





- ◆ Optional
- ◆ 时间
- ◆ 异常



#### 空指针异常

```
//定义一个Student类型的变量s,赋值为null
Student s = null
//赋值
s.setName("itheima"); 抛出NullPointerException
```



#### 非空判断避免空指针异常

```
//定义一个Student类型的变量s,赋值为null
Student s = null
//赋值
if(s!= null) { 判断,如果不为null,再调用对应的方法
s.setName("张三");
}
```



### Optional类

方法名	说明
public static <t> Optional<t> of(T value)</t></t>	获取一个Optional对象,封装的是非null值的对象
public static <t> Optional<t> ofNullable(T value)</t></t>	获取一个Optional对象, Optional封装的值对象可以是null也可以不是null



### Optional类

方法名	说明
public T get()	如果存在值,返回值,否则抛出NoSuchElementException
public boolean isPresent()	判断Optional所封装的对象是否不为空,如果不为空返回true, 否则返回false



#### Optional类

方法名	说明
public T orElse(T other)	如果不为空,则返回具体的值,否则返回参数中的值
<pre>public T orElseGet(Supplier <? extends T> supplier)</pre>	如果不为空,则返回值,否则返回由括号中函数产生的结果
<pre>public void ifPresent (Consumer<? super T> action)</pre>	如果不为空,则使用该值执行给定的操作,否则不执行任何操作
<pre>public void ifPresentOrElse(Consumer<? super T> action, Runnable emptyAction)</pre>	如果不为空,则使用该值执行给定的操作,否则执行给定的基于空的操作。



传智播客旗下高端IT教育品牌