

# Proposta de Prototipação de Aplicativo de Cardápio Digital

**ALUNO: (Yan Lucas Bezerra Silva, 4351640)** 

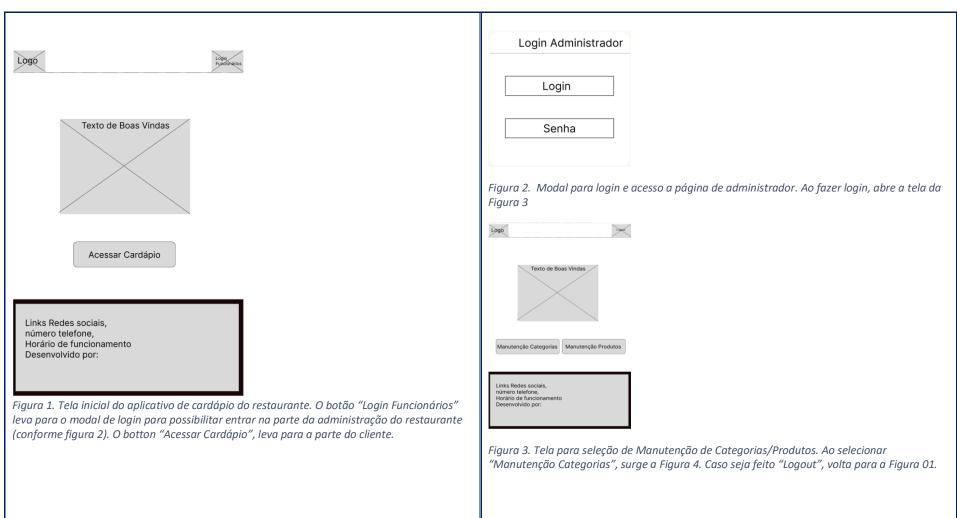
# **SUMÁRIO**

DESCRIÇÃO DO PROJETO	3
PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE – Visão Restaurante	
PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE – Visão Cliente	7
PROTÓTIPO DE MÉDIA FIDELIDADE – Visão Restaurante	9
PROTÓTIPO DE MÉDIA FIDELIDADE – Visão Cliente	12

# **DESCRIÇÃO DO PROJETO**

O projeto foi criado para um restaurante vietnamita chamado "Golden Dragon". Os objetivos do projeto são a entrega das telas que representem a organização e a interface (em protótipos de baixa e média fidelidade) de um cardápio virtual. Neste projeto, existe duas partes diferentes: as interfaces para o cliente (para visualização do cardápio) e as interfaces para os funcionários do restaurante (para manutenção do cardápio virtual, tendo capacidade de edição dos produtos e das categorias).

#### **PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE – Visão Restaurante**



Edição de Categorias  Categoria 01  Categoria 02  Categoria 02	Deletar Categoria  Deletar Categoria  Deletar a foto
Categoria 03  Gitar Categoria  Deletar Categoria  Deletar Categoria	Figura 6. Modal de deletar Categoria.  Adicionar Categoria
Figura 4. Tela de edição de categorias. Existe três tipos diferentes de interação. "Editar Categoria", "Deletar Categoria" e "Adicionar Categoria", conforme os "botões" na própria tela. As próximas três figuras serão referentes as três modais referidas anteriormente.	Adicionar nome  Adicionar foto
Editar Categoria  Editar nome  Editar a foto	Figura 7. Modal de adição de Categoria  Deletar Produto
Figura 5. Modal de edição de Categoria.	Deletar Produto  Deletar a foto
	Figura 10. Modal deletar produto

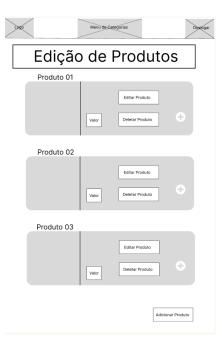


Figura 8. Tela de edição de categorias. Caso seja selecionado "Manutenção Produtos" na Figura 03, será aberta essa tela. Existe quatro tipos diferentes de interação. "Editar Produto", "Deletar Produto", "Adicionar Produto" e "+". As próximas quatro figuras serão referentes as quatro modais referidas anteriormente. Obs.: O botão de "mais" leva para Figura 12



Figura 9. Modal de edição de produto

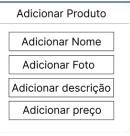


Figura 11. Modal adição de produto

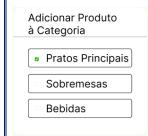


Figura 12. Botão para adição de produto numa determinada categoria

### **PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE – Visão Cliente**

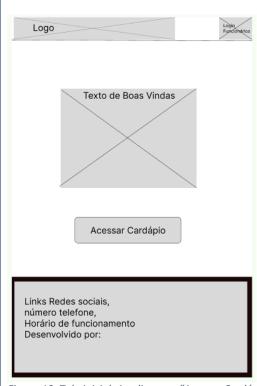


Figura 13. Tela inicial. Ao clicar em "Acessar Cardápio", vai para a Figura 14.



Figura 14. Cardápio com os produtos. É possível filtrar os produtos por categorias usando o "check" que consta na imagem. Caso clique em algum "produto", será enviado para a tela da Figura 15.



## **PROTÓTIPO DE MÉDIA FIDELIDADE – Visão Restaurante**



Figura 16. Tela inicial do aplicativo de cardápio do restaurante. O símbolo de "avatar" leva para o modal de login (Figura 17) para possibilitar entrar na parte da administração do restaurante. O botton "Acessar Cardápio", leva para a parte do cliente



Figura 17. Modal para login e acesso a página de administrador. Ao fazer login, abre a tela da Figura 18



Figura 18. Tela para seleção de Manutenção de Categorias/Produtos. Ao selecionar "Edição de Categorias", surge a Figura 19. Caso seja feito "Logout", volta para a Figura 16



Figura 19. Tela de edição de categorias. Existe três tipos diferentes de interação. "Editar Categoria", "Deletar Categoria" e "Adicionar Categoria", conforme os "botões" na própria tela. As próximas três figuras serão referentes as três modais referidas anteriormente.



Figura 20. Modal de edição de categoria



Figura 21. Modal de remoção de categoria



Figura 22. Modal de adição de categoria



Figura 23. Tela de edição de categorias. Caso seja selecionado "Manutenção Produtos" na Figura 18, será aberta essa tela. Existe quatro tipos diferentes de interação. "Editar Produto", "Deletar Produto", "Adicionar Produto" e "+". As próximas quatro figuras serão referentes as quatro modais referidas anteriormente. Obs.: O botão de "mais" leva para Figura 12



Figura 24. Modal de edição de categoria





Figura 27. Botão para adição de produto numa determinada categoria

## PROTÓTIPO DE MÉDIA FIDELIDADE - Visão Cliente



Figura 28. Tela inicial. Ao clicar em "Acessar Cardápio", vai para a Figura 29.



Figura 29. Cardápio com os produtos. É possível filtrar os produtos por categorias usando o "check" que consta na imagem. Caso clique em algum "produto", será enviado para a tela da Figura 30.



Figura 30. Tela com maiores detalhes do produto, como os valores, foto, descrição e o nome do produto