

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО



«Компьютерные сети»

Лектор: АЛИЕВ Тауфик Измайлович, *д.т.н.*, *профессор*

Национальный исследовательский университет ИТМО (НИУ ИТМО)

Факультет программной инженерии и компьютерной техники



Рекомендуемая литература

- 1. Олифер В.Г., Олифер Н.А. Компьютерные сети. Принципы, технологии, протоколы: Учебник для вузов. 5-е изд. СПб: Питер, 2016. 944 с.
- 2. Алиев Т.И. Сети ЭВМ и телекоммуникации. СПб: СПбГУ ИТМО, 2011. 400 с.
- 3. Алиев Т.И., Соснин В.В., Шинкарук Д.Н. Компьютерные сети и телекоммуникации: задания и тесты. СПб: Университет ИТМО, 2018. 111 с.
- 4. Таненбаум Э., Уэзеролл Д. Компьютерные сети. 5-е изд. СПб: Питер, 2015. 961 с.
- 5. Куроуз Дж. Компьютерные сети: Нисходящий подход / Джеймс Куроуз, Кит Росс 6-е изд. М.: Издательство «Э», 2016. 912 с.



Разделы дисциплины

- Раздел 1. Принципы организации компьютерных сетей
- Раздел 2. Глобальная сеть Интернет
- Раздел 3. Технологии локальных сетей
- Раздел 4. Транспортные технологии глобальных сетей
- Раздел 5. Заключительный раздел

Раздел 1



Принципы организации компьютерных сетей

- 1.1. Основные понятия и терминология
- 1.2. Состав и типы компьютерных сетей
- 1.3. Многоуровневая организация компьютерных сетей
- 1.4. Структурная организация компьютерных сетей
- 1.5. Функциональная организация компьютерных сетей
- 1.6. Параметры и характеристики компьютерных систем
- 1.7. Сетевые протоколы



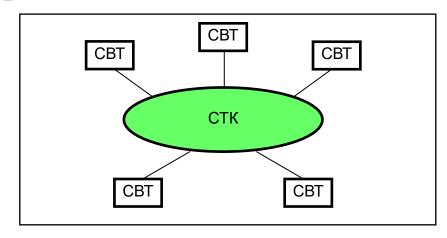
Понятие компьютерной сети

<u>Компьютерная сеть</u> (сеть ЭВМ, вычислительная сеть) — совокупность средств ВТ и телекоммуникаций: **СВТ+СТК**.

<u>Функции компьютерной сети</u>: *обработка* и *передача* **данных** (или **информации?**).

<u>Средства вычислительной техники (СВТ)</u> – ЭВМ, вычислительные **комплексы** и **системы** различных классов (обработка данных).

<u>Средства телекоммуникаций (СТК)</u> — взаимосвязанная совокупность каналов связи и каналообразующей аппаратуры (передача данных).



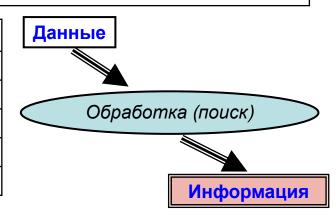
<u>Данные</u> - "сведения, необходимые для какого-нибудь вывода, решения" (*Ожегов С.И. Словарь русского языка*). Количественная мера данных — **объем**.

<u>Информация</u> - "сведения, осведомляющие о положении дел, о состоянии чего-нибудь" (*Ожегов С.И. Словарь русского языка*). Количественная мера информации – **информационная энтропия.**

 $\it U$ нформационная энтропия — мера неопределённости, определяемая через вероятность $\it p_i$ появления $\it i$ -го символа некоторого алфавита или $\it i$ -го сообщения:

$$H = -\sum_{i=1}^{n} p_i \log_2 p_i$$

n	<i>p1</i>	<i>p</i> 2	р3	<i>p4</i>	H
2	0,5	0,5	1	-	1
2	0,1	0,9	1	-	0,47
4	0,25	0,25	0,25	0,25	2
4	0,1	0,2	0,3	0,4	1,85
4	0,01	0,04	0,3	0,65	1, 2





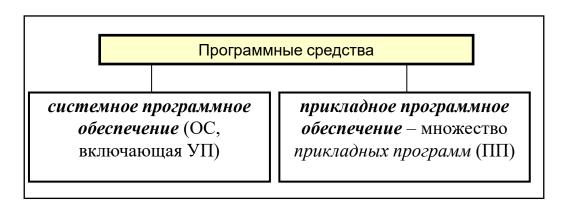
Средства вычислительной техники (1)

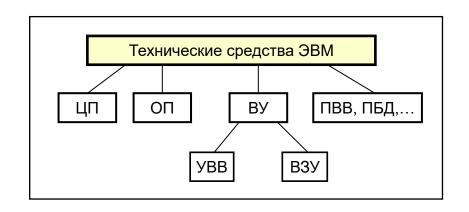
ЭВМ (электронная вычислительная машина, компьютер) = совокупность технических средств, реализующих ввод, вывод, хранение и обработку данных (информации)

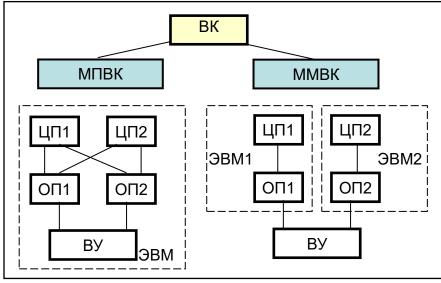
Вычислительный комплекс (**BK**) = совокупность *технических средств*, содержащая *несколько* центральных процессоров.

Основная цель построения ВК – обеспечение высокой надежности и/или производительности.

<u>Вычислительная система (ВС)</u> = mexнические + nporpammные средства.

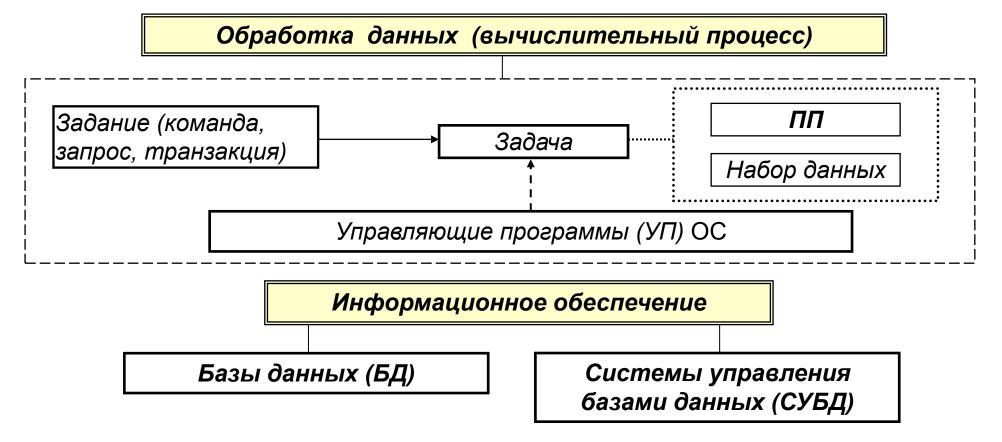








Средства вычислительной техники (2)

