

Dne 6. 4. 2017 v 11:00 proběhla v budově ČVUT FEL na adrese Technická 2, Dejvice, v pořadí devátá schůzka projektového týmu, které se účastnil i klient. Tato kratší schůzka byla převážně organizačního rázu.

Na programu byly tyto body:

- Aktuální stav projektu a jeho kratší představení klientovi.
- Přerozdělení rolí pro následující funkční období
(<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Qa8sgmlGQ1h8bXlbS8iSgOcA4pWIDtH4cPg7ZtG1yx/edit?usp=sharing>)
- Rozdělení prací a úkolů na další týden (viz Issue Tracker na Gitlabu).
- Konzultace současného návrhu aplikace, ukázka dema.
- Schválení aktuálního stavu klientem a odsouhlasení dalšího postupu.

S klientem bylo domluveno následující:

- Současný vzhled a funkcionality byly schváleny. (pro představu viz <http://coolecnik.felk.cvut.cz/>).
- Byl odsouhlasen další postup (pokračování v implementaci).
- Od příštího týdne se začne připravovat testovací strategie a vytvářet scénáře.
- Do příštího týdne bude hotov návrh frontendu (tj. všech stránek).

Již funkční a plně implementováno:

- Registrace do hry.
- Přihlášení na svůj uživatelský účet.
- Obnovení hesla (prozatím jen na backendu).

Účastníci: Tomáš Hodek, Erik Lehocký, Artem Kelpé, Lesya Gareeva, Aneta Volfová, Yan Doroshenko, Michal Habel

Host: Ing. Jan Kubr (klient)

Další schůze se bude konat ve čtvrtek 13. 4. 2017 v 11:00 na ČVUT FEL T2:A1:51.