## Laboratório RMI

O objetivo deste laboratório é introduzir programação com RMI, a qual é comumente usada em sistemas distribuídos. A meta é desenvolver duas aplicações: Tela Mágica e M-Banking usando RMI.

- A aplicação Tela Mágica deste laboratório deve permitir que qualquer pessoa simultaneamente possa escrever ou apagar numa tela mensagens com outra pessoa a partir de computadores clientes.
- A aplicação Mobile Banking deste laboratório deve fornecer uma interface que permita qualquer cliente consultar, depositar, ou retirar dinheiro através de uma aplicação móvel: Nome do usuário, Saldo, Depósito e Saque. Usar Callback.

Durante a avaliação serão feitas perguntas aos membros de cada equipe que deverão ter amplo conhecimento de programação com RMI.

## **Regras Importantes:**

- Os exercícios devem ser desenvolvidos nas linguagens Java
- O processo servidor deve obrigatoriamente rodar em um computador diferente dos processos clientes (mínimo de 03).
- Cada equipe deverá ser composta por no máximo 3 integrantes
- Cada equipe tem até 8 minutos para apresentar sua solução, no horário de 8:00 as 9:00:
  - 05 minutos para apresentar as aplicações. Incluindo descrição do código
  - o 03 minutos para mostrar funcionando
  - NÃO SERÁ PERMITIDA A ENTREGA DE TRABALHO FORA DESSE HORÁRIO
- Data de entrega: 12/04 (no laboratório 1 ou 2 do ICOMP)
- Critérios de avaliação:
  - o Entrega da documentação necessária: apresentação e código funcionando
  - Sinergia do grupo no conhecimento da solução proposta
  - Funcionalidade fornecidas pelas aplicações (facilidade de manipulação, interface, ...)

## Dicas:

- Não será tolerado O compartilhamento de código entre as equipes. Caso isso ocorra, as duas equipes serão penalizadas.
- Caso uma equipe obtenha algum código BASE da Internet ou Livro deverá explicitamente indicar a fonte.
- Teste EXAUSTIVAMENTE suas aplicações no laboratório em que ela será apresentada no dia anterior a da apresentação
- Cheque o tempo de sua apresentação. Lembre-se que o limite máximo de tempo é de 8 minutos
- o Qualquer alteração as regras estipuladas deverá ser discutida com o professor da disciplina