



Yan Palmer Andrade Miranda



yanpalmer007@gmail.com



+55 (81) 99506-9382



<https://github.com/yanpalmer>

Formação

Ensino médio completo

Brasil, Caruaru, EREM Arnaldo Assunção

2 anos
fev 2017 - dez 2019

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Brasil, Caruaru, ETE Ministro Frenando Lyra

1.5 anos
mar 2021 - jul 2022

Formação acelerada em programação - FAP

Brasil, Caruaru, Armazém da Criatividade - SoftExPe

9 meses
jul 2023 - jan - 2024
6 meses + 3 meses para a entrega do projeto

Ciências da Computação

Brasil, Caruaru, Unifavip Wyden

4 anos
fev 2024 - dez 2028

Experiência

Dev. Back-end (estágio) - SoftEx

Desenvolvimento da plataforma 14°
Salário

jan 2024 - mar 2024

Técnico de Suporte Ti - Motorac

Instalação e manutenção de equipamentos e softwares, suporte técnico Presencial e Remoto

jul 2025 - em aberto

Idiomas

Português

Nativo

Inglês - Nível B1

Intermediário

Dados pessoais

Data de nascimento

27 de julho de 2000

Naturalidade

Brasileiro

Gênero

Masculino

Estado civil

Solteiro

Habilidades

Planejamento de Software

Dev Full-Stack

Excel Intermediário

Banco de Dados

Automação

Adaptação Contínua

Competências

Organizado e responsável

Aprendizado rápido

Visão de futuro e inovação

Trabalho em equipe

Iniciativa e proativo

Comunicativo

Liderança

Sobre mim...

(Português)

Sou um Dev Full-Stack apaixonado por tecnologia, formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas e atualmente cursando Ciências da Computação. Tenho um perfil autodidata e persistente, o que me permite enfrentar problemas complexos e encontrar soluções de forma independente. Estou em busca de uma oportunidade que me permita aplicar meus conhecimentos em desenvolvimento de sistemas, com foco em Full-Stack, e continuar adquirindo novas habilidades na área de tecnologia.

No Back-End, utilizei Node.js com Express e TypeScript para criar APIs, além de PostgreSQL com TypeORM para interagir com o banco de dados. No Front-End, utilizei HTML, CSS e TypeScript para criar interfaces de usuário responsivas. Também possuo experiência no consumo de APIs REST.

Tenho noções com metodologias ágeis como Scrum e Kanban para gerenciar projetos de software de maneira eficiente, além de conhecimentos em UML para documentar sistemas de software e modelagem de dados(conceitual, lógico e físico).

Além das habilidades técnicas, sou resiliente, aprendo rápido e sou meticoloso para os desafios e projetos que enfrento. Estou sempre pronto para me desafiar e aprender novas tecnologias.

Projetos

Plataforma de avaliação de desempenho - 14º salário - SoftMakers (abr - 2024)

A plataforma visa avaliar o desempenho de desenvolvedores e designers para o recebimento do 14º salário

Gerenciador de Estoque - CHestoque - Caruaru-PE (nov - 2024)

Desenvolvido com o intuído de auxiliar no controle de estoque, pedido de produtos e entrega

Açaiteria Frutalis - (Em desenvolvimento)

Aplicativo mobile de gerenciamento de estoque e montagem de pedido

Interesses

- **Tecnologia**
- **Inovação**
- **Crescimento pessoal**
- **Computadores**
- **Hardware / Software**
- **Inteligencia Artificial**

Qualidades

- **Proativo**
- **Organizado**
- **Pontual**
- **Flexível**
- **Inteligência Emocional**
- **Liderança**