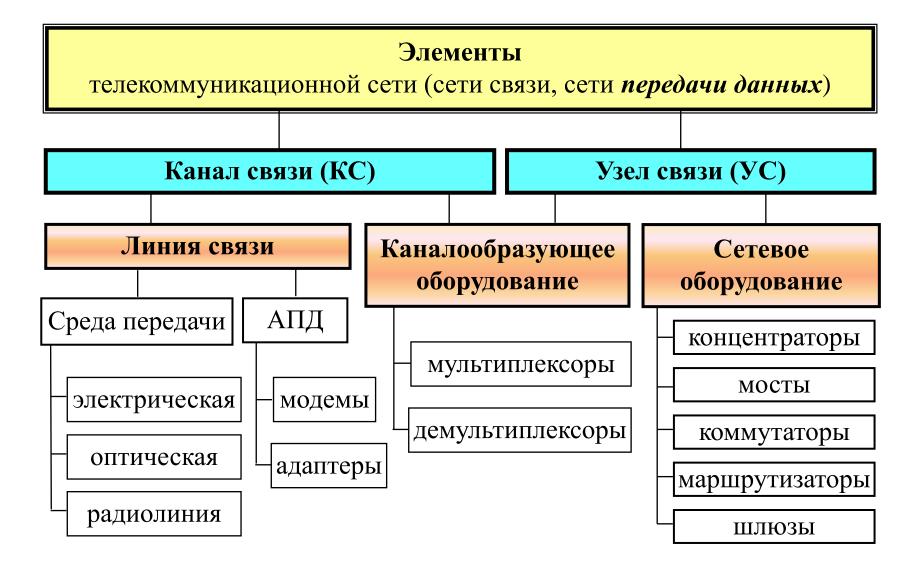


ВС, реализованные на базе *однопроцессорной* ЭВМ (компьютера) или на базе ММВК и МПВК, можно объединить общим термином «вычислительные или компьютерные системы».

Компьютерная сеть может рассматриваться как компьютерная система более высокого уровня.

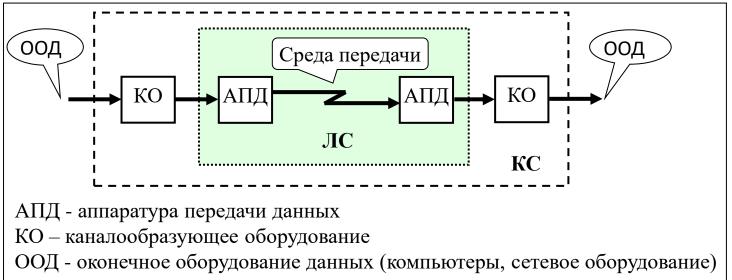


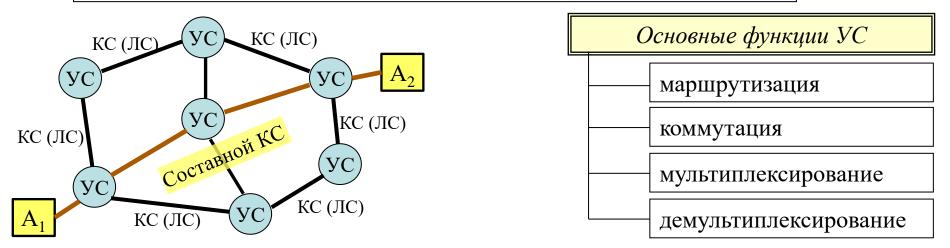
Средства телекоммуникаций (1)





Средства телекоммуникаций (2)

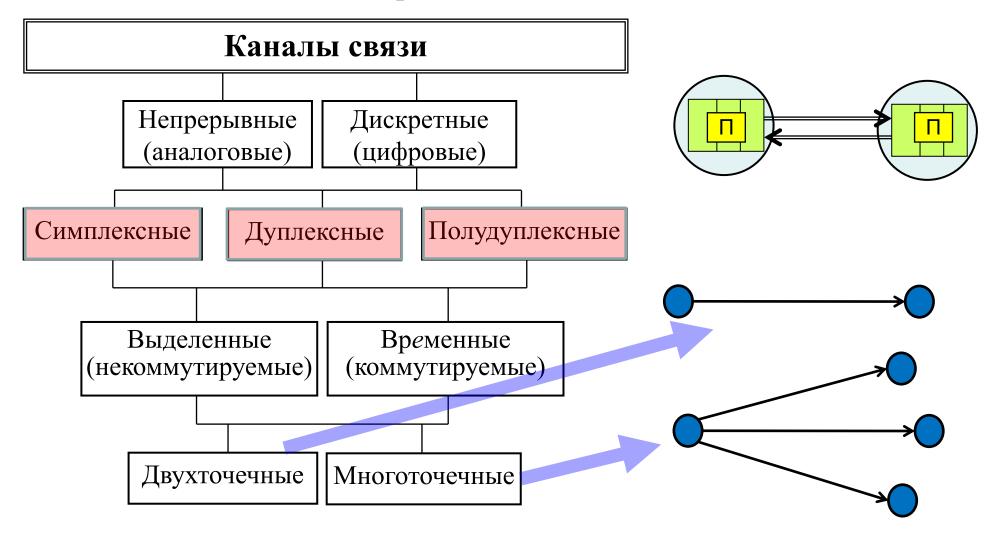




Топология телекоммуникационной сети – способ объединения УС с помощью КС (ЛС).

