



MAXIME BAUSSANT

Portfolio :

<https://yankeez62.github.io/>

Stage en Informatique

Étudiant en Bachelor et Passionné de jeux vidéos, j'aimerais en faire mon futur métier.



POUR ME CONTACTER

06 11 59 83 11

baussant.maxime62@gmail.com

Disponible aux alentours de Lille ou Béthune

QUALITÉS

- Ordonné
- Discipliné
- Calme
- Polyvalent
- Empathique

CENTRES D'INTÉRÊT

- Je m'intéresse beaucoup à l'actualité liée aux jeux vidéo et je suis passionné de ceux-ci
- Je fais du théâtre en amateur depuis 2020.
- Je suis également passionné par le Japon (culture et civilisation), les mangas et les séries d'animations japonaises
- J'ai une collection de minéraux

COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

- Français (langue maternelle)
- Anglais (Niveau B2)
- Espagnol (Niveau A2)
- Japonais (Niveau débutant)

PROJETS

- Jeu de quiz développé en C# sous Unity.
- Petit jeu de plateforme développé en C# avec une utilisation du framework Monogame.
- Site de bibliothèque manga développé en HTML, CSS et Typescript.
- Blog développé en PHP, CSS et JavaScript.
- Site d'aide pour le jeu vidéo Phasmophobia développé en HTML, CSS et Javascript.
- Une application avec une API de l'IA GPT-2 développé avec le module Tkinter de Python.
- Site de configuration d'ordinateur développé en HTML, CSS et Javascript.
- Chaîne Twitch de Livestream (Utilisation de OBS Studio)
- Pas mal de petits jeux développés en C# avec la plateforme Unity
- Jeu de plateforme 3D développé sous Unreal Engine
- Jeu d'horreur développé en C# sous Unity

FORMATION

- **Bachelor en Informatique**
Lille Ynov Campus (59000)
Septembre 2022 - 2025
- **DUT en Réseaux et Télécommunications**
IUT de Béthune (62400)
Septembre 2020 - Juillet 2022
(diplôme non obtenu)
- **Baccalauréat scientifique option SVT**
Lycée Saint Dominique de Béthune (62400)
Septembre 2017 - Juillet 2020