

Master

Test Cases

Домашнє завдання 5

C10: Написання коду у вікні редактора

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	15 minutes	None
Automation Type			
None			
Test Case Labels			

Preconditions

- Відкрита сторінка з вікном редактором
- Відображений стартовий код завдання у вікні редактора

Steps

1	Перевірити стартовий код у вікні редактора.	Стартовий код у вікні редактора відповідає вихідній документації.
2	Спробувати змінити вихідний код у вікні редактора.	<ol style="list-style-type: none">Вихідний код у вікні редактора не змінюється.Користувачу показується повідомлення "Недостатньо правд для зміни даного тексту"
3	Додати символи в кінці рядків з вихідним кодом	Символи додалися в кінці рядків з вихідним кодом.
4	Написати код латинськими літерами у рядку, що виділеним сірим кольором.	Код успішно написаний у рядку, що виділеним сірим кольором.
5	Написати код кирилицею у рядку, що виділеним сірим кольором.	Код не відображається у рядку, що виділеним сірим кольором.

C11: Правильно виконане завдання при натисканні кнопки "Перевірити"

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	5 minutes	None
Automation Type			
None			

Test Case Labels**Preconditions**

1. Відкрита сторінка з вікном редактором
2. Введено правильний код у вікні редактора

Правильні відповіді:

1. return 42;
2. return a + b;
3. return Math.max(maxXY,z);
4. return (a + b) * 2;
5. return n * n;
6. result = result + i;
7. result = result * i;
8. sum = sum + number;
9. return a == b;
10. return s1 == s2;

Steps

- | | | |
|---|---|---|
| 1 | Перевірити розташування кнопки "Перевірити" | Розташування кнопки "Перевірити" відповідає вихідній документації і знаходиться між вікном редактору кода та секцією результатів. |
| 2 | Перевірити вигляд кнопки "Перевірити" | Вигляд кнопки "Перевірити" відповідає вихідній документації. |
| 3 | Натиснути ЛКМ на кнопку "Перевірити" | <ol style="list-style-type: none">1. Виведення результату перевірки коду у вікні "Результати".2. Текст результату відображено зеленим кольором.3. Текст на кнопці "Перевірити" замінюється на текст "Наступне питання". |

C12: Неправильно виконане завдання при натисканні кнопки "Перевірити"

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	5 minutes	None
Automation Type			
None			
Test Case Labels			

Preconditions

1. Відкрита сторінка з вікном редактором
2. Введено неправильний код у вікні редактора

Steps

1	Перевірити розташування кнопки "Перевірити"	Розташування кнопки "Перевірити" відповідає вихідній документації і знаходиться між вікном редактору кода та секцією результатів.
2	Перевірити вигляд кнопки "Перевірити"	Вигляд кнопки "Перевірити" відповідає вихідній документації.
3	Натиснути ЛКМ на кнопку "Перевірити"	<ol style="list-style-type: none">Виведення результату перевірки коду у вікні "Результати".Текст результату з неправильною відповіддю відображено червоним кольором.Текст на кнопці "Перевірити" залишається.

C13: Скидання коду у початковий стан при натисканні кнопки "Скинути"

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Low	5 minutes	None
Automation Type			
None			
Test Case Labels			

Preconditions

- Відкрита сторінка з вікном редактором
- Введено код у вікні редактора

Steps

1	Перевірити розташування кнопки "Скинути"	Розташування кнопки "Скинути" відповідає вихідній документації і знаходиться між вікном редактору кода та секцією результатів.
2	Перевірити вигляд кнопки "Скинути"	Вигляд кнопки "Перевірити" відповідає вихідній документації.
3	Натиснути ЛКМ на кнопку "Скинути"	Відкривається модальне вікно підтвердження дії скидання з варіантами кнопок "Так" або "Ні".
4	Натиснути ЛКМ на кнопку "Так" у модальному вікні підтвердження скидання	<ol style="list-style-type: none">Модальне вікно підтвердження скидання закрилосяКод у редакторі скидається до початкового стану

C14: Скасування скидання коду у модальному вікні підтвердження скидання

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Low	5 minutes	None
Automation Type			
None			
Test Case Labels			

Preconditions

- 1. Відкрита сторінка з вікном редактором
- 2. Введено код у вікні редактора

Steps

1	Перевірити розташування кнопки "Скинути".	Розташування кнопки "Скинути" відповідає вихідній документації і знаходиться між вікном редактору кода та секцією результатів.
2	Перевірити вигляд кнопки "Скинути".	Вигляд кнопки "Перевірити" відповідає вихідній документації.
3	Натиснути ЛКМ на кнопку "Ні".	<ul style="list-style-type: none">1. Модальне вікно підтвердження скидання закрилося.2. Код у редакторі не скидається і залишається на сторінці.
4	Натиснути ЛКМ по сірій області за межами модального вікна підтвердження.	<ul style="list-style-type: none">1. Модальне вікно підтвердження скидання закрилося.2. Код у редакторі не скидається і залишається на сторінці.
5	Натиснути клавішу "Esc" на клавіатурі.	<ul style="list-style-type: none">1. Модальне вікно підтвердження скидання закрилося.2. Код у редакторі не скидається і залишається на сторінці.