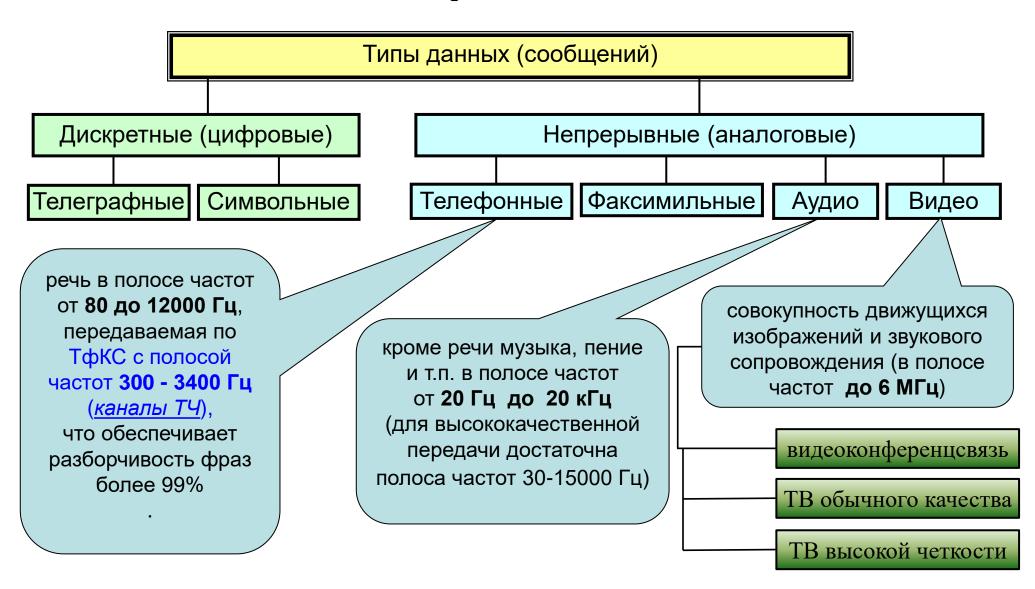


Классификация каналов связи



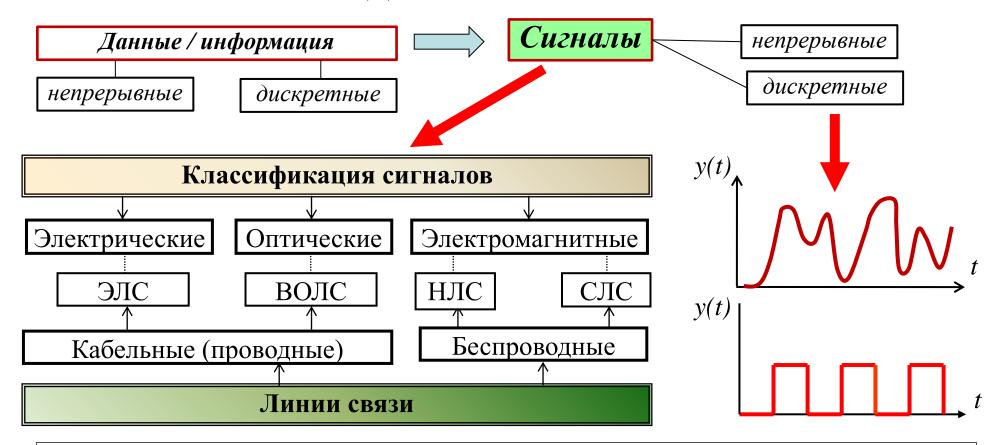


Классификация данных





Данные и сигналы

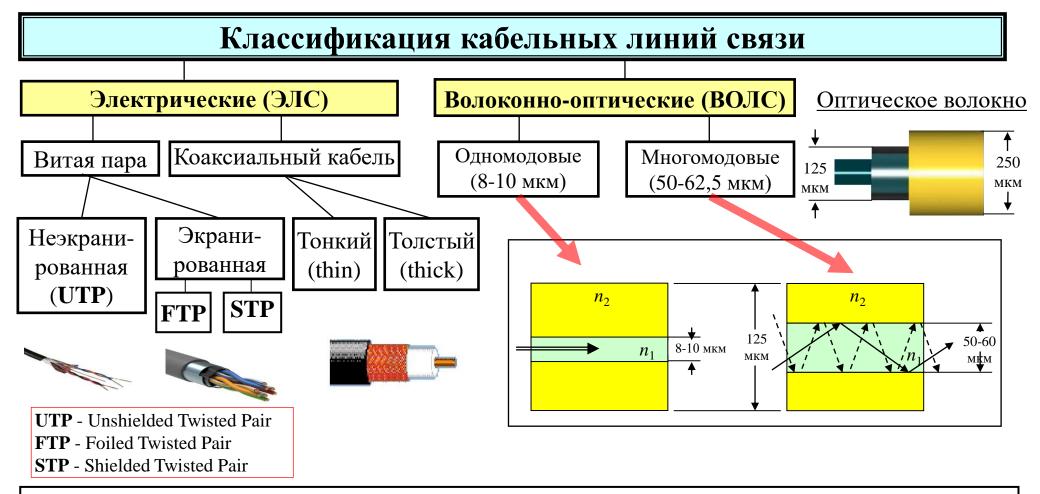


Кодирование — представление дискретных данных в виде дискретных сигналов: *потенциальных* и *импульсных*.

Модуляция — перенос сигнала в заданную полосу частот путем изменения параметров сигнала (амплитуды, частоты, фазы) в соответствии с *информативным* сигналом.



Кабельные линии связи



Основная характеристика кабельных линий связи – затухание сигнала:

- для электрического кабеля 5-й категории не более 23,6 дБ на 100 м на частоте 100 МГц;
- для оптического волокна -3 дБ на 1 км и менее (до 0,1 дБ).

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО кафедра вычислительной техники

15

Беспроводные каналы связи

Недостатки кабельных линий связи: Виды беспроводной связи • высокая стоимость; • подверженность механическим Наземная связь Спутниковая воздействиям; система связи • невозможность организации Лазерная на ИК-лучах (300-400 ТГц) Сотовая связь РРЛС (CCC) мобильной связи. (30-3000 MГц)(1-300 ГГц) $(1-100 \Gamma \Gamma_{II})$ Классификация ССС по типу орбиты Низкая Высокая <u>Геостационарная</u> **Круговая** Высокоэллип-(наклонение $-0^{O};$ (десятки и сотни тическая высота ~ 36 тыс.км; спутников; (наклонение $> 0^{\circ}$; период – 24 ч) наклонение $< 90^{\circ}$; перигей / апогей ~ высота \sim от 600 до 300 / 150 000 км; 2 000 км; период ~ 12 ч) период ~ 12 ч)

ФПИиКТ ИТМО: Компьютерные сети

04.03.2021



Характеристики каналов связи

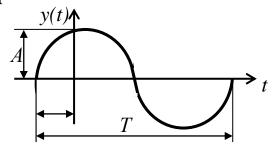
1. Скорость модуляции [бод]:
$$B = \frac{1}{t_h} = \frac{2}{T} = 2F$$
,

$$B = \frac{1}{t_b} = \frac{2}{T} = 2F \quad ,$$

где t_b – длина единичного (битового) интервала: $t_b = T/2$;

T — период синусоидального сигнала;

F – полоса пропускания канала: F = 1/T.



$$t_b=100~{\rm Hc}$$
 \longrightarrow $C=10~{\rm Mбит/c}$ \longrightarrow $T=2t_b=0.2~{\rm MKc}$ \longrightarrow $B=10~{\rm Mбод}$ \longrightarrow $F=5~{\rm MГц}$

2. Пропускная способность канала связи: $C = 1/t_b$ [бит/с или $bps-bits\ per\ second$]

$$C = F\log_2(1 + \frac{P_{\rm c}}{P_{\rm rr}})$$

1) формула Шеннона:
$$C = F\log_2(1 + \frac{P_c}{P_{m}})$$
 $\frac{P_c}{P_{m}} - SNR$ (Signal-to-Noise Ratio)

$$\frac{P_{\rm c}}{P_{\rm m}} = 1$$
 — $C = 100 \,{\rm Mбит/c};$

$$F = 100 \text{ M}\Gamma$$
ц: $\frac{P_{\rm c}}{P_{\rm m}} = 1$ $\longrightarrow C = 100 \text{ M}$ бит/с; $\frac{P_{\rm c}}{P_{\rm m}} = 3$ $\longrightarrow C = 200 \text{ M}$ бит/с

2) формула Найквиста:

$$C = \frac{1}{t} \log_2 n_c = 2F \log_2 n_c = B \log_2 n_c$$

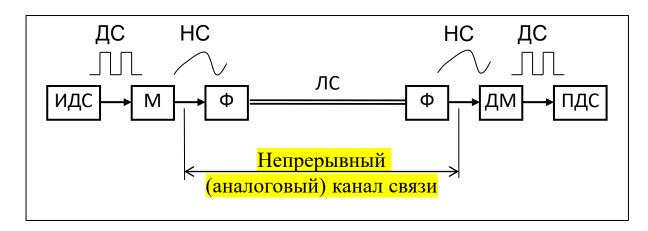
$$n_c = 2$$
 \longrightarrow $C = 200 \text{ M}$

$$F = 100 \text{ M}\Gamma$$
ц: $n_c = 2$ $C = 200 \text{ M}$ бит/с; $n_c = 4$ $C = 400 \text{ M}$ бит/с

3. <u>Достоверность передачи данных</u> – вероятность искажения бита (10^{-4} до 10^{-10} и выше) при передаче по каналу связи [BER - Bit Error Rate].

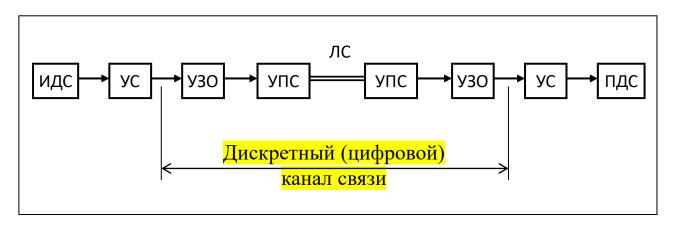


Канонические схемы непрерывного и дискретного канала связи



ДС - дискретный (двоичный) сигнал; НС - непрерывный сигнал; ИДС (ПДС) - источник (приемник) двоичных сигналов; М (ДМ) - модулятор (демодулятор); Ф - фильтр.

