7	6.5	5
	7-8	6. 4. - 20. 4.	Yan Doroshenko	leader pro implementaci	Mostly backend		10	10	5
	7-8	6. 4. - 20. 4.	Erik Lehocký	frontend	Statistiky, pravidla		10	6	5
	7-8	6. 4. - 20. 4.	Lesya Gareeva	frontend			0	0	4
	7-8	6. 4. - 20. 4.	Aneta Volfová	vývojář - backend	Zápis z meetingu (3x), Vytvoření mockupů statistik a úprava, Částečná aktualizace projekt. plánu		3	3	5
	7-8	6. 4. - 20. 4.	Michal Habel	vývojář - backend	Session management		3	3	4
							43	37.5	
	9-10	20. 4. - 4. 5.	Aneta Volfová	projektový manažer	Zápis z meetingu, Rozdělení úkolů, Testovací strategie, Prezentace		3	7	5
	9-10	20. 4. - 4. 5.	Michal Habel	leader pro testování	Stránka "Přátelé" (propojení backendu s frontendem)		2	2.5	4
	9-10	20. 4. - 4. 5.	Tomáš Hodek	leader pro implementaci	frontend, profil (propojení backendu s frontendem)		3	4	5
	9-10	20. 4. - 4. 5.	Erik Lehocký	testovani	Frontend, statistics (propojení backendu s frontendem)		4	5	5
	9-10	20. 4. - 4. 5.	Lesya Gareeva	testovani	Kontrola testovací strategie, CRUD matice		2	3	4
	9-10	20. 4. - 4. 5.	Yan Doroshenko	vývojář - backend	Backend, Integroční testy		8	4	5
	9-10	20. 4. - 4. 5.	Artem Kelpe	vývojář - backend	Implementace karambolu		4.5	5	5
							26.5	30.5	
	11-12	4. 5. - 18. 5.	Erik Lehocký	projektový manažer	Statistics, presentation, documentation		12	12	5
	11-12	4. 5. - 18. 5.	Yan Doroshenko	leader pro testování	Backend		4	10	5
	11-12	4. 5. - 18. 5.	Lesya Gareeva	leader pro implementaci	Automatické testy		1	3	2.5
	11-12	4. 5. - 18. 5.	Aneta Volfová	testovani	Revize dokumentů, Testovací scénáře, kontrola ČJ		3.5	7	5
	11-12	4. 5. - 18. 5.	Michal Habel	testovani	Friendlist, validace HTML, State diagram, Test cases		2	11	5
	11-12	4. 5. - 18. 5.	Artem Kelpe	vývojář	Bugfixes, improvements, tests, anongames		11	12	5
	11-12	4. 5. - 18. 5.	Tomáš Hodek	vývojář	profile, statistics, bugfixies		5	12	5
							38.5	67	