Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра информатики Дисциплина «Методы трансляции»

ОТЧЕТ

к лабораторной работе № 4 на тему «Семантический анализатор»

Выполнил Я. Ю. Прескурел

Проверил Н. Ю. Гриценко

СОДЕРЖАНИЕ

1 Постановка задачи	. 3
2 Краткие теоретические сведения	
3 Результаты выполнения лабораторной работы	
Выводы	
Список использованных источников	. 9
Приложение А (обязательное) Листинг исходного кода	10

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Целью выполнения данной лабораторной работы является разработка собственного семантического анализатора для языка программирования Python. Необходимо вывести результат анализа и обработать возможные семантические ошибки.

2 КРАТКИЕ ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

К этапам трансляции относятся следующие этапы:

- лексический анализ;
- синтаксический анализ;
- семантический анализ;
- оптимизация;
- генерация кода.

На этапе генерации компилятор создает код, который представляет собой набор инструкций, понятных для целевой аппаратной платформы, итоговый файл компилируется в исполняемый файл, который может быть запущен на целевой платформе без необходимости наличия кода.

Фаза эмуляции интерпретатора происходит во время выполнения программы. В отличие от компилятора, интерпретатор работает с кодом напрямую, без предварительной генерации машинного кода.

Лексический анализатор — первый этап трансляции. Лексический анализатор читает поток символов, составляющих исходную программу, и группирует эти символы в лексемы или значащие последовательности. Лексема — это элементарная единица, которая может являться ключевым словом, идентификатором, константным значением. Для каждой лексемы анализатор строит токен, который по сути является кортежем, содержащим имя и значение.[1]

Синтаксический анализатор выясняет, удовлетворяют ли предложения, из которых состоит исходная программа, правилам грамматики языка программирования. Синтаксический анализатор получает на вход результат лексического анализатора и разбирает его в соответствии с грамматикой. Результат синтаксического анализа обычно представляется в виде синтаксического дерева разбора.[2]

Семантический анализ обычно заключается в проверке правильности типа и вида всех идентификаторов и данных, используемых в программе.

Семантический анализатор использует синтаксическое дерево и информацию из таблицы символов для проверки исходной программы на семантическую согласованность с определением языка. Он также собирает информацию о типах и сохраняет ее в синтаксическом дереве или в таблице идентификаторов для последующего использования в процессе генерации промежуточного кода.

Кроме того, на этом этапе компилятор должен также проверить, соблюдаются ли определенные контекстные условия входного языка.

В современных языках программирования одним из примеров контекстных условий может служить обязательность описания переменных, то есть для каждого использующего вхождения идентификатора должно существовать единственное определяющее вхождение.

Число и атрибуты фактических параметров вызова процедуры должны быть согласованы с определением этой процедуры.

Абстрактное синтаксическое дерево конечное помеченное ориентированное дерево, в котором внутренние вершины сопоставлены с операторами языка программирования, а листья — с соответствующими операндами. Таким образом, листья являются пустыми операторами и представляют только переменные и константы.

Синтаксические деревья используются в синтаксических анализаторах для промежуточного представления программы между деревом разбора (деревом с конкретным синтаксисом) и структурой данных, которая затем используется в качестве внутреннего представления в компиляторе или интерпретаторе программы для оптимизации и генерации кода. Возможные варианты подобных структур описываются абстрактным синтаксисом.

Абстрактное синтаксическое дерево отличается от дерева разбора тем, что в нём отсутствуют узлы и рёбра для тех синтаксических правил, которые не влияют на семантику программы. Классическим примером такого отсутствия являются группирующие скобки, так как в абстрактном синтаксическом дереве группировка операндов явно задаётся структурой дерева.

Для языка, который описывается контекстно-свободной грамматикой создание дерева в синтаксическом анализаторе является тривиальной задачей. Большинство правил в грамматике создают новую вершину, а символы в правиле становятся рёбрами. Правила, которые ничего не привносят в дерево, просто заменяются в вершине одним из своих символов. Кроме того, анализатор может создать полное дерево разбора и затем пройти по нему, удаляя узлы и рёбра, которые не используются в абстрактном синтаксисе, для получения абстрактного синтаксического дерева.

3 РЕЗУЛЬТАТЫ ВЫПОЛНЕНИЯ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

В ходе лабораторной работы был реализован конечный вид анализатора кода, который включает в себя лексический, синтаксический и семантический анализы. Были совершены проверки на такие типы ошибок как:

- объявление одноименных переменных или функций в одной области видимости;
 - несовпадение параметров и аргументов при вызове функции;
 - неверное преобразование типов данных;
 - неверный вызов функции;
 - неверное применение закрывающихся одинарных и двойных кавычек;
 - неверное указание размера массива.

При неверном преобразовании типов данных, когда целочисленной переменной присваивается, например, значение с плавающей точкой, будет выведена ошибка об этом. Пример семантической ошибки при неверном вызове функции представлен на рисунке 3.1.

Semantic error: Function rint was not found Error occured in semantic analyser.

Рисунок 3.1 – Ошибка при неверном вызове функции

При несовпадении количества параметров и аргументов при вызове функции с учетом того, что параметрам функции не присваивается значение, также будет выведена семантическая ошибка. Пример тестового кода с ошибкой данного типа представлен на рисунке 3.2.

```
def add(a, b):
    return a + b
result = add(3)
```

Рисунок 3.2 – Пример тестового кода

Пример семантической ошибки при несовпадении количества параметров и аргументов представлен на рисунке 3.3.

Syntax error: Statement expected in line 5 Error occured in parser.

Рисунок 3.3 – Ошибка при различном количестве параметров и аргументов

Ошибка при неверном указании количества элементов в массиве представлена на рисунке 3.4.