Канал ТЧ:
$$F=3100 \, \Gamma \text{ц}$$
 $(f_{\text{H}}=300 \, \Gamma \text{ц}; f_{\text{R}}=3400 \, \Gamma \text{ц})$



УС - устройство сопряжения с КС; УЗО - устройство защиты от ошибок; УПС - устройство преобразования сигналов.



Состав компьютерных систем и сетей



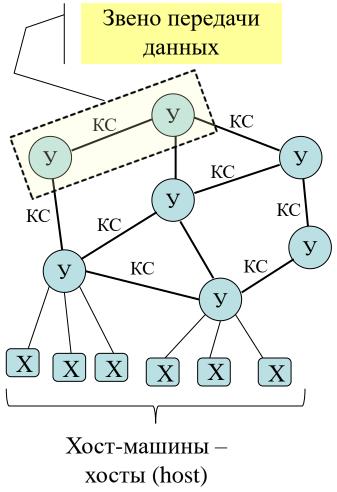
А*рхитектура компьютерной сети* — множество технических и инженерных решений по структурной и функциональной организации сети, обеспечивающих определенную совокупность ее свойств и характеристик, рассматриваемую с точки зрения *пользователя* сети и отличающую данную конкретную сеть от любой другой сети.

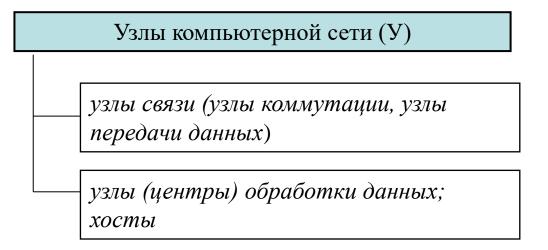
Технология компьютерной сети — способы организации передачи и обработки данных, обеспечивающие достижение требуемой эффективности сети.

1.2. Состав и типы компьютерных сетей



Элементы компьютерной сети





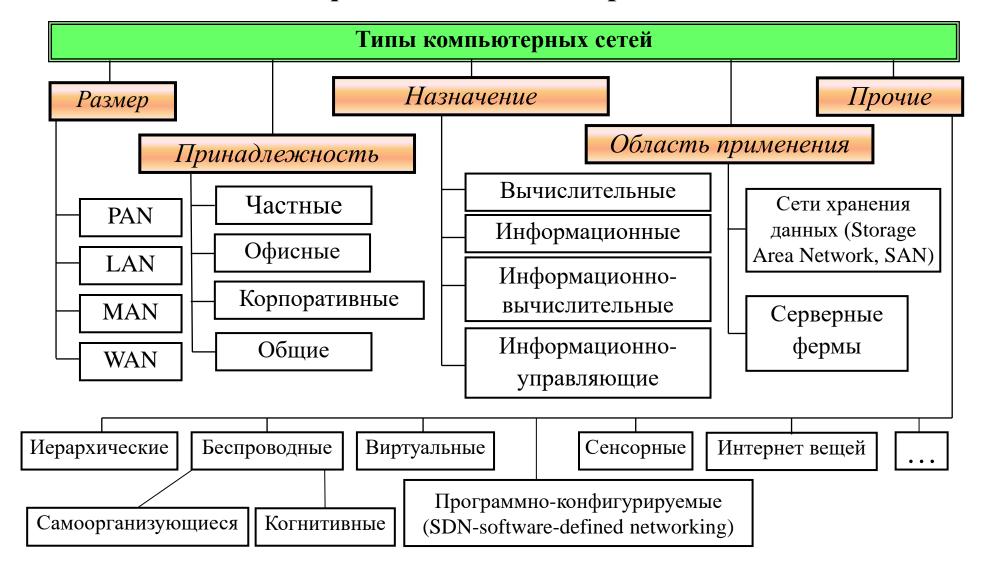
Структура (формат) сообщения:



1.2. Состав и типы компьютерных сетей



Классификация компьютерных сетей



1.2. Состав и типы компьютерных сетей



Администрирование компьютерных сетей

Управляемость

Централизованное наблюдение и контроль состояния сети

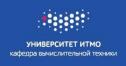
Выявление и устранение сбоев, отказов, перегрузок устройств сети

Обеспечение информационной безопасности и защиты данных

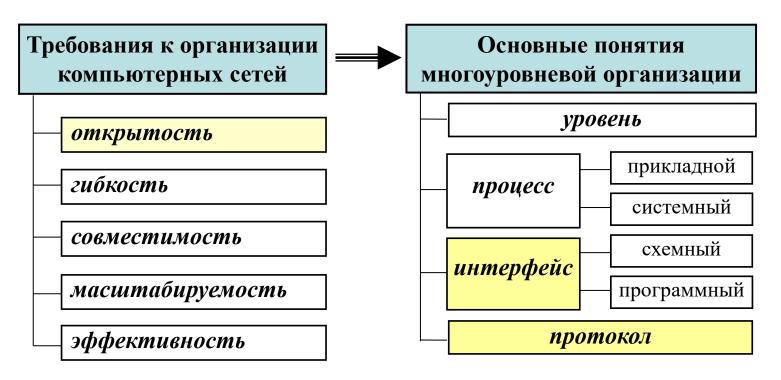
Сбор и анализ данных (мониторинг сети) для оценки производительности и планирования развития сети

Основные функции администрирования сети:

- •наблюдение за потоками данных;
- •установка новых версий программного обеспечения;
- •создание и поддержание таблиц маршрутизации и коммутации;
- •диагностика состояния компонентов сети;
- •контроль ошибок и устранение простых отказов;
- •замена отказавших узлов резервными;
- •реконфигурация сети;
- •поддержка отказоустойчивости компьютерной сети;
- •добавление новых пользователей;
- •определение прав пользователей сети при их обращении к разным ресурсам: файлам, каталогам, принтерам и т.д.;
- •ограничение возможностей пользователей в выполнении тех или иных системных действий.



Требования к организации компьютерных сетей



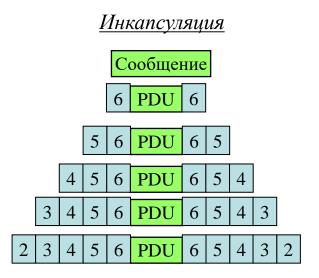
Уровень (layer) - понятие, позволяющее разделить всю совокупность функций обработки и передачи данных на несколько *иерархических групп*. На каждом уровне реализуются определенные функции обработки и передачи данных с помощью тех или иных аппаратных и программных средств сети.

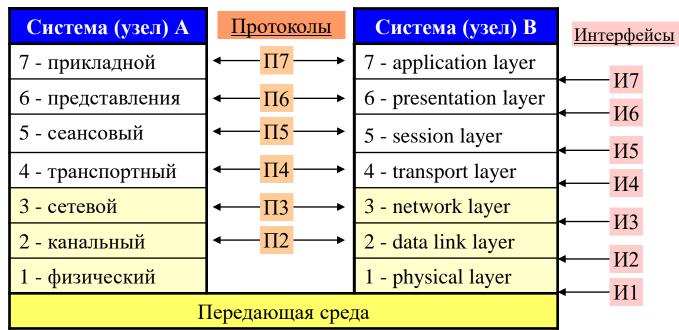
Каждый уровень обслуживает вышележащий уровень и, в свою очередь, пользуется услугами нижележащего.



