# 國立雲林科技大學資訊工程系 非地面網路期末專題

## Department of Computer Science & Information Engineering National Yunlin University of Science & Technology Senior Design

SafeHover-障礙感知與穩定返航系統

M11317023 林祐丞 M11317042 吳奇彥 M11317062 蕭瑋廷

中華民國 114年1月

#### 一、研究動機

隨著無人機技術的快速發展,無人機在物流配送、農業監測、災害救援等領域的 應用越來越廣泛。然而,無人機在飛行過程中容易受到環境中障礙物的影響,導致碰 撞事故的發生,不僅可能損壞設備,還可能對周邊環境或人員造成潛在危害。因此, 如何讓無人機具備高效且可靠的障礙感知與避障能力,並在遇到危險時能夠快速作出 安全反應,是一項極具挑戰性且重要的研究課題。

此外,在多數應用場景中,無人機不僅需要避開障礙物,還需要在危機解除後返回其初始位置或安全地點,以便繼續執行任務或等待進一步操作。然而,當前市場上部分無人機缺乏完善的智慧返航功能,導致在遇到障礙時僅能停止,而無法進一步作出更全面的反應。

基於此,本研究提出 SafeHover-障礙感知與穩定返航系統,旨在為無人機開發一套能夠自動偵測障礙物、立即煞停並安全返航的系統。透過整合先進的感測技術與智能控制演算法,該系統不僅可以提升無人機在複雜環境中的適應能力,還能有效減少事故風險,進一步擴展無人機在多領域的應用價值。

#### 二、研究內容與方法

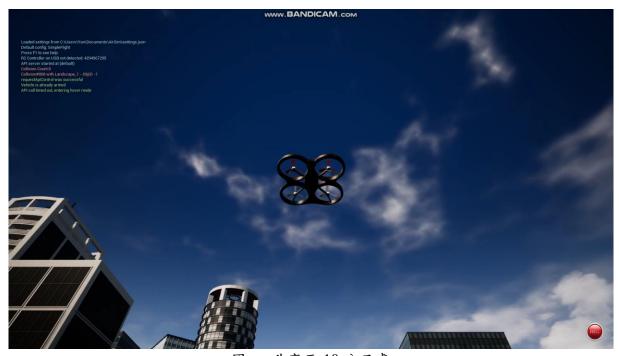
延伸課程所學,運作於城市場景(CityEnviron),分別撰寫三支 python 程式,分別為

- 1. 圖片收集程式: 啟動後無人機移動, 並在無人機碰撞時停止, 停止後創建一個資料 夾, 其中包含訓練網路的圖片。
- 2.碰撞訓練程式:依照資料夾內容,進行 500 次的 Epoch 訓練,並將訓練結果儲存。
- 3.無人機主程式: 啟動無人機後升高,再進行移動,過程根據神經網路的碰撞預測來 決定繼續或停止,若碰撞則啟動返回功能,最終回到原點。

### 三、實驗討論



圖一 啟動後待機階段



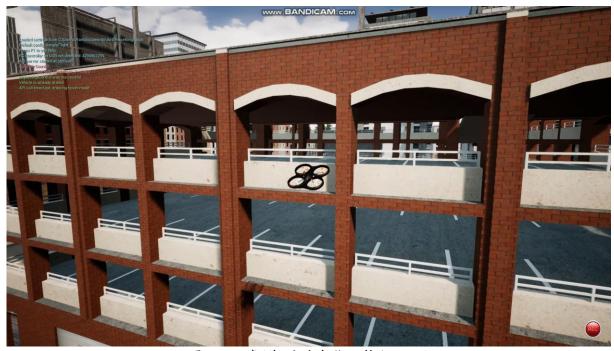
圖二 升高至 10 公尺處



圖三 模擬轉向操作



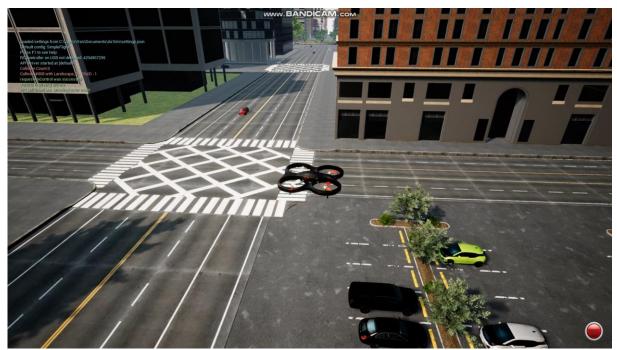
圖四 飛行過程(安全係數監測)



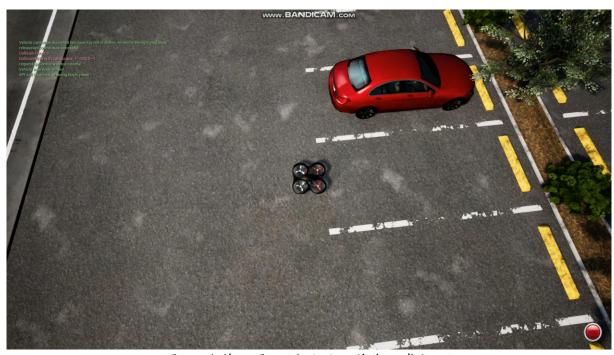
圖五 避障(偵測到牆壁,執行返回)



圖六 返回原點上空



圖七 懸停片刻等待降落



圖八 降落至原點(些許的誤差為正常狀況)

#### 五、結論

本研究開發了 SafeHover-障礙感知與穩定返航系統,並透過結合神經網路訓練與無人機控制邏輯,實現了針對城市場景的智能避障與返航功能。整體系統包含圖片收集、碰撞訓練以及無人機主控三大模組,通過以下方式達成研究目標:

- 1. **圖片收集模組** 提供了高效的資料收集方法,讓無人機能夠自主識別並記錄可能 導致碰撞的場景特徵,為後續的模型訓練提供了精準的基礎數據。
- 2. **碰撞訓練模組** 使用神經網路進行大量的迭代訓練,成功建立了能夠準確預測碰撞的模型,進一步提高了無人機的判斷能力。
- 3. 無人機主控模組 結合感測技術與神經網路推論,實現了無人機在複雜環境中的 穩定飛行、即時停止和安全返航功能,確保任務執行的安全性與可靠性。

實驗結果顯示,該系統能夠在城市場景中有效偵測障礙物並進行準確判斷,成功避免多數潛在碰撞情況,並能在緊急停止後順利返回起始點,達到了研究的預期目標。同時,本系統的開發展示了人工智慧技術在無人機應用中的潛力,為未來無人機技術的進一步發展奠定了基礎。

未來的研究可以進一步擴展系統功能,例如提高對更複雜障礙物的識別能力、優 化返航路徑規劃,或整合更多傳感器以提升系統的穩定性和適用性,從而使該系統能 夠應用於更多場景與任務中。