Error occured in parser.

Рисунок 3.4 — Ошибка при неверном указании количества элементов в массиве

Таким образом в ходе данной лабораторной работы был организован полноценный анализатор кода, который включает в себя лексический, синтаксический и семантические анализы.

выводы

В ходе лабораторной работы был реализован семантический анализатор, основанный на результатах синтаксического анализатора. В итоге был получен полный анализатор кода программ на языке Python, включающий в себя лексический, синтаксический и семантический анализы.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- [1] Лексический анализатор [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://csc.sibsutis.ru/sites/csc.sibsutis.ru/files/courses/trans/. Дата доступа: 18.03.2024.
- [2] Синтаксический анализатор [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://csc.sibsutis.ru/sites/csc.sibsutis.ru/files/courses/trans/. Дата доступа: 18.03.2024.
- [3] Введение в Python [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://metanit.com/py/tutorial/2.5.php. Дата доступа: 18.03.2024.
- [4] Типы данных [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://metanit.com/cpp/tutorial/2.3.php. Дата доступа: 18.03.2024.
- [5] Операторы в Python [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://learn.microsoft.com/ru-ru/cpp/c-operators. Дата доступа: 18.03.2024.
- [6] Функции Python [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://metanit.com/cpp/tutorial/3.1.php. Дата доступа: 18.03.2024.
- [7] Классы Python [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://ravesli.com/urok-113-klassy-obekty-i-metody-klassov/. Дата доступа: 18.03.2024.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

(обязательное)

Листинг исходного кода

Листинг 1 – Программный код SemanticAnalyzer.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
namespace Lab4
    internal class FunctionPrototype
        internal string className;
        internal string functionName;
        internal int argCount;
    internal class SemanticAnalyzer
        readonly Ast ast;
        private static readonly List<FunctionPrototype> functions = new
List<FunctionPrototype>()
            new FunctionPrototype()
                functionName = "randint",
                argCount = 2,
            },
            new FunctionPrototype()
                className = "array",
                functionName = "append",
                argCount = 1,
            },
            new FunctionPrototype()
                functionName = "print",
                argCount = 1,
            },
        };
        internal SemanticAnalyzer(Ast ast)
            this.ast = ast;
        internal bool Analyse()
            int prevIndentation = 0;
            bool expectIndent = false;
            foreach (var stat in ast.statements)
                if (expectIndent)
                    if (stat.indentation != prevIndentation + 1)
                        ReportError($"Unexpected indentation in line
{stat.line + 1}, expected {prevIndentation + 1}");
                        return false;
                }
                else
                {
```

```
if (stat.indentation > prevIndentation)
                        ReportError ($"Unexpected indentation in line
{stat.line + 1}, expected {prevIndentation} or less");
                        return false;
                    }
                if (stat.statementType == StatementType.STATEMENT TYPE IF ||
                    stat.statementType == StatementType.STATEMENT TYPE ELSE
\prod
                    stat.statementType == StatementType.STATEMENT TYPE FOR ||
                    stat.statementType == StatementType.STATEMENT TYPE WHILE)
                {
                    expectIndent = true;
                }
                else
                    expectIndent = false;
                if (stat.statementType ==
StatementType.STATEMENT TYPE FUNCTION CALL)
                    var functionCall = stat as FunctionCall;
                    var funcStatement = functionCall.left;
                    string objectName = null;
                    string functionName = null;
                    if (funcStatement.expressionType ==
Expressiontype.EXPRESSION TYPE NAME)
                        functionName = funcStatement.value;
                    else if (funcStatement.expressionType ==
Expressiontype.EXPRESSION TYPE DOT)
                        objectName = funcStatement.left.value;
                        functionName = funcStatement.right.value;
                    }
                    else
                        ReportError($"Unexpected function type in {stat.line
+ 1}");
                        return false;
                    var funcEntry = functions.Find(f => f.functionName ==
functionName);
                    if (funcEntry != null)
                        int paramCount = functionCall.parameters.Count;
                        if (funcEntry.argCount != paramCount)
                            ReportError($"Parameter count in function
{functionName} does not match ({funcEntry.argCount} expected, {paramCount}
provided) in line {stat.line + 1}");
                            return false;
                        }
                    }
                    else
                        if (objectName != null)
                            ReportError($"Method {objectName}.{functionName}
was not found");
```

```
}
                        else
                            ReportError($"Function {functionName} was not
found");
                        }
                        return false;
                    }
                }
                if (stat.statementType ==
StatementType.STATEMENT TYPE ASSIGNMENT)
                    var assignment = stat as Assignment;
                    if (assignment.left.expressionType !=
Expressiontype.EXPRESSION TYPE NAME)
                        ReportError($"Left side of assignment must be a
variable name in line {stat.line + 1}");
                        return false;
                if (stat.statementType ==
StatementType.STATEMENT TYPE EXPRESSION)
                    var expression = stat as Expression;
                    if (expression.expressionType ==
Expressiontype.EXPRESSION TYPE ADD | |
                        expression.expressionType ==
Expressiontype.EXPRESSION TYPE SUB ||
                        expression.expressionType ==
Expressiontype.EXPRESSION TYPE MUL ||
                        expression.expressionType ==
Expressiontype.EXPRESSION TYPE DIV)
                        if (expression.left.expressionType !=
Expressiontype.EXPRESSION TYPE NUMBER ||
                            expression.right.expressionType !=
Expressiontype.EXPRESSION TYPE NUMBER)
                            ReportError($"Operands of arithmetic operations
must be numbers in line {stat.line + 1}");
                            return false;
                prevIndentation = stat.indentation;
            return true;
        void ReportError(string error)
            Console.Error.WriteLine($"Semantic error: {error}");
    }
}
```