Модель взаимодействия открытых систем

<u>Семиуровневая OSI-модель :</u>





- *OSI-модель* (*Open Systems Interconnection*) модель Взаимодействия Открытых Систем (ВОС)
- ISO (International Standards Organization) Международная Организация по Стандартам (МОС)

PDU (Protocol Data Unit) - протокольный блок данных: сообщение (message), дейтаграмма (datagram), пакет (packet), кадр (frame)



Уровень 7 – прикладной:

- поддержка прикладных процессов и программ конечного пользователя;
- > управление взаимодействием прикладных программ с различными объектами сети;
- > формирование интерфейса между прикладным программным обеспечением и системой связи.

Уровень 6 – представления:

- > управление информационным обменом;
- > преобразование (перекодировка) данных во внутренний формат каждой ЭВМ и обратно;
- > шифрование и дешифрование данных с целью защиты от несанкционированного доступа;
- > сжатие данных, что особенно актуально при передаче мультимедийных данных.

Уровень 5 – сеансовый:

- > установление соединения с адресатом, управление сеансом и разрыв соединения;
- координация связи прикладных программ на двух взаимодействующих рабочих станциях

Уровень 4 – транспортный (дейтаграмма; адрес процесса – порт):

- > преобразование длинных сообщений в пакеты при их передаче в сети и обратное преобразование;
- > контроль последовательности прохождения пакетов;
- > регулирование трафика в сети;
- > распознавание дублированных пакетов и их уничтожение

Уровень 3 – сетевой (*пакет*; сетевой адрес: 192.168.1. 4):

- **жаршрутизация** и обработка ошибок,
- > мультиплексирование и демультиплексирование пакетов;
- > управление потоками данных в сети.

<u>Уровень 2 – канальный</u> (*кадр*; MAC-адрес: 00-19-45-A2-B4-DE):

- **управление доступом** сетевых устройств к среде передачи;
- ▶ увеличение надежности передачи данных в канале связи (до 10⁻⁸ 10⁻⁹);
- > управление потоком для предотвращения перегрузок и блокировок

<u>Уровень 1 – физический (достоверность передачи по ЭЛС: 10-4 – 10-6):</u>

- > подключение и отключение канала связи;
- > кодирование / декодирование данных и модуляция / демодуляция сигнала;
- ▶ формирование и передача физических сигналов.



IEEE-модель локальных сетей

IEEE-модель:



Необходимость деления на подуровни:

- •увеличение числа функций;
- •предоставление дополнительных услуг.

IEEE (*Institute of Electrical and Electronics Engineers*) - Институт инженеров по электротехнике и электронике

MAC (Medium Access Control) – управление доступом к среде передачи

МАС-адрес: 01-25-AF-98-DC-07

LLC (Logical Link Control) – управление логическим соединением

предоставляет сервис трех типов:

- 1) без установления соединения и без подтверждения доставки;
- 2) без установления соединения с подтверждением доставки;
- 3) сервис с установлением соединения.

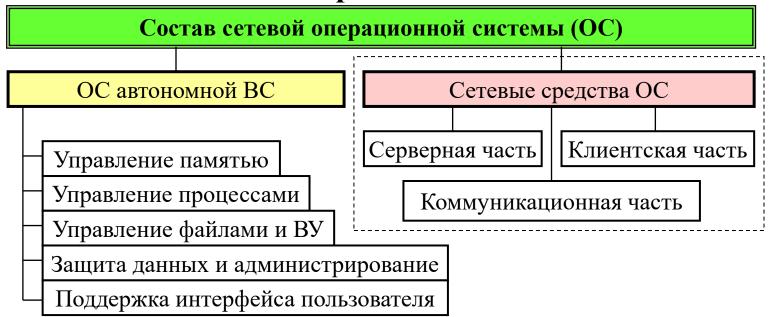


Протокольные блоки данных (PDU)

Уро	вни OSI-модели	PDU		
7	Прикладной	Сообщение	Message	
• • •	•••		•••	
4	Транспортный	Дейтаграмма	Datagram	
3	Сетевой	Пакет	Packet	
2	Канальный	Кадр	Frame	

Сегмент, поток, ячейка (в АТМ-сетях)

Сетевая операционная система



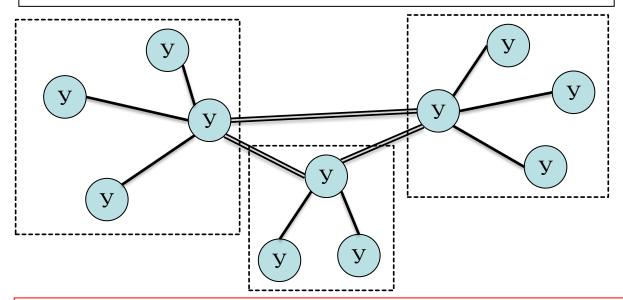




Типовые топологии

Структурная организация телекоммуникационной сети (ТКС) определяется:

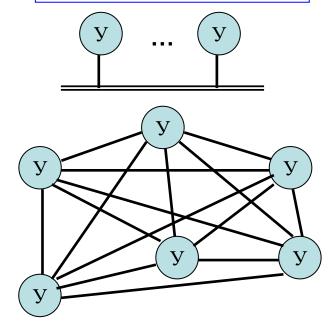
- составом узлов (количество и типы узлов ТКС);
- топологией ТКС;
- производительностью узлов связи и пропускной способностью каналов связи.



Следует различать: физическую (структурную) топологию; логическую (функциональную) топологию.

Основные топологии:

- •«общая шина»;
- •полносвязная,
- •«кольцо»,
- •«дерево»,
- •«звезда» (узловая),
- •смешанная,
- •многосвязная.



1.4. Структурная организация компьютерных сетей



Сравнительный анализ топологий

Сравнительный анализ топологий СПД проводится на основе следующих признаков:

- сложность (простота) структурной и функциональной организации;
- надежность, определяемая наличием альтернативных путей;
- **производительность** сети (возможное снижение эффективной скорости передачи данных из-за конфликтов);
- время доставки сообщений, например в хопах (hop);
- стоимость, зависящая как от состава оборудования, так и от сложности реализации.

Топология							
Показатель	ОШ	Звезда	Дерево	Кольцо	Полно-	Сме-	Много-
					связная	шанная	связная
Простота	1	2	2	3	5	4	4
Стоимость	1	2	2	3	5	4	4
Надёжность	5	4	4	3	1	2	2
Производит.	5	4	4	3	1	2	2
Время дост.	3	2	4	5	1	3	3



Способы обработки данных в компьютерных сетях

Распределенная обработка

Централизованная обработка

Функциональная организация процесса передачи данных в компьютерной сети определяется:

- способом установления соединения между абонентами сети способом коммутации;
- методами формирования трафика мультиплексирование;
- •методами управления трафиком маршрутизация, квитирование, приоритезация, обеспечивающие требуемое качество передачи данных.

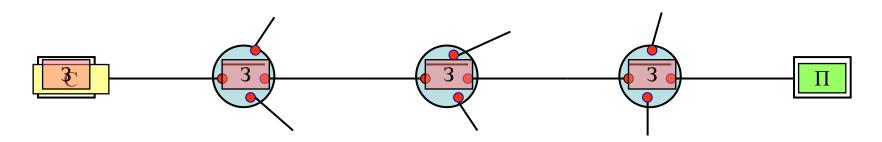
Коммутация





Коммутация каналов

Принцип коммутации каналов (КК)



<u>Достоинства КК:</u>

- •возможность использования существующих линий связи *телефонной сети*;
- •не требуется память в транзитных узлах для хранения сообщений;
- •высокая эффективность при передаче *больших объемов* данных.

