

Rapport 1 - Yan Rabefaniraka

Yan Rabefaniraka, stagiaire de Meriem Ouederni et David Brunet

13 Juin 2025

Remarque : Fichier engendré avec:

```
pandoc -o ../pdfs/report1_yan_rabefaniraka.pdf report1_yan_rabefaniraka.md
```

Abstrait du sujet de stage

Pour ce stage, il m'est demandé en tant qu'étudiant en sciences du numérique d'établir une étude de cas approfondie sur l'utilisation actuelle par les étudiants de l'IA générative dans ce domaine— en particulier des modèles de langage— et d'en déduire une possible utilisation plus efficace pour l'apprentissage. Mon expérience personnelle et mon statut sont un bon apport de départ, accompagnés par ma tutrice qui enseigne directement aux concerné.es.

Cette mission est orientée vers toutes les filières et non seulement vers celles spécialisées en informatique, tout d'abord parce que l'aide que l'IA pourrait fournir dans les études s'applique à tous les domaines, mais aussi parce que l'importance grandissante des petits cas d'usage de l'informatique dans les études supérieures (e.g savoir mettre sur un graphe avec *Python/Matlab* ses données d'expérience pour un.e étudiant.e en agronomie ou en chimie, ou encore faire des statistiques sur *RStudio* à partir de sondages pour un.e étudiant.e en sociologie) permet de se questionner sur les facilitations que l'IA offre à celles et ceux dont le futur métier ne se trouve pas dans les sciences du numérique.

Ainsi, les tests effectués et les conclusions déduites de cette étude de cas— spécifiquement pour les sciences du numérique— doivent être applicables pour un niveau débutant, voire en particulier pour des langages haut niveau comme le *Python*.

Cependant, on peut aussi vérifier la puissance / les limites de l'utilisation de l'IA Générative dans l'apprentissage d'une matière complexe. Pour cela, **l'Ingénierie Dirigée par les Modèles**, enseignée (par Mme Ouederni aux 2ème années) à l'ENSEEIH est certainement choisie: C'est une matière suffisamment théorique mais avec des applications directes dans les différents processus de développement/industriels, avec une grande part de notions graphiques. Elle s'enseigne aussi avec 9 cours de *Travaux pratiques* sur machine, avec code et modélisation donc. On pourra ainsi vérifier ce que l'IA peut proposer à un étudiant qui cherche à l'utiliser pour travailler la matière en autonomie.

L'objectif final de cette étude de cas étant la création d'une formation / d'un module qui offrirait aux étudiants de tout horizon un set d'outils pour leur enseigner les bonnes pratiques, il n'est pas anodin de rappeler les bases de l'IA génératives: Qu'elles soient pseudo-techniques (vulgariser le fonctionnement de la GenAI pour les non-initiés), environnementales en rappelant les coûts en énergie et en eau de l'apprentissage et de la maintenance des services, de la place des utilisateurs (apprentissage actif, données personnelles) mais aussi des limites de l'IA *i.e* les hallucinations, les erreurs, les biais causés par le *data set*, les biais de confirmation de ChatGPT, etc. Mais, il faut aussi rappeler à quel point ces outils sont puissants, en notant tout ce qui est inclus avec ChatGPT (compilateur LaTeX, Python), la gratuité de Github Copilot pour tout étudiant avec au choix l'utilisation de modèles de Claude Sonnet, GPT, et Gemini, ainsi que les modèles *offlines*. Cela inclut un comparatif des différents modèles de langage gratuits actuellement sur le marché, par tâche et *use cases* afin de comparer leur pertinence.

Enfin, cela implique donc d'établir des critères de qualité/validation de réponses selon le domaine, les prompts, l'IA, etc. Pour ce faire, plusieurs tests seront effectués et tabulés tout au long du stage.

Intérêt de la mission en tant qu'étudiant avec une professeure pour tutrice

En tant qu'étudiant en sciences du numérique, je vais donc me servir de mes propres expériences avec l'IA Générative et partager l'usage que j'en fais ou que j'ai pu constater lors de ma 1^{ère} année, que ce soit pour les critiquer ou m'en servir de base pour développer la suite du projet.

Ressenti - étudiant

Dans cette section, je vais donc étayer les différents usages de l'IA Générative que j'ai jusque là pu observer.

Utilisation de l'IA par le cor apprenant

Apprentissage

Facilitation des tâches pénibles

Triche - Perte d'intérêt

Ressenti - professeur.e