

工作經歷

資深研發工程師

2023/01 ~ 現今

台達電子, 研究院

- 研究多人互動之動作辨識模型 (RGB-based/Skeleton-based), 開發即時辨識系統與整合Yolo-Segment模型。達成 30+ fps、60類動作準確率 88%, 並將模型交付於其他團隊。
- 研究人類視線及頭部姿態檢測, 基於 head pose estimation 與 Gaze Estimation 理論模型, 整合模型與開發API 交付於工廠。達成準確率99%、角度誤差低於 5°、FPS 40。
- 研究人體平衡狀態識別, 基於 Pose Estimation模型 與 Walking Plan for Biped robot 理論, 基於純影像資料, 達到人體任意角度之靜/動態的平衡狀態, 並整合至Android裝置。(已申請專利)
- 研究手部復健動作識別, 基於Hand Pose Estimation模型與客戶需求, 達到辨識純影像資料, 任意手部角度之動作識別, 並整合至Android裝置。
- 研究生成復健動作規則機制, 基於Pose Estimation與醫學專家知識, 輔助基於純影像資料, 快速建立動作規則, 並整合至產品後台。(已申請專利)
- Android App架構規劃 (MVVM, View/Data Binding, LiveData, Navigation) 與協助開發 (Kotlin/Java)

研究助理

2022/09 ~ 2023/01

國立臺灣師範大學, 資訊工程學系

- 研究 Self-supervised 與生成模型於 Zero-Shot Learning 之影像辨識任務, 成果發表於 *Multimedia tools and applications 2024* (IF: 3.0)

研究助理

2018/02 ~ 2018/10

國立成功大學, 資訊工程學系

- 建構非結構性爬蟲機制與語料庫(約1TB), 訓練word2vec/seq2seq模型。
- 開發成大醫院專科Android App, 以蒐集語音、文字與情緒資料, 用於後續分析研究。

論文發表

- Self-Supervised Learning of Pseudo Classes for Generalized Zero-Shot Fine-Grained Recognition
Yan-He Chen and Mei-Chen Yeh *Multimedia Tools and Applications (IF:3.0)* [paper] 2024
- Indirect Visual-Semantic Alignment for Generalized Zero-Shot Recognition
Yan-He Chen and Mei-Chen Yeh *Multimedia Systems (IF:3.5)* [paper][code] 2024
- Weakly- and Semi-Supervised Object Localization
Zhen-Tang Huang, **Yan-He Chen** and Mei-Chen Yeh *IEEE ICASSP* [paper] 2023
- Text-Enhanced Attribute-Based Attention for Generalized Zero-Shot Fine-Grained Image Classification
Yan-He Chen and Mei-Chen Yeh *ACM ICMR* [paper] 2021

研究與合作計畫

- 國立臺灣師範大學, 國立台灣大學合作計畫 (科技部計畫) 2022/02 ~ 2022/08
研究 Generalized Zero-Shot Learning 之影像辨識任務, 成果發表於 *Multimedia Systems 2024* (IF: 3.5)。
- 國立臺灣師範大學, 資訊工程學系 (科技部計畫) 2021/03 ~ 2021/08
研究 Zero-Shot Learning 之影像辨識任務, 成果發表於 *ACM ICMR 2021*。
- 高雄醫學大學附設醫院 (院內計畫) 2017/09 ~ 2018/06
設計與建置心智圖式病歷視覺化平台, 整合醫療資訊, 節省醫師查詢時間。
- 國立臺灣師範大學, 國立台灣大學合作計畫 (科技部計畫) 2017/10 ~ 2018/06
開發Windows 7注意力測試系統, 使復健患者平均測驗時間縮短10分鐘。

學歷

碩士, 資訊工程學系, 國立臺灣師範大學

2022

學士, 醫療資訊學系, 高雄醫學大學

2018