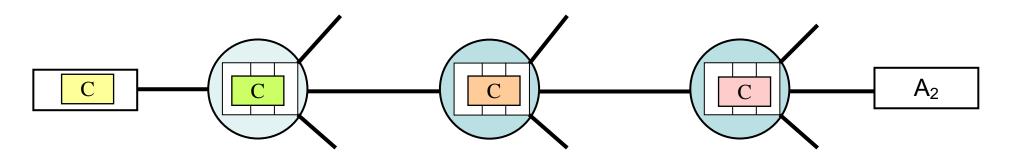
<u> Недостатки КК:</u>

- •каналы связи должны иметь одинаковые пропускные способности на всем пути передачи;
- •большие накладные расходы на установление соединения;
- •низкое качество телефонных каналов и, как следствие *невысокие скорости передачи* данных.



Коммутация сообщений

Принцип коммутации сообщений (КС)



<u>Достоинства КС:</u>

- •не требуется предварительное установление соединения, что существенно *снижает* накладные расходы;
- •каналы связи на всем пути передачи могут иметь *разные пропускные способности;*
- •в промежуточных узлах происходит регенерация передаваемых сигналов.

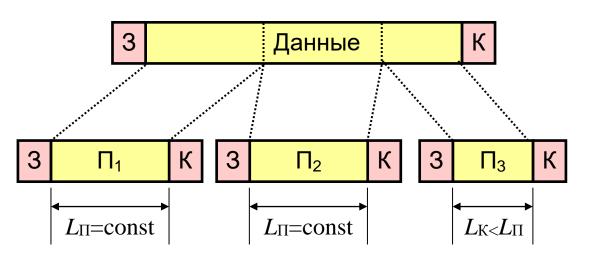
<u> Недостатки КС:</u>

- •необходимость хранения передаваемых сообщений в промежуточных узлах требует *значительной ёмкости памяти* при разных длинах передаваемых сообщений;
- •задержка в промежуточных узлах может оказаться значительной;
- •монополизация среды передачи длинными сообщениями.



Коммутация пакетов

Принцип коммутации пакетов (КП)



<u>Принцип коммутации</u> <u>ячеек (КЯ)</u>

В АТМ-технологии:

3	Ячейка	
5	48	байт

Достоинства КП:

- •время доставки сообщений меньше, чем при коммутации сообщений;
- •более эффективное использование буферной памяти;
- •более эффективная организация надежной передачи данных;
- •не монополизируется среда передачи;
- •меньше задержка пакетов в узлах

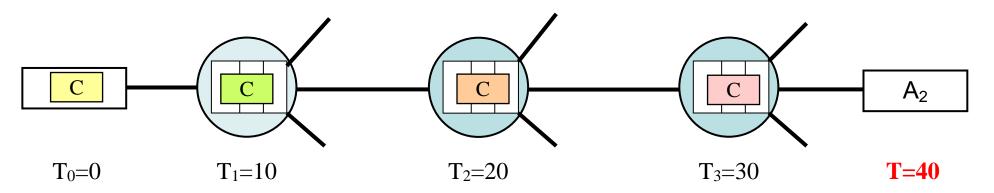
Недостатки КП:

- •более высокие накладные расходы на анализ заголовков всех пакетов сообщения;
- •необходимость сборки сообщения из пакетов в узле назначения.

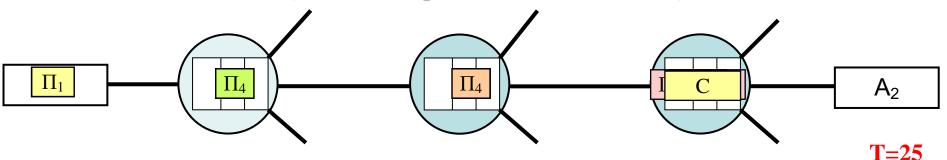


Сравнительный анализ коммутации сообщений и коммутации пакетов

Коммутация сообщений



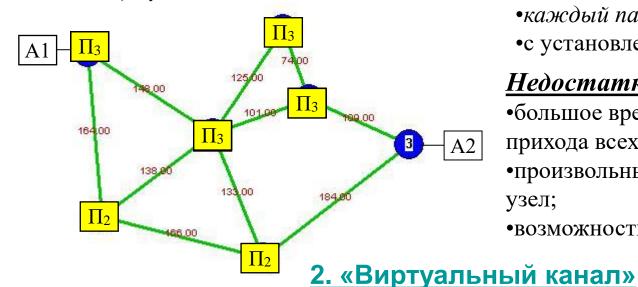
Коммутация пакетов (сообщение разделено на 4 пакета)



Способы передачи пакетов

Дейтаграммный:

- а) без установления соединения;
- б) с установлением соединения



Достоинства:

- •простота организации и реализации передачи данных;
- •каждый пакет выбирает наилучший путь;
- •с установленем/ без установления соединения.

Недостатки:

- •большое время ожидания в конечном узле прихода всех пакетов для сборки сообщения;
- •произвольный порядок прибытия в конечный узел;
- •возможность переполнения буферной памяти.

Достоинства:

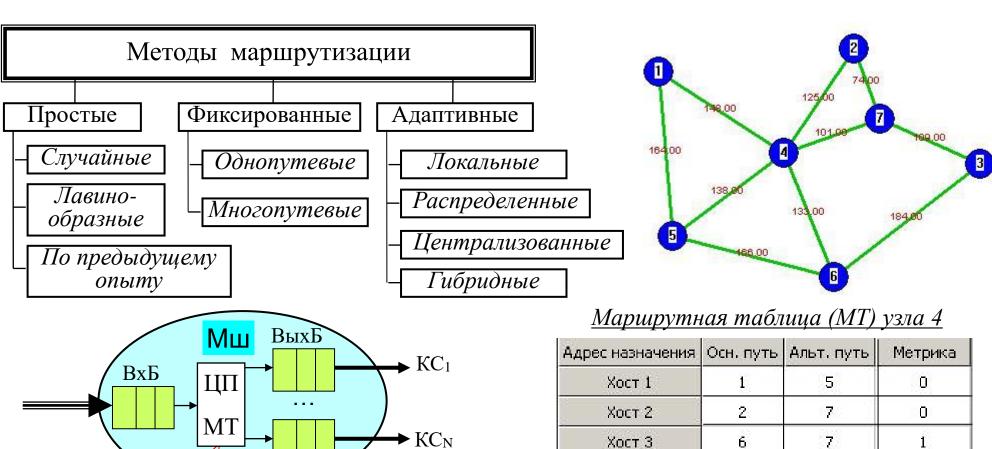
- •меньшие задержки в узлах сети за счёт резервирования ресурсов;
- небольшое время ожидания в конечном узле;
- •более эффективное использование буферной памяти узлов сети.

Недостатки:

- •наличие накладных расходов (издержек) на установление соединения;
- неэффективное использование ресурсов сети, поскольку они резервируются на все время взаимодействия абонентов (сеанса).



