

Финальная работа 1. Аналог Яндекс Диска

Тема

Создание мобильного приложения для доступа к файлам пользователя на Яндекс Диске.

Легенда

В вашу компанию обратился заказчик, работающий в сфере документооборота. Ему нужно мобильное приложения для сотрудников, которое должно представлять оболочку для документооборота. В качестве работы бэкенда они пользуются Яндекс Диском. Вам предстоит разработать приложение, которое предоставляет возможность ограниченной работы с Яндекс Диском под брендом компании.

В финальной работе вы реализуете небольшую часть функциональности приложения Яндекс Диска. Это позволит задействовать все знания, которые вы получили на курсе.

В результате вы создадите полностью готовое к релизу приложение, которое обеспечивает качественную работу с Яндекс Диском и имеет собственную хорошую графическую реализацию.

Т3. Общая информация

- Приложение для доступа к файлам пользователя на Яндекс Диске.
- Позволяет просматривать имеющиеся на диске файлы и директории.
- Позволяет скачивать имеющиеся файлы.
- Язык программирования — Swift.

[Оригинальное приложение](#)

Т3. Сценарии использования

Хочу ознакомиться с основными функциями приложения на экране онбординга

- ☐ Онбординг отображается сразу при первом запуске приложения.

Хочу авторизоваться

- ☐ Экран авторизации отображается всегда следующим экраном после онбординга.
- ☐ Пользоваться приложением без авторизации нельзя.

[API](#)

Хочу посмотреть список последних загруженных файлов

- ☐ Для каждого файла в списке отображается иконка или превью, имя, дата и время загрузки, размер.
- ☐ При загрузке иконки файла показывается лоадер.
- ☐ Для списка есть пагинация.
- ☐ Список кешируется в БД.
- ☐ Если нет соединения с сетью, отображаются закешированные файлы из БД с оповещением пользователя.

[API](#)

Хочу посмотреть детальную информацию о файле

- ☐ При нажатии на файл в списке пользователь переходит на экран просмотра файла.
- ☐ Если файл ещё не скачан с сервера, пользователь видит статус загрузки.
- ☐ Приложение позволяет просматривать следующие типы файлов:
 - ☐ картинки,
 - ☐ PDF — с помощью PDFView,
 - ☐ файлы MS Office — с помощью WKWebView.
- ☐ На экране просмотра пользователь видит имя, дату и время создания файла.
- ☐ На экране просмотра пользователю доступны следующие действия:
 - ☐ поделиться файлом в другие приложения,
 - ☐ поделиться ссылкой на файл,
 - ☐ удалить,
 - ☐ переименовать.

[API](#) [Удаление](#) [Переименование](#)

Хочу поделиться ссылкой на файл

- ☐ На экране просмотра файла можно нажать на кнопку «Поделиться» в тулбаре.
- ☐ В этот момент генерируется ссылка на файл, которая может быть расшарена в другие приложения.

[API](#)

Хочу посмотреть список файлов и директорий

- ☐ По нажатию на таб «Все файлы» открывается список файлов и директорий на диске.
- ☐ Поведение списка аналогично списку последних загруженных файлов.
- ☐ При нажатии на папку открывается такой же экран с содержанием выбранной директории.
- ☐ По возможности информация о полученных файлах и директориях кешируется.

[API](#)

Хочу посмотреть информацию о своём диске

- ❑ На экране с профилем выводится доступная информация о текущем состоянии диска пользователя, общий размер диска и размер занятого пространства. Также необходимо вывести круговую диаграмму с этими значениями.

[API](#)

Хочу посмотреть список опубликованных файлов и директорий

- ❑ По нажатию на пункт «Опубликованные файлы» в профиле открывается список опубликованных файлов и директорий на диске.
- ❑ Поведение списка аналогично списку последних загруженных файлов.
- ❑ При нажатии на папку открывается такой же экран с содержанием выбранной директории.
- ❑ Для каждого опубликованного элемента есть возможность убрать публикацию. После убирания публикации на элементе он пропадает в списке.
- ❑ По возможности информация о полученных файлах и директориях кешируется.

[API](#)

Хочу выйти из профиля

- ❑ При нажатии на кнопку выхода в профиле появляется диалог: «Вы уверены, что хотите выйти? Все локальные данные будут удалены».
- ❑ Если пользователь подтверждает, то происходит логат и удаление всех локальных данных приложения.
- ❑ Сразу после очистки и при последующих запусках приложения открывается экран авторизации.

API не требуется.

Требования к приложению:

- Код оформлен в виде репозитория, работа над проектом ведётся в виде последовательных коммитов с разработкой текущего приложения.
- Обрабатываются все необходимые состояния экранов: ошибка, лоадинг, «пусто».
- Приложение умеет адекватно реагировать на пропажу сети (показывает соответствующие уведомления, не «крашится».
- У приложения есть иконка и корректное название.
- Приложение имеет минимум два языка, русский и английский.
- Основная часть приложения доступна после авторизации с помощью аккаунта в Яндекс Диске (необходимо [зарегистрироваться](#)).
- В приложении реализован UINavigationController с тремя вкладками: «Последние», «Все файлы», «Профиль».

- На экранах со списками реализована возможность pull-to-refresh —перезагрузки данных.
- Полученные из API данные о доступных объектах кешируются в CoreData; если невозможно получить данные из API, пользователю показываются данные из кеша.
- Просмотренные файлы кешируются в директории приложения и доступны без доступа к API.
- Минимальная поддерживаемая версия iOS — 13.
- Куратор может попросить изменить дизайн в рамках текущего технического задания — так бывает в реальной разработке, когда бизнес начинает принимать текущую работу у программистов.

Т3. Дополнительные материалы

- Для работы можете использовать [прототип в Figma](#). Следовать прототипу необязательно.
- [Общее описание API](#).

Критерии оценки

- Нет багов и вылетов в приложении.
- Выполнены все требования к приложению.
- В приложении реализован функционал, описанный в сценариях использования.
- Приложение имеет завершённый дизайн, отличный от дизайна компонент по умолчанию (в качестве макетов можно использовать прототип или другую дизайн-систему).
- Каждый скрин в приложении реализован с помощью паттерна проектирования.
- Технический слой работы с сетью и базами данных абстрагирован от UI с помощью протоколов.
- Навигация в приложении корректно работает вместе с NavBar и другими экранами.

Как отправить работу на проверку

- Используйте репозиторий **diplom_iOS_ivl1**.
- Скачайте изменения в репозитории на локальную машину.
- Выполните финальную работу в папке **ydisk_skillbox**.
- Убедитесь, что проект собирается и работает.
- Отправьте коммиты в удалённый репозиторий.