

### **AULA 1 - DEFINIÇÃO**

### **Definição**

Chamamos função polinomial do 2º grau a função de  $\mathbb{R} \to \mathbb{R}$  que tem formato:

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$
,  $com a, b, c \in \mathbb{R} e a \neq 0$ 

### Valor da função em x

Para calcularmos o valor da função para um determinado  $x_i$ , ou seja,  $f(x_i)$ , substituímos x por  $x_i$  na função.

### **AULA 2 - GRÁFICOS - TABELA**

Os gráficos de funções do segundo grau são sempre parábolas.

Assim como em toda função, podemos plotar seu gráfico construindo uma tabela de pares (x,y), ou seja, atribuímos valores para x e calculamos seus y correspondentes, que são iguais a f(x).

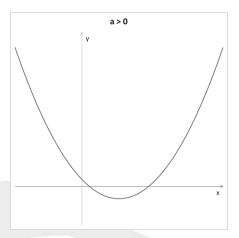
### **AULA 3 - GRÁFICOS - COEFICIENTES E RAÍZES**

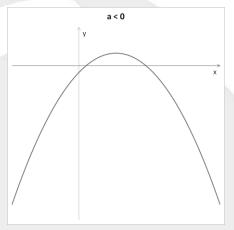
Existe, porém, uma forma mais eficiente para fazer gráficos de funções do 2º grau. Apenas olhando a função já conseguimos tirar informações importantes sobre seu gráfico.

Os coeficientes da função vão determinar de forma direta o formato da parábola (concavidade pra cima ou pra baixo) e o ponto de intersecção com o eixo y.

#### Coeficiente a

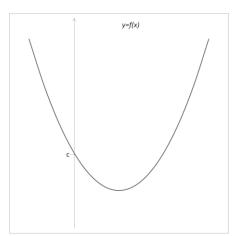
O **coeficiente** *a* irá determinar se a parábola terá concavidade para cima ou para baixo.





### Coeficiente c

O **coeficiente** c vai determinar onde a parábola corta o eixo y, pois para x=0 temos f(x)=c.



### <u>Raízes</u>

Chamamos de raízes da função ou zeros da função os valores de x para os quais f(x)=0. Portanto, para encontrarmos as raízes de uma função do  $2^{\circ}$  grau, simplesmente igualamos f(x) a 0 e resolvemos a equação.

1



No gráfico, as raízes serão os pontos onde a parábola corta o eixo x pois, para estes pontos, y=0.

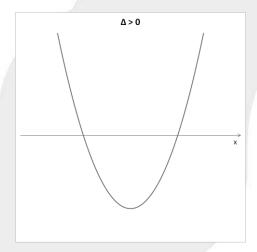
Relembrando das aulas de eq. do 2º grau, as raízes são:

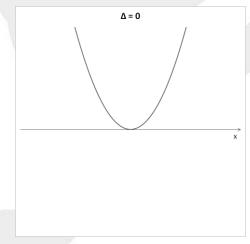
$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$

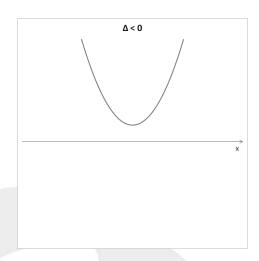
Portanto, se:

- $\Delta > 0$ : duas raízes reais  $\rightarrow$  gráfico corta o eixo x em 2 pontos
- $\Delta = 0$ : uma raiz real  $\rightarrow$  gráfico corta o eixo x em 1 ponto
- $\Delta < 0$ : nenhuma raiz real  $\rightarrow$  gráfico NÃO corta o eixo x

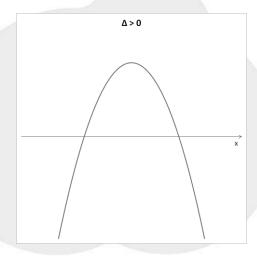
Para a > 0:

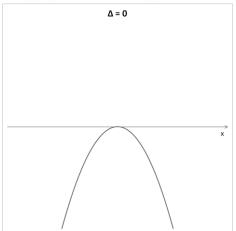




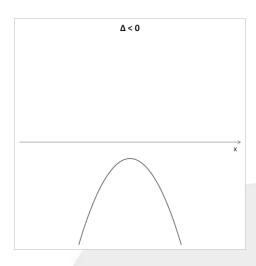


Para a < 0:



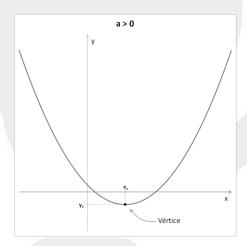


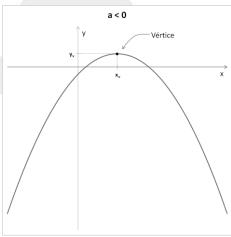




### **AULA 4 - VÉRTICE DA PARÁBOLA**

O vértice da parábola é o ponto de inversão no sentido crescente/decrescente de y. Em outras palavras, o vértice é o ponto de mínimo ou de máximo da função.





As coordenadas do vértice são dadas por:

$$x_v = -\frac{b}{2a}$$

$$y_v = -\frac{\Delta}{4a}$$

Se a função tem <u>concavidade para cima</u>, dizemos que o vértice é o "<u>ponto de mínimo</u>" da função, ou seja, é o ponto onde ela assume seu menor valor.

Se a função tem <u>concavidade para baixo</u>, dizemos que o vértice é o "<u>ponto de máximo</u>" da função, ou seja, é o ponto onde ela assume seu maior valor.

### AULA 5 - DETERMINAÇÃO DA LEI DA FUNÇÃO

Para que possamos descobrir a lei de uma função do 2º grau, são necessários <u>3 pontos distintos</u> da função. Com isso já é possível formar um sistema de equações com seus coeficientes e, resolvendo-o, obter a lei da função.

### **AULA 6 - DOMÍNIO E IMAGEM**

### **Domínio**

O domínio das funções do 2º grau é o conjunto R.

### **Imagem**

O conjunto imagem das funções do 2º grau depende de a:

a > 0

$$Im(f)=\{y\in\mathbb{R}\:/\:y\geq y_v\}$$

a < 0

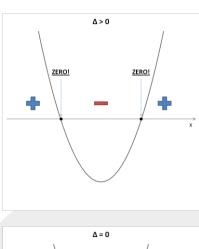
$$Im(f) = \{ y \in \mathbb{R} / y \le y_v \}$$

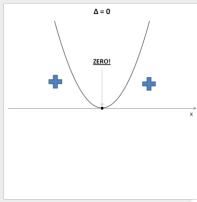
### **AULA 7 - ESTUDO DOS SINAIS**

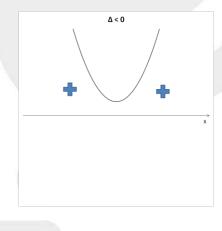


Os sinais das funções do 2º grau são determinados analisando-se o coeficiente a e o  $\Delta.\,$ 

<u>a>0</u>







<u>a<0</u>