Принципы маршрутизации



/ ~	
Анализ	заголовка и
выбор в	ыходного КС

Адрес назначения	Осн. путь	Альт, путь	Метрика
Хост 1	1	5	0
Хост 2	2	7	0
Хост 3	6	7	1
Хост 5	5	1	0
Хост 6	6	5	0
Хост 7	7	2	0



Маршрутизация по предыдущему опыту



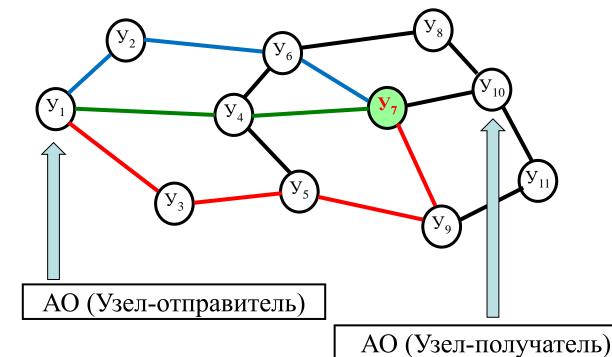


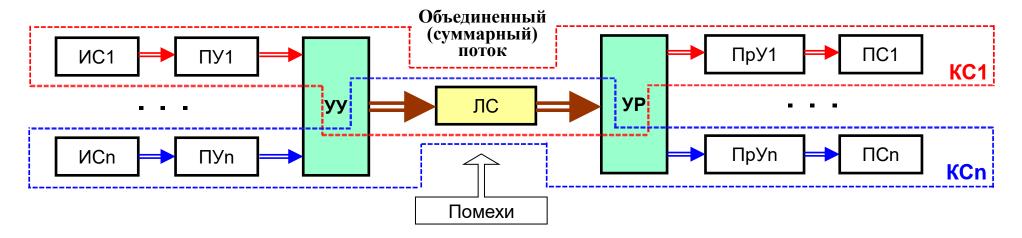
Таблица маршрутизации узла \mathbf{y}_7 (1)					
АН	АСУ	Расстояние			
\mathbf{y}_{1}	\mathbf{y}_{9}	3			
•••	•••				
		-			

Таблица маршрутизации узла \mathbf{y}_{7} (2)					
AH	АСУ	Расстояние			
$\mathbf{y}_{\scriptscriptstyle{1}}$	\mathbf{y}_{6}	2			
•••	•••	•••			
_					

Таблица маршрутизации узла \mathbf{y}_{7} (3)					
AH	АСУ	Расстояние			
\mathbf{y}_{1}	$\mathbf{Y_4}$	1			
	•••				



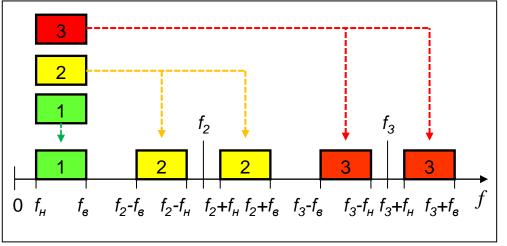
Методы уплотнения каналов связи

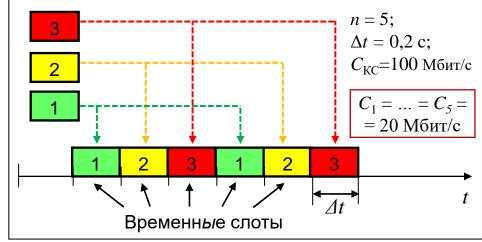


Традиционные методы уплотнения каналов:

1) частотный

<u>2) временной</u>



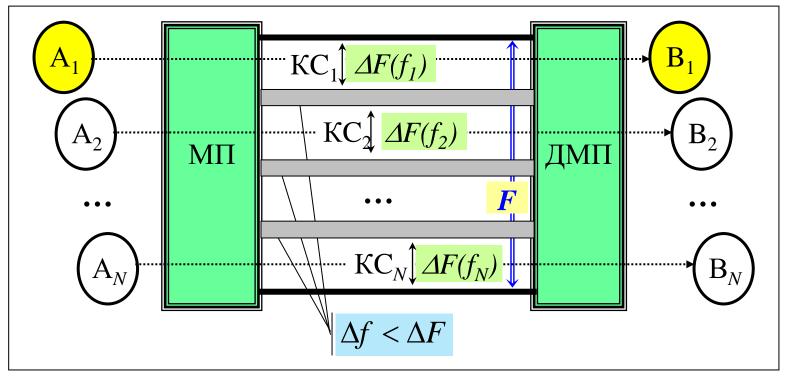




Методы мультиплексирования



<u>Частотное мультиплексирование</u> (Frequency Division Multiplexing – FDM)



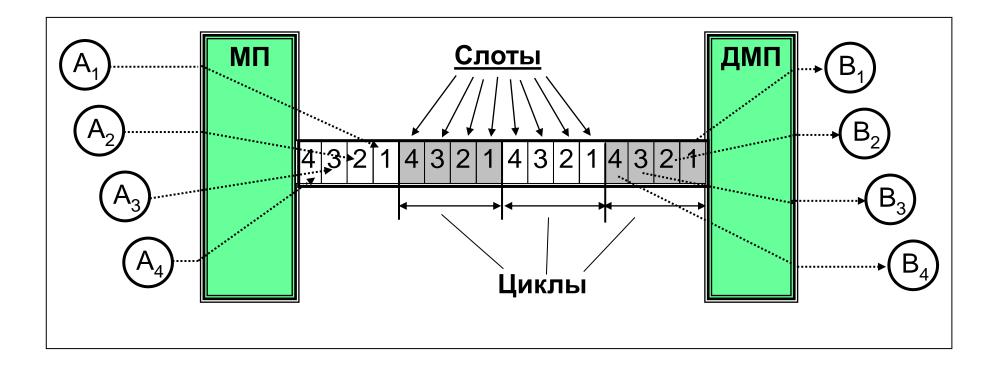


Методы мультиплексирования

Временное мультиплексирование (Time Division Multiplexing – TDM)

Статическое (синхронное)

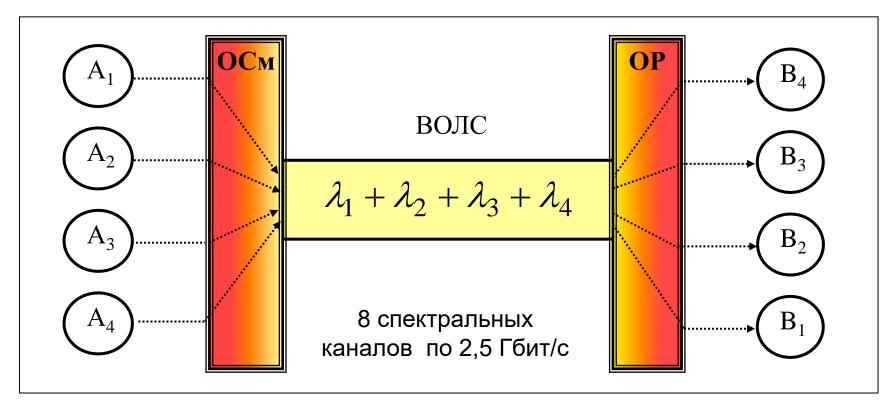
Статистическое (асинхронное)





Методы мультиплексирования

Волновое мультиплексирование — спектральное уплотнение (Wavelength Division Multiplexing – WDM)



Уплотнённое волновое мультиплексирование — DWDM (Dense WDM): 16, 32 или 40 спектральных каналов по 10 Гбит/с



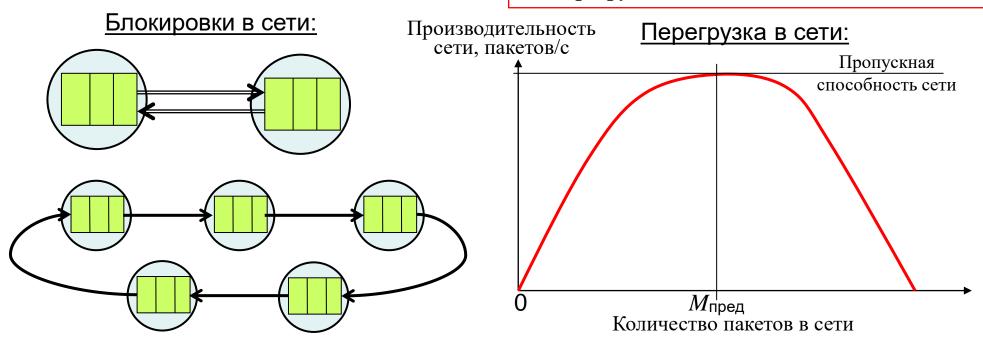
Задачи управления трафиком

Особенности сетевого трафика:

- •неоднородность потока данных;
- •разные требования к качеству передачи данных разных типов;
- •нестационарность трафика;
- •возникновение периодов перегрузок.

Основные задачи управления трафиком:

- малые задержки при передаче по сети;
- надежная передача данных (без потерь);
- эффективная загрузка оборудования (каналов и узлов) сети;
- предотвращение *блокировок* и *перегрузок*.





Управление трафиком на физическом уровне

На физическом уровне – разделение потоков битов:

- 1) указание в заголовке кадра его длины (недостаток неустойчивость к помехам);
- 2) использование в качестве границы кадров запрещенных сигналов физического уровня;
- 3) использование в качестве границы кадров специальных стартовых и стоповых символов (байт) *байт-стаффинг*;
- 4) использование в качестве границы кадров специальных последовательностей битов *битестаффинг* (bit stuffing).

01110110111111111000010<mark>01111110</mark>10000001010010111111001001

 $100\underline{01111110}11001110101111100\underline{11111}0110000\underline{11111}11$

<u>01111110</u> | 100<u>01111101</u>01100111010111100<u>1111110</u>0110000<u>1111110</u>11 | <u>01111110</u>

 $0010 \underline{01111110} 1000 \underline{111110} 101100111010111100 \underline{111110} 0110000 \underline{111110} 11 \underline{01111110} 0011$

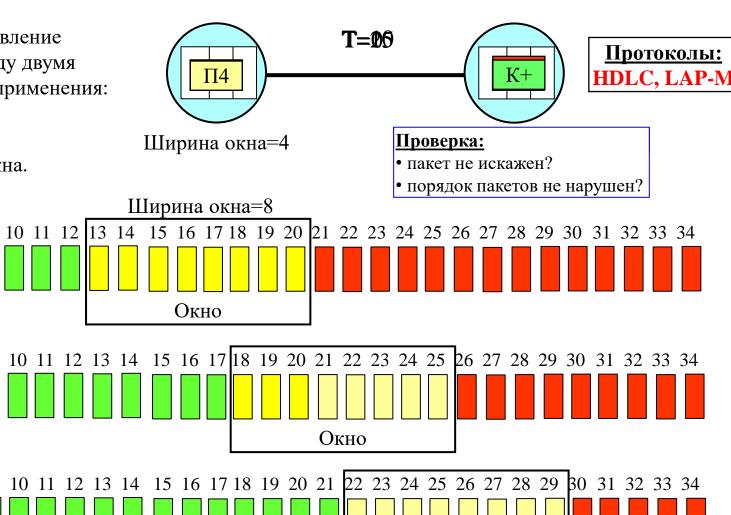


Управление трафиком на канальном уровне

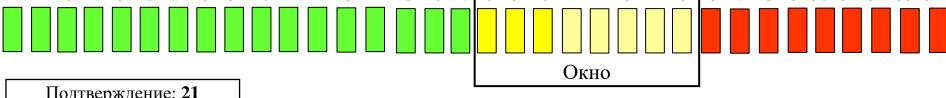
На канальном уровне управление потоком в канале связи между двумя узлами реализуется за счет применения:

- механизма квитирования;
- механизма тайм-аута;
- механизма скользящего окна.

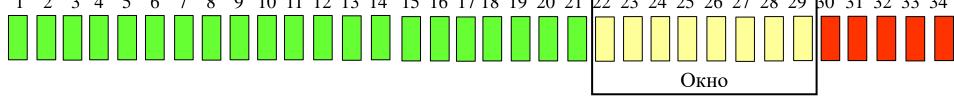
Подтверждение: 12



Подтверждение: 17



Подтверждение: 21





Управление трафиком на высших уровнях OSI-модели

На сетевом уровне управление трафиком в сети реализуется за счет:

- •применения различных методов маршрутизации;
- •установления приоритетов между различными типами трафика.

На транспортном уровне управление потоком между конечными узлами телекоммуникационной сети может быть реализован за счет:

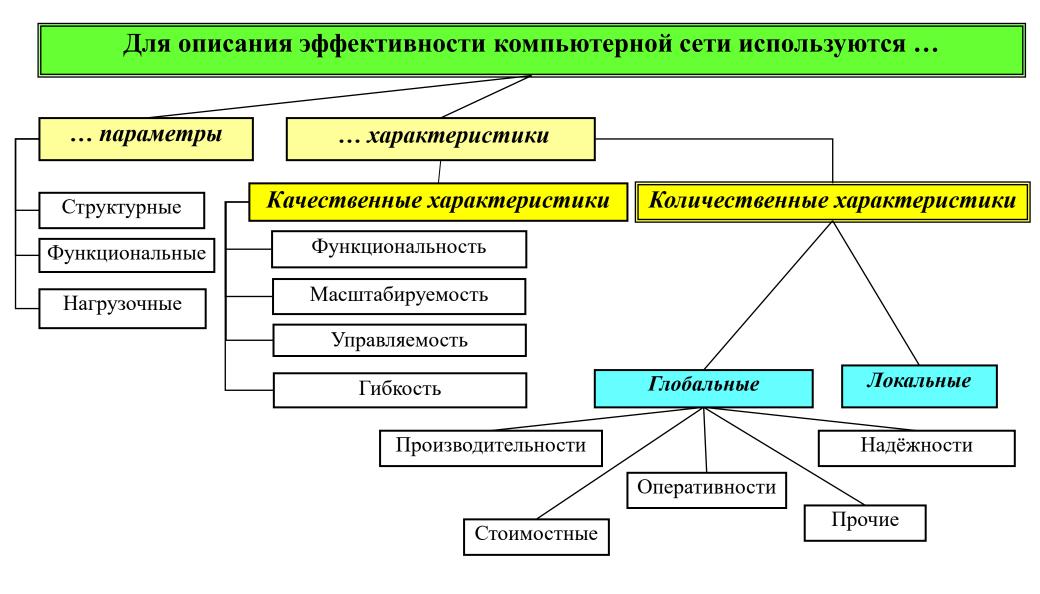
- квитирования на основе скользящего окна (например в протоколе ТСР);
- установления приоритетов между различными типами трафика;
- ограничения поступающего от абонента трафика (например, когда скорость работы отправителя выше скорости получателя);
- ограничения доступа в СПД (изаритмический алгоритм).

<u>На сеансовом уровне</u> управление в коммутируемых сетях сеансом связи реализуется за счет:

•применения различных способов установления соединения между абонентами.

1.6. Параметры и характеристики компьютерных сетей





1.7. Сетевые протоколы



Стек протоколов – множество протоколов разных уровней одной сетевой технологии:

	OSI-модель	ІЕЕЕ-мо	дель	TCP/IP	XNS(IPX)	AppleTalk	DECnet	SNA
7	Прикладной	Прикладной		Прикладной	Прикладной	Представления	Прикладной (пользователь- ский)	Сервис транзакций
6	Представления	Представления			Контрольный		Сетевые приложения	Представитель- ный сервис
5	Сеансовый (сессионный)	Сессионный				Сессионный	Контроль сессии	Контроль потока данных
4	Транспортный	Транспортный		Транспортный	Транспортный	Транспортный	Коммуникации "конец-связи"	Контроль передачи
3	Сетевой	Сетевой		Межсетевой	Межсетевой	Сетевой	Маршрутизаци- онный	Контроль маршрута
2	Канальный (передачи данных)	Каналь- ный	LLC MAC	Сетевой интерфейс	Канальный интерфейс	Канальный	Канальный	Контроль канала
1	Физический	Физический				Физический	Физический канал	Физический контроль



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО